

# 1 Installation af Unity på PC/MAC

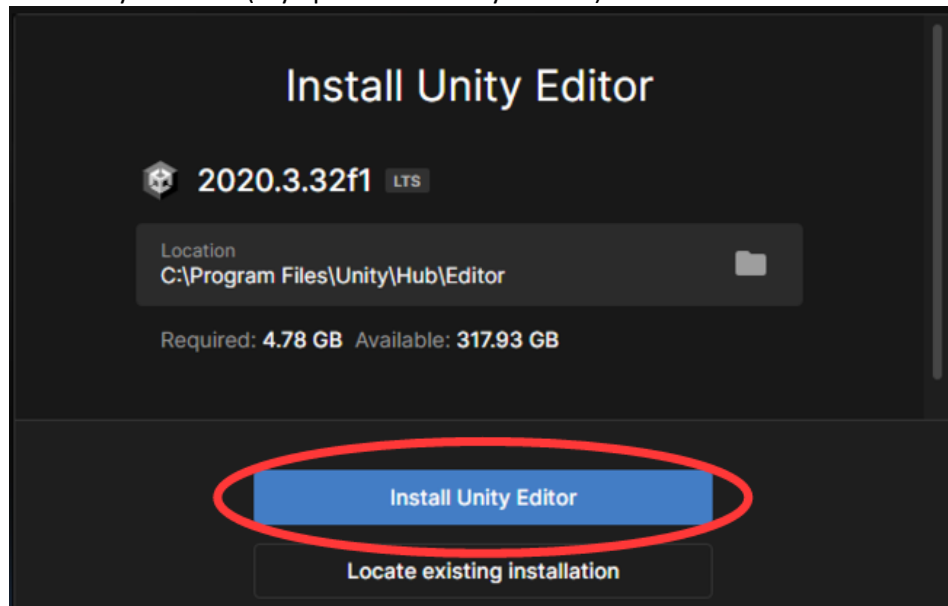
Unity er gratis at installere og bruge.

Man skal bruge en nyere PC/MAC med 10GB ledig diskplads.

Man installerer Unity ved at downloade og installerer Unity Hub først:

<https://unity.com/download>

Efter at man har startet Unity Hub'en skal man oprette en bruger og det kræver en email adresse som man har adgang til. Når man har oprettet sin bruger skal man logge ind på sin Unity Hub og installere selve Unity Editoren (Tryk på "Install Unity Editor").



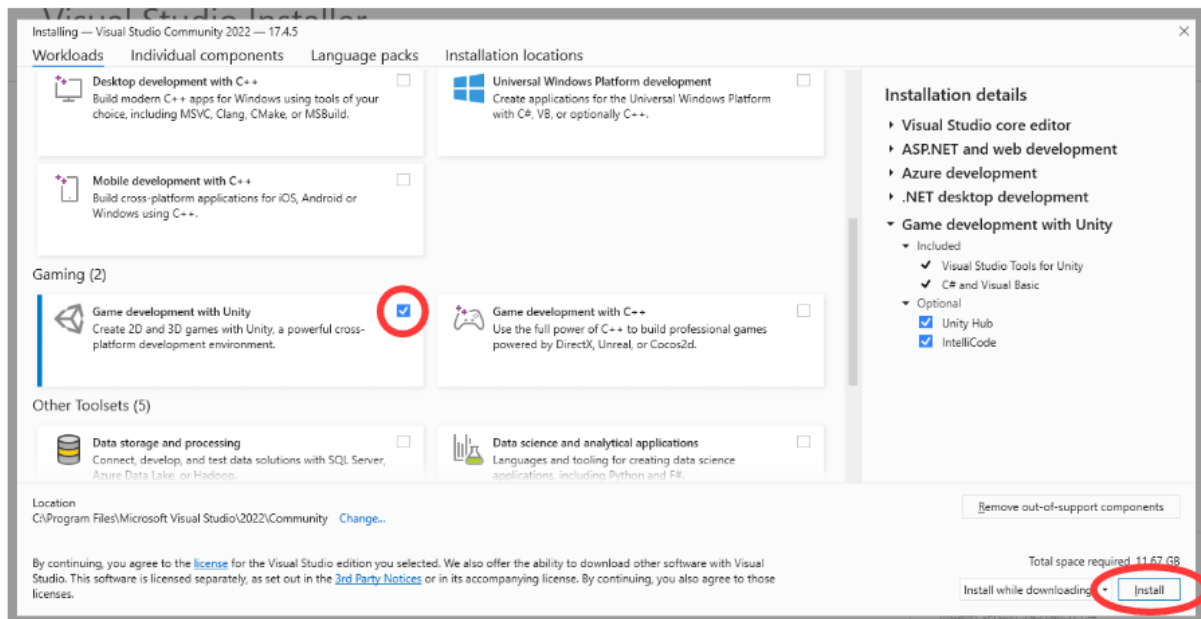
Her vælger den automatisk den seneste officielle LTS version, som til vores workshop gerne skal hedde noget med **2021.3.????**. (Billedet viser en gammel version!). Den fylder ca. 6GB og det tager derfor noget tid at hente afhængig af internetforbindelse og computeren. Når den er downloadet, så installeres den automatisk. Det tager normalt ca. 10 minutter.

