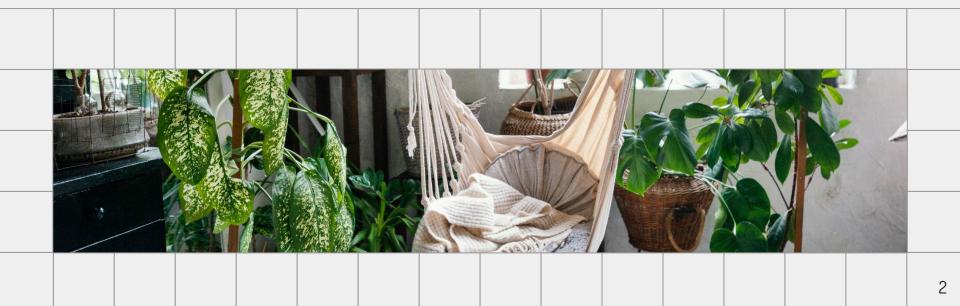


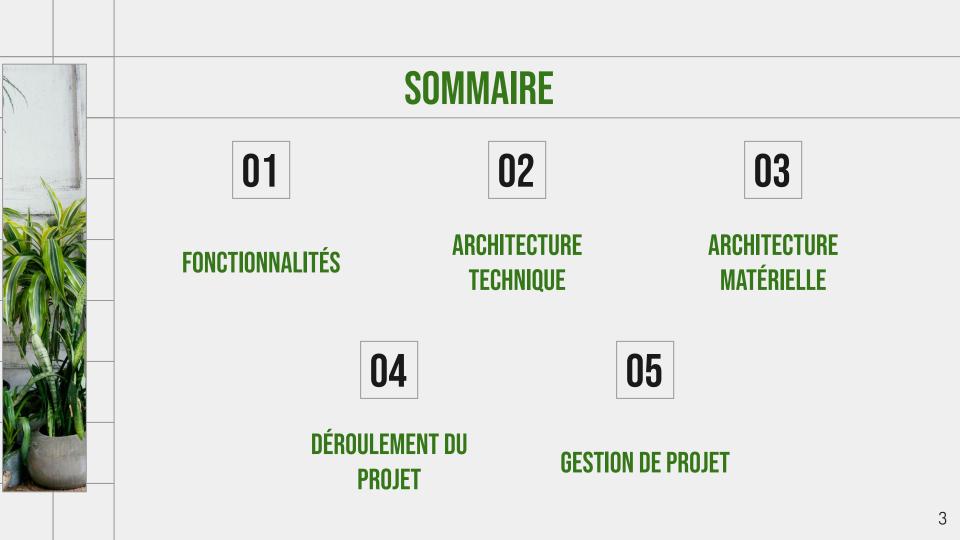


INTRODUCTION

Pourquoi ce modèle de tour ?

→ utilisée dans un appartement, déplaçable (pas besoin de se brancher au secteur), basse consommation





