

EJERCICIOS HOJA 6

TEMA: DICCIONARIOS

OBJETIVO: FAMILIARIZACIÓN CON EL USO DE DICCIONARIOS, SUS CARACTERÍSTICAS Y METODOS ASOCIADOS

EJERCICIOS 6B

REGISTRO DE VENTAS:

Tienes una tienda y deseas realizar un seguimiento de las ventas diarias de tus productos. Cada producto tiene un nombre y una cantidad vendida. Implementa un programa en Python que utilice un diccionario para almacenar la información de las ventas. El programa debe permitir registrar las ventas de productos, actualizar la cantidad vendida de un producto existente y calcular el total de ventas diarias.

(Pista: puedes comenzar con un diccionario vacío e ir añadiendo cada producto)

ADMINISTRACION DE PROYECTOS:

Eres un gerente de proyectos y necesitas un programa para administrar las tareas y responsabilidades de tu equipo. Cada tarea tiene un nombre, una descripción y un responsable asignado. Implementa un programa en Python que utilice un diccionario para almacenar la información de las tareas. El programa debe permitir agregar nuevas tareas, asignar responsables a las tareas existentes, actualizar las descripciones de las tareas y mostrar la lista completa de tareas y responsables.

(Pista: puedes comenzar con un diccionario vacío y construir un diccionario de diccionarios)

REGISTRO DE ASISTENCIAS:

Eres un profesor y deseas realizar un seguimiento de la asistencia de tus estudiantes a lo largo del semestre. Cada estudiante tiene un nombre y una lista de fechas en las que asistió a clases. Implementa un programa en Python que utilice un diccionario para almacenar la información de las asistencias. El programa debe permitir registrar la asistencia de los estudiantes, agregar nuevas fechas de asistencia y mostrar la lista de estudiantes y las fechas en las que asistieron.

(Pista: puedes comenzar con un diccionario vacío y construir un diccionario de listas)

REGISTRO DE PUNTAJES:

Implementa un programa en Python que permita registrar y mantener un seguimiento de los puntajes de un juego. El programa debe permitir a los jugadores ingresar sus nombres y puntajes, almacenarlos en un diccionario y proporcionar funcionalidades para mostrar el puntaje más alto, el promedio de puntajes y la cantidad total de jugadores.