Hvis man allerede har Unity HUB'en installeret, så er det vigtigt at man har installeret en Editor med version 2021.3.????, da vejledningen er skrevet til denne version. Åben Unity HUB'en, tryk på **Installs** ude til venstre og derefter på **Install Editor** oppe til højre og vælg derefter **2021.3.????**.

## 2 Kode editor

Undervejs i forløbet skal man også skrive noget kode og det foregår i en tekst editor. Jeg anbefaler at man installerer **Microsoft Visual Studio 2022** (MVS), da den er fint integreret med Unity.

Brug denne link <https://visualstudio.microsoft.com/downloads/> og vælg **Free Download**. Installer den fil som bliver downloaded. Efter MVS er blevet installeret, kommer der et billede frem, hvor man skal scrolle lidt ned og vælge **Game development with Unity** og derefter trykke på **Install** nede i højre hjørne (se billede nedenunder). Det er en plug-in som får Unity og MVS til at 'snakke' sammen og gør det meget lettere at skrive kode i Unity.

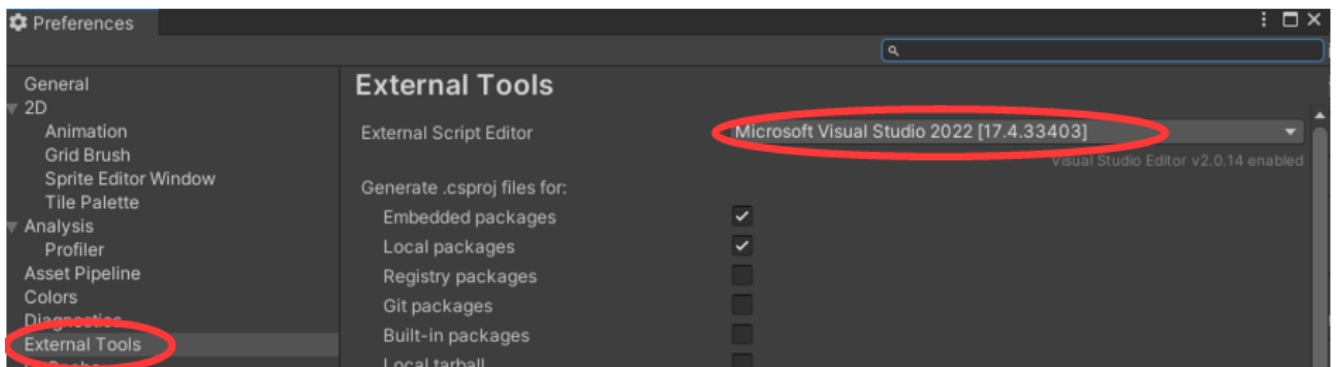


Når man skal bruge MVS, så skal man senest inden for en måned logge ind med en Microsoft email account, for fortsat at kunne bruge editoren. Det er gratis og skal kun gøres én gang.

### 3 Opsætning i Unity

Dette punkt kan vi let lave til workshoppen, så det er kun nødvendigt hvis man ønsker at bruge Unity inden man kommer).

Første gang man starter et Unity projekt, skal man gå ind i **Edit->Preferences, External tools** (MAC **Unity->Preferences, External tools**) og sætte "External Script Editor" til "**Microsoft Visual Studio 2022**".



Unity vil huske denne opsætning til alle fremtidige projekter, så det skal kun gøres én gang.