01 FONCTIONNALITÉS

ARROSER LES PLANTES

Gérer l'arrosage manuel ou automatique

CONSOMMATION

Gérer la consommation d'eau et d'engrais

CROISSANCE DES PLANTES

S'assurer que les plantes ont assez de lumière Régler l'intensité des LEDs

QUALITÉ DE L'EAU

Données de température, humidité

ALERTES

Niveau d'eau trop bas, taux d'humidité faible, température trop élevée

02 ARCHITECTURE TECHNIQUE



COMMUNICATION

Filaire

- HTTP
- WIFI / MQTT

Protocole intern







SOFTWARE

- Arduino (IDE)
- Kotlin

Node RED

Firestore

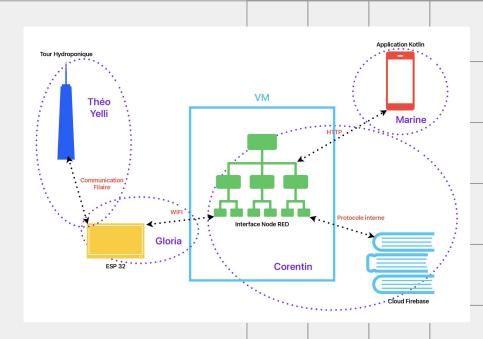
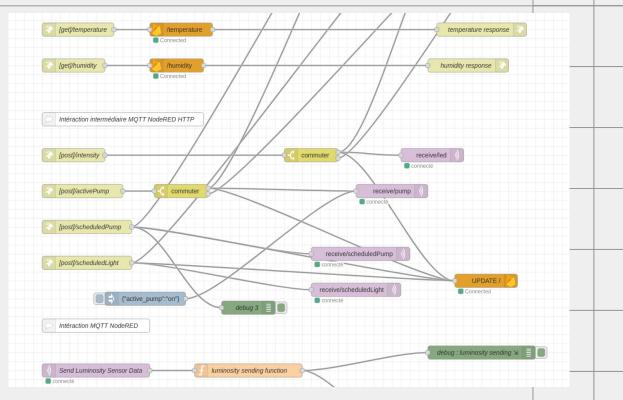
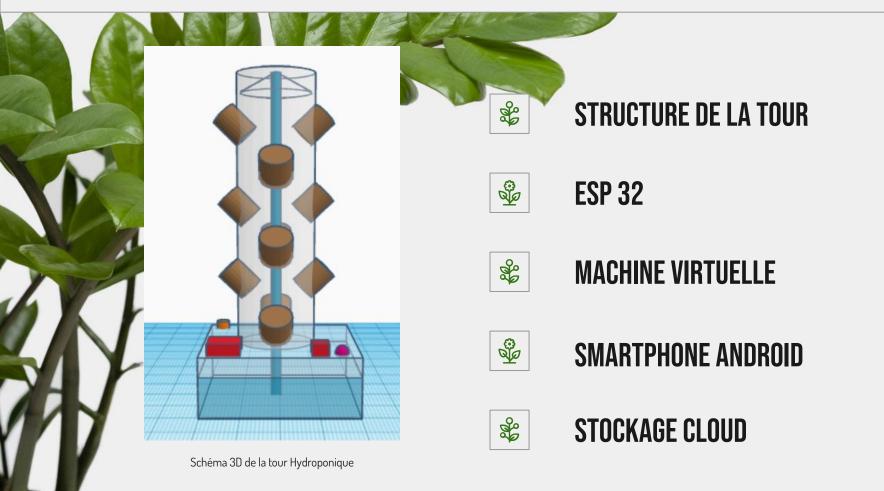


Schéma de l'architecture du projet

02 ARCHITECTURE TECHNIQUE



03 ARCHITECTURE MATÉRIELLE



04 DÉROULEMENT DU PROJET

02 OCT - 27 OCT

Définition des cas d'utilisations Recherche des technologies potentielles Conception du système Choix du matériel (capteurs, microcontroleur)

20 NOV - 15 DEC

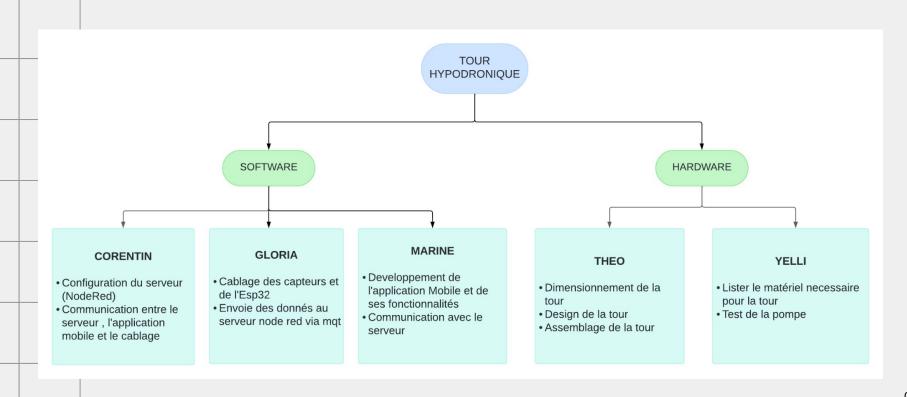
Développement Node red
Développement de la base de donnée
Réception de l'ESP 32 et de deux capteurs
Communication entre l'ESP32 et le Node-red

Développement de l'application android

22 JAN - 13 FEV

Communication Node-red / ESP/Application Tests et déboggage Assemblage du matériel (tour, seau etc) Réception de nouveaux capteurs Tests et déboggage

GESTION DE PROJET ET RÉPARTITION DES TÂCHES





RETROSPECTIVES

- Projet très intéressant (manipulation à la fois matérielle et logicielle)
- Gestion de projet plutôt efficace
- Contrainte majeure: le matériel n'a pas été fourni un peu plutôt
- Ameliorations:
 - Suivre l'évolution des plantes
 - Recevoir des notifications en cas de problème
 - Pouvoir vérifier la qualité de l'eau dans le réservoir



MERCI!