

Repeat Poker

Regras do Jogo

Descrição

Repeat Poker é um jogo de baralho solo, isto é, jogado por apenas um jogador. Utiliza um baralho comum, de 52 cartas (sem curingas), cujo objetivo é marcar o maior número de pontos possível.

A área de jogo é formada por uma grade (*grid*) de 5x5 cartas. Cada vez que se completa uma linha do *grid* (não coluna, apenas linha), é computada uma pontuação, baseada nas mãos de poker, detalhadas mais adiante.

Fluxo de jogo

1. Inicia-se por embaralhar o maço de cartas completo, com as 52 cartas. Em seguida, posiciona-se o maço, com as faces das cartas viradas para baixo, a fim de formar um monte de compras.
2. Compra-se e revela-se a carta do topo do monte. Em seguida, decide-se onde colocá-la no *grid*, desde que seja em uma posição livre, não ocupada por nenhuma carta.
3. À medida que se posiciona cartas no *grid*, tenta-se formar mãos de poker (*Straight, Flush, Full-House, Pair*, etc)
4. Quando uma mão é formada, isto é, quando uma linha tiver preenchidas suas cinco posições, verifica-se pela mão de poker mais valiosa que ela contém.
5. Computa-se os pontos obtidos, de acordo com a tabela mais adiante.
6. Remove-se cartas da linha pontuada. A remoção afeta **apenas** as cartas que participaram da pontuação. As demais, chamadas *kickers*, permanecem em suas posições. Por exemplo, após preencher uma linha que contém três cartas de valete, um cinco e um nove, pontua-se uma Trinca (*Three of a kind*). São removidos, então os três valetes apenas. A carta de valor cinco e a carta de valor nove permanecem em suas posições para novas jogadas. Assim, o número de cartas removidas do *grid* (e da partida) vai depender da mão pontuada, podendo, inclusive, acontecer a remoção completa das cartas da linha, como em um *Flush*, liberando as 5 posições para usos futuros.
7. Repita os passos de 2 a 6 até que se compre e posicione a última carta do monte de compras.
8. **Fim de Jogo:** Depois de posicionar todas 52 cartas do baralho, a partida é finalizada e soma-se os pontos obtidos em cada mão de poker que foi pontuada.

Variante: 5 níveis

Pode-se jogar *Repeat Poker* em uma versão com nível crescente de dificuldade. No primeiro nível, procede-se como descrito na versão básica. Quando terminado o baralho, reinicia-se uma partida, porém com um *grid* de 4x5 posições, ou seja, apenas 4 linhas. Nos níveis seguintes, reduz-se o *grid* para os formatos 3x5, 2x5 e 1x5. A pontuação final do jogo é a soma das pontuações totais de cada nível. A redução do *grid* traz menos flexibilidade de posicionamento e exige mais estratégia do jogador.

Mãos de Poker

Nome	Descrição	Exemplos	Pontuação no Jogo
Par (<i>Pair</i>)	Duas cartas de mesmo valor (naipes não importam). As outras três cartas são diferentes das do par e também diferentes entre si.	J-J-3-7-A 4-4-10-J-Q	2
Dois Pares (<i>Two Pairs</i>)	Há dois pares de cartas de mesmo valor, mas que são distintos entre si. A quinta carta é diferente das demais.	J-J-3-3-A K-K-9-9-2	5
Trinca (<i>Three of a kind</i>)	Três cartas de mesmo valor. As outras duas cartas são diferentes das da trinca e também diferentes entre si.	Q-Q-Q-6-4 2-2-2-3-8	10
<i>Straight</i>	Cinco cartas em sequência, mas de naipes misturados. Os ases podem fazer as vezes tanto de 1 quanto de 14.	A♥-2♥-3♠-4♠-5♠ 10♠-J♦-Q♥-K♥-A♠	15
<i>Flush</i>	Cinco cartas de mesmo naipe. Não importa a sequência.	A♠-7♠-10♠-Q♠-J♠ 2♦-4♦-7♦-8♦-A♦	20
<i>Full House</i>	Três cartas de um mesmo valor e outras duas cartas de mesmo valor, mas diferente do valor presente na trinca.	3-3-3-J-J A-A-Q-Q-Q	25
	Quatro cartas de mesmo valor. A quinta carta	5-5-5-5-3 3-3-3-3-3	50

Nome	Descrição	Exemplos	Pontuação no Jogo
Quadra (<i>Four of a Kind</i>)	pode ser de qualquer valor.		
<i>Straight Flush</i>	Cinco cartas de mesmo naipe em sequência. Os ases, neste tipo de <i>flush</i> , participam como a carta mais baixa (valor 1).	3♦-4♦-5♦-6♦-7♦ A♠-2♠-3♠-4♠-5♠	75
<i>Royal Flush</i> (ou <i>Royal Straight Flush</i>)	Consiste em um caso especial de <i>Straight Flush</i> , com a sequência de cinco cartas de maior valor do baralho, começando com o valor 10 e finalizando com o ás (como carta mais alta).	10♠-J♠-Q♠-K♠-A♠ 10♥-J♥-Q♥-K♥-A♥	100
Maior carta (<i>High Card</i>)	Quando nenhuma mão acima se aplica, descarta-se a maior entre as cartas, sem que seja computada nenhuma pontuação. Os ases, neste caso, assumem sempre o maior valor (14).	7♥-4♠-3♣-9♦-Q♠ (descarta-se a Q♠) A♠-3♠-8♦-5♦-K♥ (descarta-se A♠)	0

- **Observação importante:** uma mesma mão de poker pode se qualificar para mais de uma categoria. Exemplos:
 - A mão 3-3-3-J-J pode se qualificar para um par (as duas cartas J), uma trinca (as três cartas 3) ou um *Full House* (todas as cartas). Neste caso, a maior mão possível é *Full House* e deve-se pontuar essa categoria.
 - Se pontuado o par, as três cartas 3 seriam os *kickers* e permaneceriam na mesa de jogo (*grid*)
 - Se pontuada a trinca, as duas cartas J seriam os *kickers* e permaneceriam na mesa
 - Se pontuado o *Full House* (conforme esperado), a linha inteira seria removida da mesa e não haveria *kickers*
 - A mão 7♥-8♥-9♥-10♥-J♥ se qualifica para um *Flush* ou um *Straight Flush* (mas não um *Royal Flush*). Deve-se marcar, portanto, o *Straight Flush*, que tem maior valor.