

3月14日

1. CISC：优点：对编译器和程序存储空间的要求较低

缺点：硬件设计复杂，测试验证难度较高

RISC：优点：硬件设计较简单，适合用流水线提升性能

缺点：对编译器设计要求高，程序代码密度较低

2. RISC-V 基本指令集：

例如：32位整数指令集 RV32I，

64位整数指令集 ~~RV32I~~ RV64I，

128位整数指令集 RV128I，

32位嵌入式整数指令集 RV32E

常见 RISC-V 标准扩展指令集：

M：乘除法 - 取模余指令

F：单精度浮点指令

D：双精度浮点指令

Q：四倍浮点指令

A：原子操作指令

4. (1) ~~RV32I~~ RV32I 中 add 与 RV64I 中 addw 具有 ~~相同~~ 不同 opcode，  
前者是 0110011，后者是 0111011；

RV32I add 指令与 RV64I 中 add 指令具有相同 opcode

好处：add 忽略了溢出与 addw 考虑了溢出，使得加法正确执行的范围会更大；这两种操作结果完全不同，得到的结果也不一样，故高用 opcode 区分；

vivo X60 · ZEISS，而 RV32I 与 RV64 add 指令都一样，故 opcode 一样  
操作

计算结果进行  
会自动将符号位扩展  
 $\downarrow$   
(2) 不需要，addw 与 addiw 支持有符号的运算，若在溢出  
计算过程中产生的溢出。故无需再进行一次扩展

5. RISC-V 中工本机指令集中中的 HINT 指令，是用于向微架构传达性能  
提示的提示指令，可以推动 PC 以及任何可用性能计数器，  
rd 与 ~~如~~ 的 add 指令其实就是一个 HINT，但实际上该指  
令不会造成架构上可见的影响。这些 HINT 指令可用在关于  
内存系统时间和空间区域性提示、分支预测提示等。

6.  $a_2$  值为 -3,  $a_3$  的值为 1

M 指令中 div, rem 支持 ~~有~~ 有符号运算，div 结果直接丢掉小数点，rem  
结果符号与被除数 ~~相同~~；remu 支持无符号运算。

若 0 为除数，~~时~~ ~~div~~ 即 ~~是~~  $x/0$ ，则 ~~div~~ 结果为

$$\begin{array}{lll} \cancel{\text{div}} & \text{div} & \cancel{\text{divu}} \\ \text{结果} & -1 & 2^{\cancel{xLEN}} - 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{二进制} \\ \underbrace{1111\cdots111}_{32个1} \end{array}$$

指令 rem remu

结果  $x$   $x$

若 div, rem 指令中产生符号溢出，即  
 $-2^{xLEN-1} / -1$ ，则结果为：

$$\begin{array}{lll} \cancel{\text{div}} & \text{div} & \text{rem} \\ \text{结果} & -2^{xLEN-1} & 0 \end{array}$$

11. 1) jal ra, 0x88 .

即  $ra = PC + 4$ ,  $PC = PC + imm$   
偏移量寻址

2) jalr x0, ra, 0 .

即  $x0 = PC + 4$ ,  $PC = ra + 0$ .  
寄存器直接寻址

3) addi a0, a1, 4

即  $a0 = a1 + 4$   
立即数寻址

4) mul a0, a1, a2

即  $a0 = a1 * a2$   
寄存器直接寻址

5) ld a4, 16(sp)

即  $a4 = sp + 16$ .  
偏移量寻址