

Laporan Tugas 1

Mochammad Hilmi Rusydiansyah
5024211008

September 21, 2022

1 Pendahuluan

Laporan ini dibuat untuk melengkapi tugas pertama dalam mata kuliah Struktur Data dan Analisa Algoritma Kelas (A). Dalam tugas 1 ini meliputi proposal pembuatan game, source code implementasi array abstract dalam bentuk oop, dan source code sistem game pesawat yang sudah dimodifikasi arah geraknya.



Figure 1: Logo C++

2 Penjelasan Game

Dalam game ini, anda akan berperan sebagai penjaga kebun binatang. Suatu saat terjadi kebocoran zat kimia yang terletak di dekat kebun binatang. Kebocoran tersebut mengakibatkan hewan-hewan terkontaminasi zat kimia dan menjadi ganas, sehingga banyak dari hewan-hewan tersebut yang lepas dari kandang. Kondisi menjadi kacau, anda sebagai penjaga kebun binatang pun harus berusaha menghindari kejaran sambil memberi makan hewan-hewan yang ganas tersebut.

3 Cara Bermain

-

Mekanisme game yang digunakan adalah tembak-tembakan dengan perspektif kamera Top-down. Seakan-akan, pemain harus menembakkan peluru ke arah target yang terus bergerak mengejar pemain itu sendiri. Dengan kata lain, pemain harus melempar makanan ke arah hewan-hewan yang ganas, yang terus berusaha mengejar pemain itu sendiri. Apabila peluru makanan tepat mengenai hewan sasaran, maka hewan tersebut akan berhenti mengejar dan sebaliknya memakan peluru makanan tadi. Pemain harus berusaha mendapatkan skor tertinggi dengan bertahan selama mungkin. Pemain memiliki bar darah, apabila hewan berhasil mencapai pemain, darah pemain akan berkurang.

```
#include <stdio.h>
class C1Array {
    private:
        float data[100];
        int Size;
        int Length;
    public:
        C1Array()
        {
            Size = 100;
            Length = 0;
        }
        void Append(float Vi)
        {
            if (Length<Size)
            {
                Length++;
                data[Length-1]=Vi;
            }
        }
        void Display()
        {
            int i;
            for (i=0;i<Length;i++)
            {
                printf("%f\n",data[i]);
            }
        }
};

int main()
{
```

```
class ClArray d;  
d.Append(1);  
d.Display();  
return 0;
```

```
}
```

Your text goes here.

3.1 A subsection

More text.