

Đường đi lớn nhất

Giới hạn thời gian: 1.0s **Giới hạn bộ nhớ:** 256M

Hệ số nhị phân và hệ thập lục phân (16) là 2 hệ số yêu thích của **28Tech**, ngoài ra **28Tech** cũng yêu thích những số lớn nữa. Bây giờ **28Tech** cung cấp cho bạn 1 mảng 2 chiều nhị phân cỡ **N** hàng và **N** cột bao gồm các số 0 và 1, bạn xuất phát từ ô **(1, 1)** và tìm đường đi tới ô **(N, N)**, tại mỗi lần di chuyển bạn được đi từ ô hiện tại xuống dưới hoặc sang phải. Nghĩa là nếu bạn đang ở ô **(i, j)** thì bạn có thể đi xuống ô **(i + 1, j)** hoặc ô **(i, j + 1)**.

Trên đường đi đó bạn sẽ lấy các số 0 hoặc 1 tại ô bạn đi qua và khi đó bạn sẽ tạo được một số nhị phân có độ dài **2*N - 1**, nhiệm vụ của bạn là hãy tìm cách đi tạo ra số nhị phân lớn nhất và in ra nó dưới dạng **hệ số 16**.

1	0	1	1
1	1	0	0
0	1	0	0
1	0	1	1

Ví dụ trong mảng 2 chiều này cách đi tạo ra số nhị phân lớn nhất là 1111011 tương ứng với số 123 trong hệ thập phân và 7B trong hệ 16, vì thế bạn cần in 7B

Đầu vào

Dòng đầu tiên chứa số N

N dòng tiếp theo mỗi dòng chứa N số của ma trận

Giới hạn

$$1 \leq N \leq 100$$

Đầu ra

In ra số nhị phân lớn nhất tạo thành ở hệ 16.

Ví dụ :

Input 01

```
8
1 0 0 1 0 0 0 0
0 0 0 0 0 1 1 0
0 1 1 0 0 0 1 1
1 1 0 1 0 0 0 0
1 1 0 0 0 0 1 1
0 1 1 0 1 0 0 1
0 1 1 0 1 1 0 0
0 1 1 1 1 0 0 1
```

Output 01

```
4FF9
```

Input 02

```
5
1 1 0 0 0
1 1 0 0 0
1 1 0 0 0
0 1 0 1 0
1 0 0 1 1
```

Output 02

```
1F7
```