**[Facebook SDK for Python](http://facebook-sdk.readthedocs.io/) – Опис функціональних можливостей**

Цей файл містить короткий опис Facebook SDK for Python, Він використовує [Facebook’s Graph API](https://developers.facebook.com/docs/graph-api).

В проекті ми використовуємо клас facebook. GraphAPI як головний спосіб отримати дані.

Цей API складається з наступних методів:

#### 

#### **get\_object**

Цей метод повертає словник з отриманих об’єктів з списку. Об’єкти, котрі можна включати:

Альбом, коментар, подія, список друзів, група, користувач інстаграм, посилання, поштова адреса, повідомлення, сповіщення, коментарі об’єкта, лайки об’єкта, сторінка, фотографія, розташування, пости, профіль, запит, статус, URL, користувач, відео та інші.

*Параметри*

id Стрічка, котра є унікальним ID для цього конкретного ресурсу

\*\*args (необов’язково) Ключові слова передаються в args як параметри.

#### **get\_objects**

Цей метод є таким самим як і **get\_object,** з розширеною функцією отримувати багато об’єктів.

*Параметри*

ids Список, котрий включає ID багатьох ресурсів.

\*\*args (необов’язково) Ключові слова передаються в args як параметри.

**get\_connections**

Цей метод повертає словник з всіма зв’язками щодо даного об’єкту .

*Параметри*

id Стрічка, котра є унікальним ID для цього конкретного ресурсу

connection\_name Стрічка котра є зв’язком між об’єктами

#### **put\_object**

Цей метод записує даний об’єкт в граф, поєднуючи його з даним батьком.

*Параметри*

parent\_object Стрічка, котра є унікальним ID для цього конкретного ресурсу.

Parent\_object є батьком даного зв’язку.

connection\_name Стрічка, кота вказує на зв’язок між об’єктами.

#### **put\_wall\_post**

#### Пише пост на стіну профілю даного об’єкта. По замовчуванню пише на стіну об’єкта, котрий автентифікований, якщо profile\_id не вказано.

#### 

#### *Параметри*

#### message – Стрічка, котру запишуть на стіну.

#### attachment – Словник, вказаної форми, котрий додає структуровані додатки до повідомлення, котре постять на стіну.

#### profile\_id – Стрічка, котра є унікальний ID для конкретного користувача. За замовчуванням є сторінкою автентифікованого користувача.

#### 

#### **put\_comment**

Цей метод дозволяє писати коментар до будь-якого об’єкту, котрий вказаний (фото, відео і тд.) та публікує його.

*Параметри*

object\_id - Стрічка, котра є унікальним ID для цього конкретного ресурсу.

message – Стрічка, котра буде публікована як коментар.

#### **put\_photo** Цей метод дозволяє завантажувати зображення використовуючи multipart/form-data.

#### Повертає JSON з ID фотографії на посту.

#### 

#### *Параметри*

#### image – Об’єкт файл, котрий репрезентує зображення, котре буде завантажене. album\_path – Шлях котрий репрезентує куди зображення повинне бути завантажене. За замовчуванням є /me/photos котрий створює/використовує альбом для кожного додатку Facebook.

#### **delete\_object**

Цей метод видаляє об’єкт з даним ID.

*Параметри*

id - Стрічка, котра є унікальним ID для цього конкретного ресурсу.

#### **auth\_url**

Цей метод генерує посилання для авторизації, щоб отримати токен доступу і дозволи.

*Параметри*

app\_id – ціле число – ID Facebook додатку, котрий запитує автентифікацію чи авторизацію.

canvas\_url – стрічка, котра повертає URL після успішної автентифікації.

perms – Список запитаних дозволів.

#### **get\_permissions**

Цей метод повертає множину дозволів, котрі надані додатку користувачем з даним ID.

*Параметри*

user\_id - Стрічка, котра є унікальним ID користувача.

#### 