

4/30. Chapter 3.

$$5. CPI_A = 0.85 \times 1 + 0.15 \times [0.1 \times 4 + 0.9 \times (5 \times 0.1 + 1 \times 0.9)] = 1.099$$

$$CPI_B = 0.85 \times 1 + 0.15 \times 3 = 1.3$$

相对于B. A是快了  $\frac{1.3 - 1.099}{1.3} \times 100\% = 15.46\%$ .

$$a_0 = 0,$$

12. 1)  $\text{int } a_1 = 0, a_2, a_3, a_4 = 10000;$

~~B<sub>3</sub>~~  $\text{while } (a_1 < a_4) \text{ do}$

$$a_3 = a_0 + 2;$$

$$a_2 = a_1 \% a_3;$$

B<sub>1</sub>  $\rightarrow$   $\text{if } (a_2 \neq a_0) \{$

$$a_3 = a_0 + 5;$$

$$a_2 = a_1 \% a_3;$$

B<sub>2</sub>  $\rightarrow$   $\text{if } (a_2 \neq a_0) \{ \} \}$

$\text{else } \{ \text{Code B} \}$

$\}$

$\text{else } \{ \text{Code A} \}$

$a_1++;$   $\}$   $\text{while } (a_1 < a_4) \leftarrow B_3$

2). 首先分析代码功能: 由B<sub>3</sub>完成0~9999的10000次循环.

每个循环a<sub>1</sub>自增1.

取a<sub>2</sub>为a<sub>1</sub>除以a<sub>3</sub>的余数. 先使a<sub>3</sub>=2. 判断a<sub>2</sub>.

若a<sub>1</sub>为偶数, 则跳过分支. a<sub>1</sub>自增进入下一循环.

若a<sub>1</sub>为奇数, 则B<sub>1</sub>跳转. 将a<sub>3</sub>设为5. 判断

a<sub>1</sub>是否整除5. 若是, 不跳转. 否则跳转B<sub>2</sub>.

然后a<sub>1</sub>自增进入下一循环. B<sub>2</sub>与B<sub>1</sub>相关.

所以B<sub>1</sub>在a<sub>1</sub>为奇数时跳转. 比例50%, B<sub>2</sub>在a<sub>1</sub>为奇数且不整除5时跳转. 比例为50% × 80% = 40%.

B<sub>3</sub>在a<sub>1</sub> ∈ [0, 9999] 执行. 最后一次不跳. 跳转比例99.99%.

3).  $B_1$  运行:  $x \checkmark x \checkmark x \checkmark \dots$  (以 2 为周期)  
 $B_2$  运行:  $(x \checkmark x \checkmark x \checkmark x \checkmark x \checkmark)(x \checkmark x \checkmark x \checkmark x \checkmark x \checkmark) \dots$  (以 10 为周期)  
 $B_3$  运行:  $\checkmark \checkmark \checkmark \dots \checkmark x$   
9999 次

$B_1, B_2$  为向后跳转,  $B_3$  为向前跳转.  
 预测为 "x"                      预测为 "v".

所以  $B_1: 50\%$ ,  $B_2: 60\%$ ,  $B_3: 99.99\%$ .

13. 1). 将  $B_1, B_2, B_3$  的地址转化为二进制:

$B_1: 0xe44 \Rightarrow 1110 \ 0100 \ 0100$

$B_2: 0xe84 \Rightarrow 1110 \ 1000 \ 0100$

$B_3: 0xec0 \Rightarrow 1110 \ 1100 \ 0000$

由图知 用寄存器第  $[k+2:3]$  位来映射不同的计数器.

当  $k=5$  时,  $B_1, B_2, B_3$  的  $[7:3]$  5 位可以区分不同的地址. 所以  $K$  最小为 5.

2). 对  $B_1$  而言, ~~1 bit 预测将几乎全错~~ 至少须  $N=2$  的 2-bit  
 (初值 0) 至少为  $N=2$  的 2-bit 预测  
准确率为 50%

对  $B_2$  而言, 2-bit 预测器, 准确率为 60%.

