

3. RISC-V中存在着许多伪指令，请写出以下伪指令的指令格式。

解. 1) nop.

即 `addi x0, x0, 0.`

2) ret.

即 `jalu x0, x1, 0.`

3) call offset.

即 `auipc x1, offset[31:11]; jalu x1, offset[11:0](x1)`

3) call offset.

即 `jalu ra, ra, offset.`

4) mv, rd, rs

即 `addi rd, rs, 0`

5) rdcycle rd.

即 `csrrs rd, cycle, x0`  
~~即 `rdcycle, rd, x0,`~~

6) sext.w rd rs.

即 `addiw rd, rs, 0.`

7. 使用额外的指令检查溢出，若t1, t2为有符号数，填入指令使加法溢出时正确跳转。

1). add t0, t1, t2.

slti t3, t1, 0.

slt t4, t0, t2.

bne t3, t4, overflow.

2) 对于t1, t2均为无符号数，检查溢出

add t0, t1, t2.

bltu t0, t1, overflow.

3) 调用其他指令集架构

在硬件中判断加法进行G<sub>4</sub>与Cont是否相异的硬件检查机制，

在硬件使用溢出标志位，判断当前是否溢出

8. 对整除法, 除数为0时是否引起异常, 试分析该设计.

指令	rs1	rs2	Op=DIVU rd	Op=REMU rd	Op=DIV rd	Op=REM rd
Op rd, rs1, rs2	x	0	$2^x-1$	x	-1	x

在溢出时不报错, 但是返回整数值. 这样的设计是为降低硬件复杂性, 使用编译器代替电路处理的问题.

b) 对除法 对浮点除法, 除数为0将引起标志位置位, 请说明 fflags 各位的含义.

解: fflags 中的 NV 表示非法操作; IZ 表示除数为0; OF 表示上溢; UF 表示下溢; NX 表示不精确. 一般系统不处理并继续计算.

c) 其他指令如何处理.

解: 在 x86 中, 除数为0将引起除法溢出, 导致处理器中断.

12. 写出以下程序的特权等级.

解: 1) Linux Kernel

处于监督模式(S)

2) BootROM

处于机器模式(M)

3) BootLoader

处于机器模式

4) USB Driver.

处于用户模式(U)

5) vim

处于用户模式(U).

13. 写出实现该程序的汇编代码.

解: vecMul: addi a5, x0, 0.

loop: addi a6, t1, a5

lw a7, a6

lw a8, t2, 0

~~mul a7, a7,~~

mul a7, a8, a7

~~sw a4, t0, a5.~~

sw a4, a7

addi a5, a5, 1

bne bne a5, 100, loop



14. 写出下列代码的汇编。

解. add\_b:

slt a5, a1, a0

beqz a5, sub\_b

add a2, a0, a1

j end

sub\_b:

sub a2, a0, a1

end:

15. 写出实现以下C程序的代码。

1) p[0] = p;

sw t0, 0(t0)

2) int a = 3;

addi a4, x0, 3

sw t0, 0(a4)

3) p[1] = a;

lw a4, 0(t1)

sw a4, 1(t0)

2) int a = 3;

addi a4, x0, 3

sw a4, 0(t1)

4) p[a] = a;

lw a4, 0(t1)

add a5, t0, a4

sw a4, 0(a5)

16. 写出 C 程序的汇编代码。

解: `addi a5, x0, 0`

~~mv~~ `mv a5, t0`

`mv t0, t1`

`mv t1, a5`

`ret`

17. 解释以下汇编的功能。

`addi a0, x0, 0`      初始化寄存器。

`addi a1, x0, 1.`

`addi a2, x0, 30`

`loop: beq a0, a2, done.`      循环执行移位

`slli a1, a1, 1`

`addi a0, a0, 1`      综上, 本程序用于执行循环-逻辑左移 30 次。

`j loop.`

`done: exit code.`