今天学习的内容

1:复习昨天的内容

2:作业

3:今天的目标

3.1:html5新特性视频与音频

3.2:Flash被H5取代

Flash绘图(AS/Flex) ==> Canvas/SVG

Flash动画 ==> Canvas

Flash视频和音频播放 ==> video/audio

Flash 客户端存储 ==> WebStorage

3.3:H5新特性--视频播放

H5提供了一个新的标签用于播放视频

<video src="res/x.mp4"></video>

<video>

<source src="res/x.mp4">

<source src="res/x.ogg">

<source src="res/x.avi">

您的浏览器版本过低，请升级

</video>

它本身是一个300\*150的inline-block元素

(1)成员属性

autoplay: false 是否自动播放 <video autoplay>

controls:false 是否显示播放控件

loop:false 是否循环播放

muted:false 是否静音

poster:"" 在播放第一帧之前显示海报

preload: 视频预加载策略

auto:预加载视频元数据及缓冲一定时长

metadata:仅加载元素数(时长,第一帧内容,尺寸)

none:不预加任何数据

(2)JS属性

currentTime 当前播放的时长

duration 总时长

paused:true 当前视频是否处理暂停状态

volume:1 当前音量 0~1

playbackRate 播放速率 大于1快播 小于1慢播

(3)成员方法

(4)成员事件

3.x:html5 绘图技术--Canvas(重点&难点)

今天作业:学子商城商品列表分页查询