

9. 1) ~~2¹⁹ - 2¹⁹ - 1~~

2) ~~2¹¹ - 2¹¹ - 1~~

3) 可以, 先用 lui 指令将立即数向左偏移 12 位, 然后再将其存入到 rs1 中, 再用 jalr 存入低 12 位立即数, 就可实现任意 32 位指令跳转

具体的 lui, rs1, imm

jalr rd, rs1, imm2

10: 1,

· 立即数 & 地址偏移量相等时

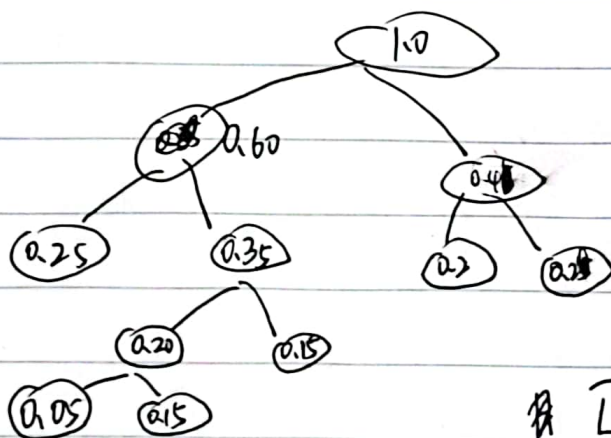
· 其中一个寄存器是源寄存器 (X0), ABI 链接寄存器 X1 或 ABI 栈寄存器 X2

· 目标寄存器和第一个源寄存器相同

· 最常见情况不使用 3 个寄存器

2. 可以, 某些操作可能需要多个寄存器来完成, 例如乘除法, RVC 指令集中提供了专用的指令, 例如 "mul" 和 "div", 它们可以使用多个寄存器来完成相应的操作。

18:



$$\bar{L} = 0.25 \times 2 + 0.2 \times 2 + 0.2 \times 2 + 0.15 \times 3 + 0.15 \times 4 = 2.55$$

$$\bar{Y} = 1 - \frac{2.55}{3} = 0.15$$



1. 1. 程序为其所有存储数据的栈具有一定的容量,

当函数向栈中申请的空间超过了栈的容量限制,导致向栈中写入数据时越界,此时,如果继续向栈中写入数据,就会造成并覆盖其他栈中的数据或控制信息,例如函数的返回地址,程序计数器,函数参数等,这样就会导致程序出现错误或崩溃。

2. 1. 优化代码,减少函数递归次数或减少局部变量的使用量

2. 增加栈空间

3. 将递归函数转化为非递归函数,这可以通过使用循环或迭代实现

4. 使用堆内存代替栈内存,将需要大量空间的变量从栈内存转移到堆内存中,可以避免栈溢出的问题

5. 使用尾递归优化,让递归函数在递归调用时不占用栈空间。

20. $val(F_1)$

...

$to(F_1)$

$so(F_1)$

$val(F_2)$

$to(F_2)$

$ti(F_2)$

$so(F_2)$

$si(F_2)$

$val(F_3)$

