# Cache-Einführung



#### **Architekturen und Entwurf von Rechnersystemen**

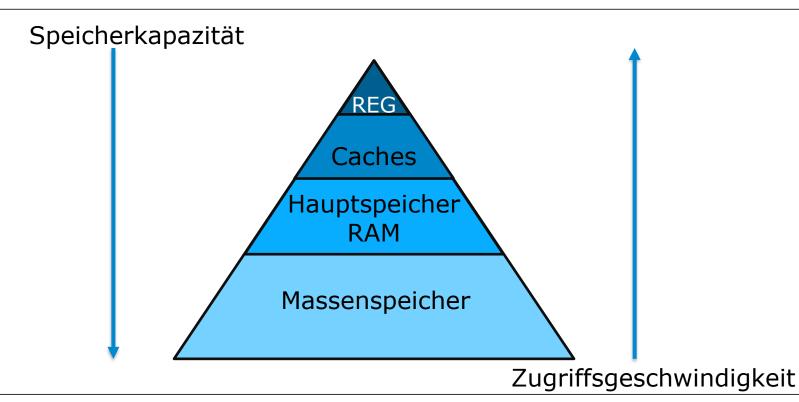
"Why did the developer go broke?" ... "Because he used up all his Cache"

[really\_good\_jokes@google]



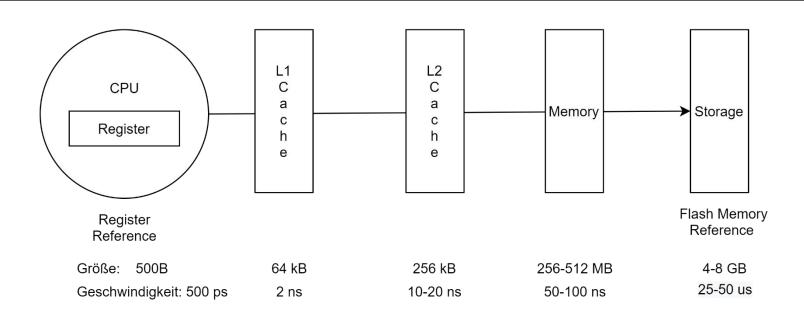
# **Speicherhierarchie**





# **Speicherhierarchie**





<sup>\*</sup>John L. Hennessy und David A. Patterson. Computer Architecture: A Quantitative Approach. 5. Aufl. Amsterdam: Morgan Kaufmann, 2012. isbn: 978-0-12-383872-8.



## **Caches**

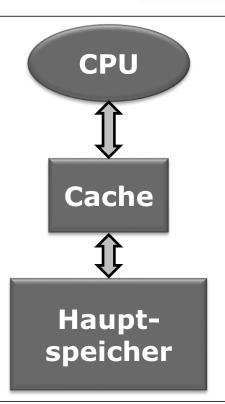


- Speichert Daten zwischen
  - Größer, aber langsamer als Registersatz
  - Kleiner, aber schneller als Hauptspeicher

Sind Daten im Cache vorhanden?

Ja: HIT

Nein: MISS

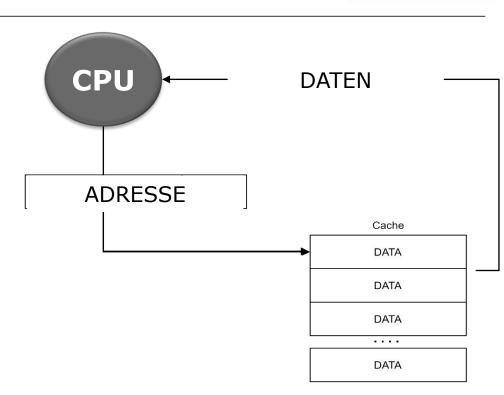




## **Cache - Funktion**



- CPU ruft Daten an bestimmter
  Adresse aus Cache ab
- Annahmen
  - Speicher ist byte-adressierbar
  - Block-Größe des Caches: 32 Byte

