SVEUČILIŠTE U ZAGREBU

FAKULTET ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA

SEMINAR

Tracktor

Leonard Volarić Horvat, Jan Kelemen, Marko Stanić, Roko Zubčić

Voditelj: Matija Herceg

Zagreb, siječanj, 2017

**Sadržaj**

[1. Uvod 1](#_Toc472794615)

[2. Funkcionalnosti sustava 2](#_Toc472794616)

[3. Opis objektnog modela 3](#_Toc472794617)

[4. Opis implementacije perzistencije 4](#_Toc472794618)

[5. Opis desktop aplikacije 5](#_Toc472794619)

[6. Opis web aplikacije 6](#_Toc472794620)

[7. Opis mobilne aplikacije 7](#_Toc472794621)

# Uvod

dati opis problema koji ste rješavali. Kombinacija Vision dokumenta i *design story*-a plus kratki opis domene

kopirati iz dz2

# Funkcionalnosti sustava

preko *use case*ova ili *user story*a s opisati funkcionalnost odnosno skup mogućnosti koje vaš sistem pruža

kopirati iz dz2

# Opis objektnog modela

osnova je class diagram vašeg objektnog modela, koji po potrebi možete dodatno proširiti kratkim tekstualnim opisom pojedinih klasa (što su im odgovornosti, relevantno ponašanje i sve ono što se iz statičkog dijagrama klasa ne vidi). Naznačiti gdje u modelu imate entitete, value objekte i servise, a gdje su vam agregati, „tvornice“ i repozitoriji

# Opis implementacije perzistencije

kako ste implementirali i organizirali repozitorije, opis mapiranja za ključne klase u domeni, kako ste organizirali transakcije i Unit of Work

# Opis desktop aplikacije

uz prikaz 3-5 screenshotova formi koji realiziraju glavne use caseove potrebno je opisati kako ste realizirali MVP (MVVM) pattern i povezali svoje GUI sučelje s modelom domene

# Opis web aplikacije

slično kao i za desktop aplikaciju, i ovdje je bitno opisati organizaciju modela, viewova i kontrolera u vašoj web aplikaciji i kako ste sve to povezali u cjelinu

# Opis mobilne aplikacije

za razliku od prethodne dvije stavke, ovdje je opisa sam izgradnje mobilne aplikacije sporedan. Ono što je ključno je opisati kako ste izveli integraciju svoje mobilne aplikacije s ostatkom sustava