

6 REM, REMU 给出余数 KEM rd, YS1, YS2

DIV, DIVU 指令分别执行有符号、无符号的X位整数除以X位整数除法操作

REM, REMU 给出相应的余数

16 = 0 000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 0000

5 = 0 000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0101

-5 = 1 111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1011

指令集手册要求结果向0趋近, 所以应该为商-3, 余1。余数与被除数符号相同

11. 寻址 (1) 偏移量寻址 (2) 直接寻址 (3) 立即数寻址 (4) 寄存器寻址 (5) 偏移量寻址

第5周作业 3.7.8. 12.13.14.15.16.17

3. (1) nop = addi X0, X0, 0

(2) ret = jalr X0, X1, 0

(3) call offset = auipc X1, offset[31:12]

(4) mv rd, rs = addi rd, rs, 0

jalr X1, X1, offset[11:0]

(5) rdcycle rd = csrrs rd, cycle, X0

(6) sext.w rd, rs = addiw rd, rs, 0

7. (1) $t_0 = t_1 + t_2$: SLIT $t_3, t_2, 0$

如果 t_2 小于 0, 则 t_3 值为 1

SLT t_4, t_0, t_1

再比较 t_0 与 t_1 , 如果 t_0 小于 t_1 , 则 t_4 值为 1

如果 t_0 不小于 t_1 , 则 t_4 为 0, 溢出

如果 t_2 大于等于 0, 则 t_3 值为 0; 此时若 t_0 小于 t_1 , 则 t_4 为 1, 溢出

(2) add t_0, t_1, t_2

都是无符号数, 则和 t_0 应大于任意一个加数

bltu $t_0, t_1, overflow$

现在若 $t_0 < t_1$, 则跳转

(3) ARM 通过 CPSR 的状态寄存器反映当前指令的溢出状态

x86, ALU 会产生溢出信号

8. (1)

指令	YS1	YS2	OP = DIVU 时 rd 值	OP = REMU	OP = DIV	OP = REM
op, rd, YS1, YS2	X	0	$2^{XLEN} - 1$	X	-1	X

3AER



扫描全能王 创建

整形除法中,除数为0不会引起 RISC-V 抛出异常。如果除以0时触发异常,这个异常在绝大多数执行环境里,会导致一个自陷,这样会成为指令集标准中唯一的算术自陷。在此情形下,需要语言实现者与执行环境的自陷处理函数交互。

8(2) UV-非法操作 DZ-除以0 OF-上溢 UF-下溢 NX-不精确

基本指令集中不支持在浮点异常上产生自陷

(3) ARM会产生异常与中断, x86若除数为0,则会引起0号中断

12 11) Linux Kernel - User

(2) BootROM: Machine

(3) Boot Loader: Machine

14) USB_Driver - Supervisor

(5) vim - User

13. 暂时不会 抄写编译器 slli a2,a1,2

14. BGE a0,a1,port1 addi sp,sp,-32 add a0,a0,a2

sub a2,a0,a1 sw ra,(28)sp lw a0,0(a0)

part1: add a2,a0,a1 sw g0,(24)sp lw a1,-20(s0)

addi s0,sp,32 mul a0,a0,a1

17. a0相当于寄存器 (语言中的i) sw a0,-12(s0) lw a1,-12(s0)

应为 for (i=0; i<30; i++) sw a1,-16(s0) add a1,a1,a2

a1 = a1 * 2 sw a2,-20(s0) sw a0,0(a1)

i 从 0 到 29 li a0,0 j part3

15. 不会 sw a0,-24(s0) part3: lw a0,-24(s0)

16. 也不太会, 就这样的题, j part1 addi a0,a0,1

一碰到指针我就 part1: lw a1,-24(s0) sw a0,-24(s0)

直接傻眼 li a0,0 j part1

b1t a0,a1,port4 part4: lw a0,-12(s0)

j part2 lw a0,0(a0)

part2: lw a0,-16(s0) lw ra,28(sp)

lw a1,-24(s0) sw s0,24(sp)

addi sp,sp,32