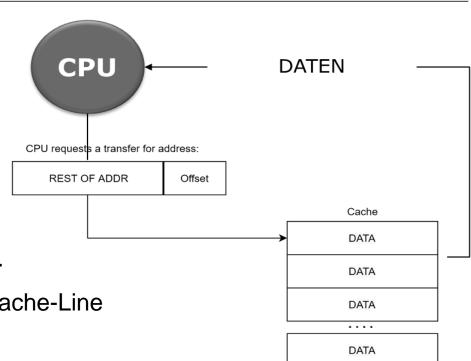




## **Cache - Funktion**



- CPU ruft Daten an bestimmter
  Adresse aus Cache ab
- Annahmen
  - Speicher ist byte-adressierbar
  - Block-Größe des Caches: 32 Byte
- Adresse kann unterteilt werden in...
  - Block-Adresse des Cache-Blocks/Cache-Line
  - Offset innerhalb des Blocks





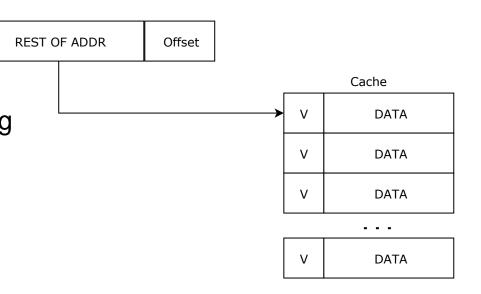
# Status - Gültigkeit



 Im Cache gespeicherte Daten können (teilweise) ungültig sein

Beispielsweise beim
 Systemstart: alle Daten sind ungültig

⇒ Valid Bit



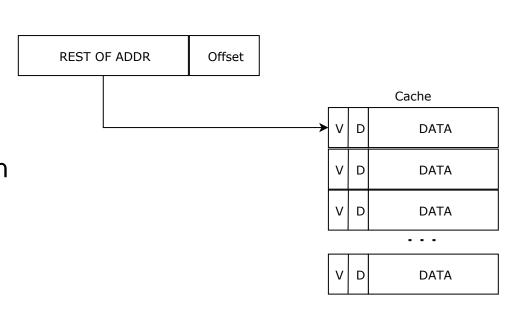


## **Status - Dirty**



- Cache enthält Kopie von
  Daten aus dem Hauptspeicher
- Änderungen im Cache müssen (irgendwann) an den Hauptspeicher übermittelt werden

⇒ Dirty Bit

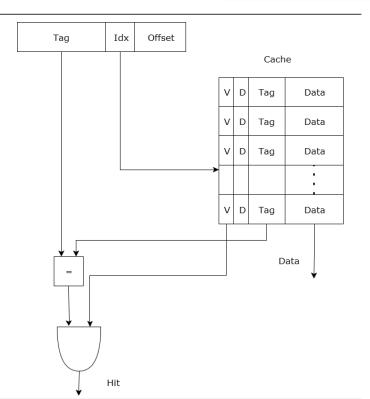




### Cache - Adressen



- Hauptspeicher ist größer als Cache
  - ⇒ Wie werden Adressen behandelt?
- Adresse wird unterteilt in...
  - Offset (innerhalb eines Cache-Blocks)
  - Index (Auswahl des Cache-Blocks)
  - Tag

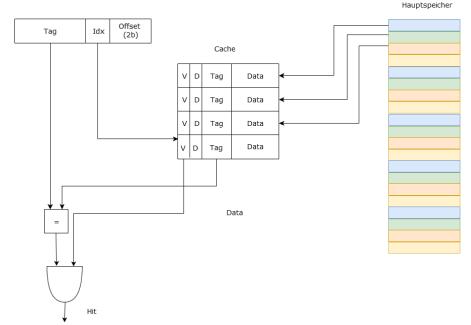




#### Cache - Adressen



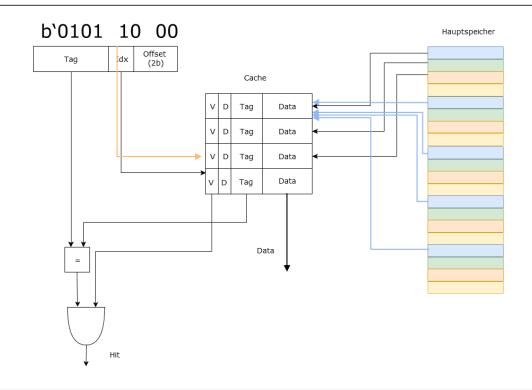
- Hauptspeicher ist größer als Cache
  - ⇒ Wie werden Adressen behandelt?
- Adresse wird unterteilt in...
  - Offset (innerhalb einer Cache-Line)
  - Index (Auswahl der Cache-Line)
  - Tag
- ⇒ Cache-Lines werden mehrfach zugewiesen





