

Laporan Tugas 1

Struktur Data dan Analisa Algoritma

Mochammad Hilmi Rusydiansyah
5024211008

November 16, 2022

1 Pendahuluan

Laporan ini dibuat untuk melengkapi tugas pertama dalam mata kuliah Struktur Data dan Analisa Algoritma Kelas (A). Dalam tugas 1 ini meliputi proposal pembuatan game, source code implementasi array abstract dalam bentuk oop, dan source code sistem game pesawat yang sudah dimodifikasi arah geraknya.

2 Penjelasan Game

Dalam game ini, anda akan berperan sebagai penjaga kebun binatang. Suatu saat terjadi kebocoran zat kimia yang terletak di dekat kebun binatang. Kebocoran tersebut mengakibatkan hewan-hewan terkontaminasi zat kimia dan menjadi ganas, sehingga banyak dari hewan-hewan tersebut yang lepas dari kandang. Kondisi menjadi kacau, anda sebagai penjaga kebun binatang pun harus berusaha menghindari kejaran sambil memberi makan hewan-hewan yang ganas tersebut.

3 Cara Bermain

- Mekanisme game yang digunakan adalah tembak-tembakan dengan perspektif kamera Top-down
- Pemain harus menembakkan peluru ke arah target yang terus bergerak mengejar pemain itu sendiri. Dengan kata lain, pemain harus melempar makanan ke arah hewan-hewan yang terus berusaha mengejar pemain itu sendiri
- Apabila peluru makanan tepat mengenai hewan sasaran, maka hewan tersebut akan berhenti mengejar dan sebaliknya memakan peluru makanan tadi
- Pemain harus berusaha mendapatkan skor tertinggi dengan bertahan selama mungkin
- Pemain memiliki bar darah, apabila hewan berhasil mencapai dan menyerang pemain, darah pemain akan berkurang

- Pemain dinyatakan kalah apabila bar darah telah habis
- Akan ada drop item seperti darah, peluru, dan lain-lain untuk meningkatkan keseruan dalam bermain