对  $B_3$  而言,  $N$  越大, 错误率越高, 所以与  $B_1, B_2$  的取  $N$  相同.

因此,  $N$  最小为 2.

3). 稳态时, 分别为  $B_1: 50\%$ ,  $B_2: 60\%$ ,  $B_3: 100\%$ .



$$H_{min}=4$$

14. 对  $B_1$  而言, 只要记录 2 位历史, 所以  $H \geq 1$

对  $B_2$  而言, 准确性很高, 忽略。

因此, 主要看  $B_2$ . 实际跳转结果:  $(0101000101)$  每 5 个奇数 4 个跳转

最大数字序要记录 10 个历史, 所以  $H \geq 10 \rightarrow H \geq 4$  以 10 为周期。

可长  $\rightarrow H_{min}=4 \Rightarrow$  若只要有 3 位就能表示一切序列组合且可预测。

$\{(010)(101)(100)(000)(001)\}$

但  $(010)$  后可以及  $(101)$  也可以及  $(000)$

15. 首先  $H \geq 2$  但  $(010)$  后可以及  $(101)$  也可以及  $(000)$  所以  $H \geq 4$   
问题等价于用  $M$  位的码来唯一确定序列及跳转结果的最小  $M$ .  $(H_{min}=4)$

对  $B_1$  而言,  $M \geq 2$ . 对  $B_2$  而言,  $M \geq 2$ .

对  $B_2$  而言, 实际:  $(0101000101)$  以 10 为周期, 1 跳 0 不跳。

用 3 位表示:

$(010) \rightarrow (101) \rightarrow (010) \rightarrow (100)$

显然  $M=2$  时, GHR 捕捉最近 2 次历史, 但还是无法完全捕捉

$GHR \rightarrow 01 \rightarrow 10 \rightarrow 01 \rightarrow 10$

$B_2$  的跳转模式。

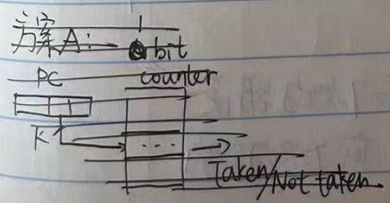
$M=3$  时, GHR 捕捉最近 3 次, 但  $010$  后左移填补的可以是 1

也可以是 0, 预测不准。

而  $M=4$  后, 每四位后的数字 (跳转情况) 是一定的, 所以  $M_{min}=4$

inner loop 循环  $(P-1)$  次, 最后一次预测失败。

outer loop 循环  $P$  次, 最后一次预测失败。





16. 条件:  $Q > 2$  且 inner loop 无分支  
 忽略 outer loop 对 i 分支预测.  $K$  够大.  $N=1$ .  $H=Q$

~~因为 outer loop 分支预测被忽略.~~

outer loop 循环  $P$  次. inner loop 循环  $PQ$  次.

方案 A: 因为计数器初值为 0. 预测不跳转.

所以在首次和最后一次会预测错误.

忽略 i 分支预测. 只看 j. 在  $i=0 \sim P-1$  时的  $P$  次会  
 进入 inner loop. 所以错误预测次数为  $2P$ . 正确率  $\frac{2P}{PQ} = \frac{2}{Q}$

因为  $H=Q$ . 所以

方案 B: ~~因为  $H=Q$~~  在第一次之后预测均正确. (保存所有历史)

inner loop 循环  $Q$  次. 正确  $(Q-1)$  次. outer 循环  $P$  次.

所以正确  $P(Q-1)$  次. 所以在第一次循环之后预测都正确

正确率:  $\frac{P(Q-1)}{PQ} = \frac{Q-1}{Q}$ . 错误次数为  $Q-1$ .  
 正确率:  $1 - \frac{Q-1}{Q}$

所以, 若 A 优于 B. 则  $2P < Q-1 \Rightarrow P < \frac{Q-1}{2}$

17. 该段代码的功能是遍历一个整型数组, 并计算数组中非零元素的数量.

