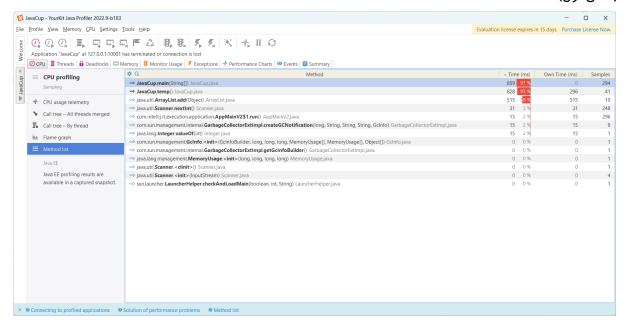
بسمه تعالى

گزارش آزمایش شماره 4 مهندسی نرم افزار محمدحسین قیصریه 97106238 محمد حیدری 97110071

بخش اول)

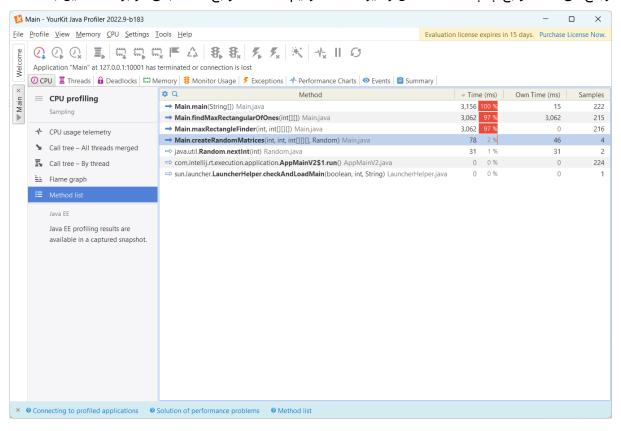


با توجه به گزارش YourKit بیشترین مصرف را تابع add کردن آرایهها دارد که ۵۱۵ میلیثانیه زمان مصرف میکند.

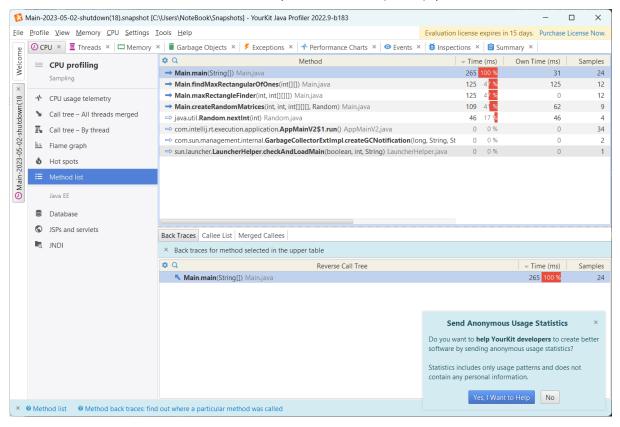
بخش دوم) برنامهای را در نظر بگیرید که:

- در ابتدا تعداد زیادی ماتریس باینری مربعی تولید کند.
- سیس در هر کدام اندازه بزرگترین مستطیل شده از یک را پیدا و اعلام کند.

ابتدا با الگوریتم brute force این مسئله را حل میکنیم. الگوریتم brute force ما در (0(n^6) این مقدار را پیدا میکند. برنامه مربوطه در فولدر OneMatrixBruteForce پیادهسازی شده است. برنامه ما ابتدا ۱۰۰٬۰۰۰ ماتریس ۱۰ * ۱۰ رندوم در یک تابع ایجاد میکند و سپس این ماتریسها را به تابع پیدا کننده بیشترین سایز ارجاع میدهد. توابع چاپ کننده حاصل را نیز کامنت کردیم که فقط توابع محاسباتی در برنامه دخیل باشند.



۳۰۶۲ میلیثانیه برای یافتن بزرگترین ماتریس واحد زمان مصرف شده است. و ۷۸ میلیثانیه برای ایجاد ماتریسهای رندوم. فلذا باید تابع یافتن بزرگترین ماتریس واحد را بهبود بخشید. فلذا تابع مربوط به یافتن بزرگترین ماتریس واحد را بهینه میکنیم و با استفاده از برنامهنویسی پویا این تابع را در (0(n^2 بازنویسی میکنیم. پس از پروفایل کردن داریم:



همانطور که شاهد هستید ۶۲ ثانیه برای ایجاد ماتریسهای رندوم مصرف شده و ۱۲۵ ثانیه برای یافتن بزرگترین ماتریس واحد، به بزرگترین ماتریس واحد زمان مصرف شده. فلذا برنامه با بهینه کردن تابع یافتن بزرگترین ماتریس واحد، به کلی بهینه شد.