Toán rời rạc 1 - Đức Huy

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BỬU CHÍNH VIỄN THÔNG

KHOA: CƠ BẢN 1

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN

(Hình thức thi viết)

Kỳ thi: Kỳ I

Năm học: 2023 - 2024

Học phần: **Toán rời rạc 1** Trình độ đào tạo: **Đại học**

Mã học phần: INT1358 Hình thức đào tạo: Chính quy

Thời gian thi: 90 phút

Đề số: 03

Câu 1 (2 điểm):

a) Dùng bảng chân lý để chứng minh mệnh đề dưới đây là hằng đúng: $\left\lceil \bar{q} \land \left(p \lor q \right) \right\rceil \Rightarrow p$

b) Giả sử có 18 cuốn sách gồm 5 cuốn sách thuộc chủ đề toán học, 6 cuốn sách thuộc chủ đề hóa học, và 7 cuốn sách thuộc chủ đề vật lý (các cuốn sách cùng chủ đề có nội dung khác nhau). Hỏi có bao nhiêu cách xếp 18 cuốn sách trên thành một hàng ngang lên giá sách sao cho các cuốn sách cùng chủ đề nằm cạnh nhau?

Câu 2 (2 điểm):

a) Có bao nhiêu biển số xe bắt đầu bằng 2 hoặc 3 chữ cái in hoa và kết thúc là 3 hoặc 4 chữ số, biết rằng có 26 chữ cái trong bảng chữ cái tiếng anh? (VD : RS 0912 là 1 biển số).

b) Phương trình $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 55$

có bao nhiều nghiệm nguyên không âm thỏa mãn: $6 \ge x_2 \ge 4$; $4 \ge x_3 \ge 1$

Câu 3 (2 điểm):

a) Giải hệ thức truy hồi $a_n = -a_{n-1} + 10a_{n-2} - 8a_{n-3}$ với $n \ge 3$ và $a_0 = 0$, $a_1 = -20$, $a_2 = 30$

b) Tìm hệ thức truy hồi để tính số các xâu nhị phân độ dài n, bắt đầu bằng số 0 và có chứa 2 số 0 liên tiếp? Tính số xâu nhi phân thỏa mãn điều kiên với n = 7.

Câu 4 (2 điểm):

a) Viết chương trình trên C/C++, sử dụng phương pháp quay lui liệt kết tất cả các tổ hợp chập k của 1, 2, ., n, với n nhập từ bàn phím?

b) Cho tập $A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$. Sử dụng phương pháp sinh các tổ hợp chập k của một tập hợp theo thứ tự từ điển, hãy tạo ra 5 tổ hợp chập 5 liền kë tiếp theo của tổ hợp (1, 4, 5, 7, 9).

Câu 5 (2 điểm):

a) Trình bày thuật toán nhánh cận giải bài toán tối ưu.

b) Áp dụng thuật toán nhánh cận giải bài toán cái túi dưới đây, chỉ rõ kết quả theo mỗi bước.

$$5x_1 + 5x_2 + 3x_3 + 8x_4 \rightarrow \max$$
 $3x_1 + 4x_2 + 2x_3 + 5x_4 \le 12$ x_1, x_2, x_3, x_4 là các số nguyên nhận giá trị 0 hoặc 1 .



