

第五周作业

3. (1) nop addi x0, x0, 0
 (2) ret jalr x0, x1, 0
 (3) call offset auipc x1, offset[31:12]
 jalr x1, x1, offset[11:0]
 (4) mv rd, rs addi rd, rs, 0
 (5) rdcycle rd csrrs rd, cycle, x0
 (6) sext.w rd, rs addiw rd, rs, 0

7. (1) slti t3, t2, 0
 slt t4, t0, t1
 (2) add t0, t1, t2
 bltu t0, t1, overflow

(3) 对于x86指令集, 其中无符号数运算的溢出称为进位, 可以通过带进位加法指令adc解决, 而有符号数运算的溢出才叫做溢出, 而此时可以通过OF标志位来检测到。而在ARM体系结构中, 通过CPSR的状态寄存器反映溢出状态。

8. (1) 指令 rs1 rs2 Op=DIVU Op=REMU Op=DIV Op=REM
 Op rd, rs1, rs2 x 0 $2^{XLEN}-1$ x -1 x

不一定会引起RISC-V抛出异常。如在REM下除数为0时rd返回值仍为x, 这样设计可使得除0的指令返回正常结果, 使得后续指令得以继续进行。

(2) tflags中: NV代表 Invalid Operation (无效操作)

DZ代表 Divide by Zero (除数为0)

OF代表 Overflow (溢出) UF代表 Underflow (借位)

NX代表 Inexact (不精确)

tflags被置位不会使处理器陷入系统调用。

(3) x86指令集中要求除数不能为0, 否则将产生错误, 导致处理器异常并暂停执行程序, 可以用CPU跳转语句避开除数为0的情况。ARM中的除法指令也采取类似的跳转语句避开除数为0的情况。

12. (1) Linux kernel 处于机器模式(M)

(2) BootROM 机器模式(M)

(3) BootLoader 机器模式(M)

(4) USB Driver 用户模式(U)

(5) vim 管理员模式(S)

13. # Assign t4=i

mv t3, t0

add t4, x0, x0

addi t5, x0, 100

Loop:

bge t4, t5, exit

sll t6, t4, 2

sll t7, t4, 2

add t7, t7, t1

add t6, t6, t0

lw t6, 0(t6)

lw t7, 0(t7)

mul t6, t7, t2

addi t4, t4, 1

j Loop

exit: mv t0, t3

14. blt a1, a0, 1f

j 2f

1:

add a2, a0, a1

2:

sub a2, a0, a1

15. addi t2, x0, 1

add t3, x0, t1

sll t4, t2, 2

add t4, t4, t0

add t4, x0, t1

Loop:

bge t2, t3, exit

~~sll t4, t2, 2~~

sll t4, t2, 2

addi t2, t2, 1

exit: add t4, t4, t0

add t4, x0, t1

16. add t2, x0, x0

addi t2, t0, 0

addi t0, t1, 0

addi t1, t2, 0

17. 解: 每次循环(loop)将a1向左移1位, 直至 $a0=a2=30$, 左移三十位, 此时a1中存储的即是 1×2^{30} 。代码实现了这一计算。