

### Notas sobre los ejercicios:

- Están ordenados por orden de complejidad
- El **ejercicio 6** es solo para aquellos “ansiosos” que quieran investigar por su cuenta algo que NO SE HA EXPLICADO TODAVÍA EN CLASE (se explicará más adelante). Por tanto, quien no sepa resolverlo, que no se preocupe. Lo haremos más adelante.
- Menos el **ejercicio 6**, el resto pueden completarse con instrucciones de lectura/escritura, constantes, operaciones algebraicas, estructura condicional SI-ENTONCES que incluya operadores lógicos (Y, O, NO) y estructura secuencial SEGUN
- Es importante que comencéis escribiendo (como comentarios) los pasos del algoritmo en lenguaje natural, al igual que hacemos en clase. Y cuando tengáis esto claro, entonces sí, empecéis a completarlos.

Vamos a ello ☺

### Ejercicios

#### Nivel “voy aprendiendo y avanzando”:

1. Pedir un número (entero) por pantalla y decir si es múltiplo de 2 y de 3 a la vez (texto).  
**Recordatorio:** un número (número 1) es múltiplo de otro (número2) si al dividir el primero por el segundo, el RESTO de la división es 0.
2. Pedir una letra (texto) por pantalla y decir si es una vocal a, e, i, o, u (texto).
3. **Vamos al gimnasio.** Un gimnasio tiene las siguientes tarifas: si ELIGES ir de mañanas, 1h cuesta 10 euros, 2h cuestan 20 euros y 3h (o más) cuestan 30 euros; en cambio, si escoges ir de tardes, 1h cuesta 20 euros, 2h cuestan 30 euros y 3h (o más) cuestan 40 euros.  
Pedir en qué momento del día irás, “mañanas” o “tardes” (texto), y el número de horas que asistirás (entero), y devolver la tarifa correcta (entero).

#### Nivel “quiero seguir jugando a esto”:

4. **Participación en un sorteo.** Para participar en un sorteo de Instagram, tienes que cumplir los siguientes requisitos: tener más de 1000 seguidores, seguir a la cuenta “sorteo\_conquer\_blocks” y residir en Francia, Alemania o Italia.  
Pedir, como datos, el número de seguidores que tienes (entero), si sigues a la cuenta “sorteo\_conquer\_blocks” (lógico) y el país de residencia (texto), y devolver si puedes participar en el sorteo o no (texto).
5. Pedir dos números (enteros) por pantalla, y pedir ELEGIR entre una operación de “sumar”, “restar”, “multiplicar” y “dividir” (texto). Una vez tengamos los datos, realizar la operación en función de la operación seleccionada (real).  
**Recordatorio:** si se elige “dividir”, recordad que no se puede dividir entre 0.  
**Nota:** Hay que tener en cuenta que pueden introducir otra operación que no sea la que esperamos, a lo que habría que decir: “No es posible realizar la operación solicitada”.

#### Nivel “soy un ansioso”:

6. **La cifra más baja.** Pedir por pantalla un número de tres cifras (de 100 a 999) (entero). Devolver cuál es la cifra más baja del número introducido.  
**Nota:** hay que comprobar que el número es de 3 cifras.  
**Ejemplo:** si introducimos el número 272, el algoritmo debe devolver: “La cifra más baja para el número 272 es 2”.  
**Pista:** hay que utilizar el operador **MOD** y la función **trunc(valor)**. Esta función devuelve la parte entera de un número real (ejemplo, de 23.45, devuelve 23).