## **Cache - Funktion**





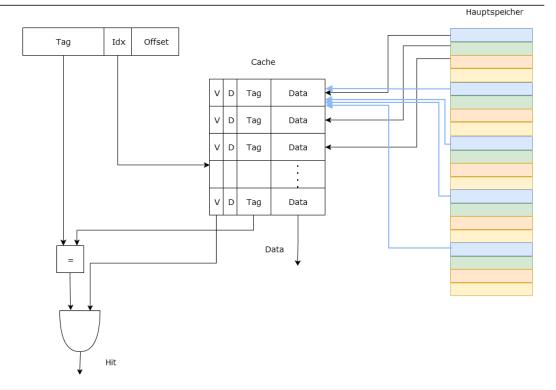


### Cache - Konflikte



 Cache-Lines werden mehrfach zugewiesen

Zugriff verdrängt alte Daten





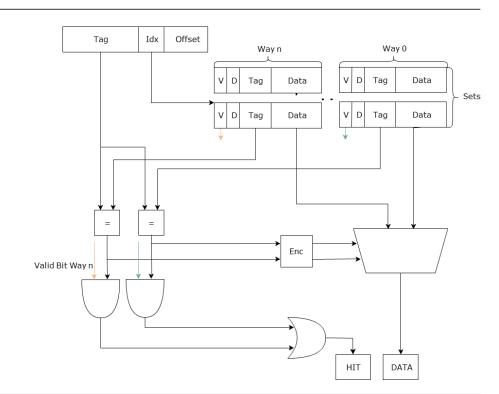
### **Cache - Konflikte**



 Cache-Lines werden mehrfach zugewiesen

Zugriff verdrängt alte Daten

⇒ Cache mit mehreren "Ways"





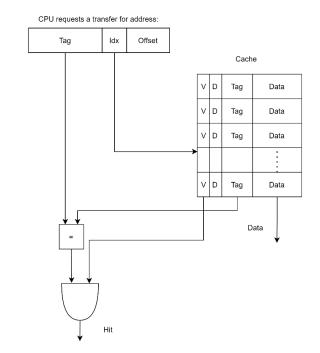
# **Direct-Mapped Cache**



Mehrere Sets

Ein Way

⇒ Ein Datum ist genau einer Cache-Line zugeordnet





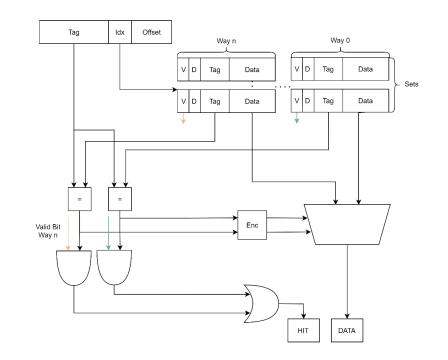
### **Set-Associative Cache**



Mehrere Sets

- Mehrere Ways
  - "n-way set-associate"

⇒ Ein Datum ist mehrerenCache-Lines zugeordnet





# **Fully-Associate Cache**



Ein Set

Mehrere Ways



⇒ Jedes Datum ist allen Cache-Lines zugeordnet



# **Cache Replacement Policies**



- Keine dem Datum zugeordnete Cache-Line ist frei
  - ⇒ Anderes Datum wird verdrängt

- Bei mehreren Optionen: Wie auswählen?
  - Random replacement (RR)
  - Least-Recently-Used (LRU)
  - Least-Frequently-Used (LFU)



## **Write Policies**



- Daten werden im Cache aktualisiert
  - ⇒ Hauptspeicher muss ebenfalls aktualisiert werden

- Wann findet Hauptspeicher-Aktualisierung statt?
  - Write-through
  - Write-back



## **Cache Misses**



- Erster Zugriff auf Daten
  - ⇒ Compulsory Miss
- Daten wurden verdrängt, da Set voll
  - ⇒ Conflict Miss
- Daten wurden verdrängt, da Cache voll
  - ⇒ Capacity Miss