1). B1 跳转情况为  $x \checkmark x \checkmark x \checkmark x \checkmark$  错误预测 4 次.

B2 跳转情况为  $\checkmark \checkmark \checkmark \checkmark \checkmark \checkmark x$  错误预测 3 次, 一共发生 7 次错误

2). ~~因此~~ 对 B1 而言, 除了第一次正确预测, 后 7 次均错误.

对 B2 而言, 除了第八次错误预测, 前 7 次均正确.

所以一共错误 8 次.

$00 \rightarrow 01 \rightarrow 00 \rightarrow 01 \rightarrow 00 \rightarrow 01 \rightarrow 00 \rightarrow 01$   
 3) 对 B<sub>1</sub> 而言 预测结果 0x0x0x0x 预测错误 4 次  
 对 B<sub>2</sub> 而言 预测结果 x000000x 预测错误 2 次  
 - 共发生 ~~4~~ 6 次预测错误

4) 全局分支历史表的位数越多, 错误越少, 准确率越高.  
 当 n 非常大时, 2-bit 预测器表现最好.

5) 当数组元素在 0 和 1 之间以均等概率取数时, B<sub>1</sub> 的跳转难以  
 准确预测, 使 GHR 和 BHR 的预测都不那么准确.  
 需要更复杂的模式. 就 1-bit 和 2-bit 预测对比而言, 反而因为  
 随机性高的原因, 1-bit 预测会优于 2-bit 预测.

8. 在顺序的 5 级流水线中, 在任何给定的时间点, 流水线中可能有多个  
 指令处于不同阶段. 尽管指令顺序进入流水线, 但由于它们在不同阶段  
 执行, 所以会有可能并行产生异常 or 乱序异常.

为了支持精确的异常处理, 实行硬件预测执行, 允许指令乱序执行  
 但强制值序提交, 且如果发现异常, 在提交阶段会触发异常处理  
 机制, 完成异常处理后, refresh, 以异常的位置重新执行.



20. 1) ROB 深度无限

	Decode (ROB enqueue)	Issue	WB	Commit	操作码	目标	源1	源2
I <sub>1</sub>	0	1	2	3	<del>fld</del> fld	T <sub>0</sub>	<del>a<sub>0</sub></del>	<del>f<sub>0</sub></del>
I <sub>2</sub>	1	3	13	14	<del>fmul.d</del> fmul.d	T <sub>1</sub>	<del>T<sub>0</sub></del>	f <sub>0</sub>
I <sub>3</sub>	2	14	16	17	<del>addi</del> fadd.d	T <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	f <sub>0</sub>
I <sub>4</sub>	3	4	5	18	addi	<del>T<sub>2</sub></del>	a <sub>0</sub>	-
I <sub>5</sub>	4	5	6	19	fld	T <sub>4</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>2</sub>
I <sub>6</sub>	5	19	29	30	fmul.d	T <sub>5</sub>	T <sub>4</sub>	T <sub>3</sub>
I <sub>7</sub>	6	30	32	33	fadd.d			

2) ROB 深度为2

	Decode (ROB enqueue)	Issue	WB	Commit	操作码	目标	源1	源2
I <sub>1</sub>	0	1	2	3	fld	T <sub>0</sub>	a <sub>0</sub>	-
I <sub>2</sub>	1	3	13	14	fmul.d	T <sub>1</sub>	T <sub>0</sub>	f <sub>0</sub>
I <sub>3</sub>	4	14	16	17	fadd.d	T <sub>3</sub>	T <sub>1</sub>	f <sub>0</sub>
I <sub>4</sub>	15	16	17	18	addi	a <sub>0</sub>	a <sub>0</sub>	-
I <sub>5</sub>	18	19	20	21	fld	T <sub>2</sub>	a <sub>0</sub>	-
I <sub>6</sub>	19	21	31	32	fmul.d	T <sub>4</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>2</sub>
I <sub>7</sub>	22	32	34	35	fadd.d	T <sub>5</sub>	T <sub>4</sub>	T <sub>3</sub>