



☹️ [Mảng 2 Chiều]. Bài 30. Đường đi của quân Xe

C++ CB NC

C++ NC

DSA

JAVA OOP

 Xem
dạng PDF

Tèo khá thích chơi cờ vua và quân cờ mà **Tèo** yêu thích chính là quân **Xe**, bây giờ **Tèo** có một bàn cờ cỡ **NxN**, trên bàn cờ sẽ có những ô trống và có những ô có vật cản, nhiệm vụ của bạn là hãy xác định xem số lượng ô trên bàn cờ mà quân **Xe** có thể di chuyển tới, biết rằng nó có thể đi qua đi lại 1 ô trống nhiều lần và không thể đi vào ô có vật cản.

Bàn cờ gồm **N** hàng **N** cột, mỗi ô là số 1 tương ứng với vật cản và ô số 0 tương ứng với ô trống. Ban đầu quân Xe nằm ở vị trí hàng **S** và cột **T** và ô (**S**, **T**) là ô trống

Đầu vào

- Dòng 1 là **N**, **S**, **T**
- N** dòng tiếp theo mỗi dòng gồm **N** số

Giới hạn

- $5 \leq N \leq 20$
- 0 [CPP PTIT 2024]. TEST 4 09-12-2024 - 01:29:07
Tới bảng xếp hạng

Đầu ra

In ra số lượng ô trên bàn cờ mà quân **Xe** có thể đến được

Ví dụ :

Input 01

[Gửi bài giải](#)

[Bài nộp của tôi](#)
[Danh sách bài nộp](#)
[Bài nộp tốt nhất](#)

✓ **Điểm:** 100🕒 **Giới hạn thời gian:** 1.0s📄 **Giới hạn bộ nhớ:** 256M🖨️ **Input:** stdin🖨️ **Output:** stdout **Nguồn bài:**
28Tech> **Dạng bài**

✓ **Ngôn ngữ cho phép**
C, C#, C++, Java, Kotlin,
Pascal, PyPy, Python,
Scratch

Copy



```
1 1 1 0 0 1 0
1 1 0 0 0 1 1
0 1 0 0 0 0 0
1 0 1 0 1 0 1
1 0 1 1 1 1 0
1 1 0 0 1 0 1
0 0 0 0 1 1 0
```

Output 01

12

Copy

Giải thích :

Những ô quân Xe có thể đi tới : 4 6, 3 6, 3 5, 2 5, 1 5, 1 4, 2 4, 3 4, 4 4, 3 3, 2 3, 3 7

? Làm rõ

Báo cáo vấn đề

Chưa có làm rõ nào được đưa ra ở thời điểm này.

Được phát triển bởi **28TECH.COM.VN**

[CPP PTIT 2024]. TEST 4 09-12-2024 - 01:29:07

Tới bảng xếp hạng