

3. (1) `addi x0, x0, 0`
- (2) `jalr x0, x1, 0`
- (3) `auipc x6, offset[31:12]`
`jalr x1, x6, offset[11:0]`
- (4) `addi rd, rs, 0`
- (5) `csrrs rd, cycles, x0`
- (6) `addiw rd, rs, 0`

7. (1) `slt t3, t1, x0`
`slt t4, t0, t2`
- (2) `add t0, t1, t2`
`blt t0, t1, overflow`

(3) 在 x86 指令集架构中, 可以用指令 "jo" (jump if overflow) 或 "jno" (jump if not overflow) 来检测加法溢出; 在 ARM 指令, 可以使用 `adds` (add and set flags) 指令来完成相加并设置标志位。如果加法运算造成了溢出, 那么状态寄存器中的 V 标志位会被设置为 1, 表示发生了溢出。

8. (1) $2^{XLEN} - 1$ X -1 X

这样设置返回值可以使得完成除法后易于跳转其它的分支指令, 或简化硬件设计等

(2) NV: Invalid Operation: 无效操作

DZ: Divide by Zero: 除以 0

OF: Overflow: 溢出

UF: Underflow: 下溢

NX: Inexact: 不精确

不会陷入系统调用

(3) 在 x86 指令集架构中, 会抛出异常类型为 "除法错误"; 在 ARM 指令集架构中会抛出 "除以零" 异常。

12: (1) S (2) M (3) S (4) S (5) U

13: vecMul:

addi sp, sp, -16

sw ra, 0(sp)

sw s0, 4(sp)

sw t0, 8(sp)

li s0, 0

Loop:

lw t3, 0(t1)

mul t0, t3, t2

sw t0, 0(t0)

addi t0, t0, 4

addi t1, t1, 4

addi s0, s0, 1

blt s0, 100, Loop

lw t0, -4(t0)

lw ra, 0(sp)

lw s0, 4(sp)

lw t0, 8(sp)

add sp, sp, 16

ret

14: - - - - -

bgt a0, a1, funct1

sub a2, a0, a1

j next

funct1:

add a2, a0, a1

next:

- - - - -

```
15:    li      t1, 3
        sw     t1, 4(t0)
        add    t0, t0, t1
        sw     t1, 0(t0)
```

16. swap:

```
    add t2, t0, x0
    mv  t0, t1
    mv  t1, t2
```

17 实现了计算 2^{30} 的功能