

1. CISC 优势:
- ① 指令类型丰富, 功能强大且复杂, 指令长度灵活
  - ② 程序编写较容易, 对编译器要求低
  - ③ 新指令微代码设计时间较短, 易于创新
  - ④ 支持多种寻址方式, 对程序存储空间要求较低

- CISC 劣势:
- ① 指令集复杂  $\Rightarrow$  CPU 结构复杂, 硬件设计复杂, 不利于 VLSI 实现且测试验证难度较高.
  - ② 指令利用率不均衡, 执行效率受指令类型影响大.
  - ③ 不利于采用先进结构 (如流水线) 提高性能.

- RISC 优势:
- ① 结构简单, 易于设计与实现
  - ② 单条指令执行速度快, 可达主频较高.
  - ③ 指令精简, 易于理解, 规范均衡.

- RISC 劣势:
- ① 对编译器设计要求高, 程序代码密度较低
  - ② 寻址方式不够灵活
  - ③ 访存可能较频繁, 存在一些影响效率的复合操作.

## 2. 基本指令集 RV32I, RV64I (32位, 64位).

扩展指令集如:

RV64M: 用于乘除法计算 (包含乘除法指令)。用于整数 (有/无符号) 乘法计算。

RV64F: 包含单精度浮点指令, 作用为实现一系列单精度加减乘除运算, 适用于许多需要高效浮点运算的领域。

RV64D: 包含双精度浮点指令, 作用为实现一系列双精度加减乘除等运算, 适用于许多需要高精度浮点计算的场景。

RV64A: 包含原子操作指令, 可实现内存原子操作, 加载保留/条件存储, 用于实现原子的比较交换, 适用于多线程、并发。

RV64V: 包含向量操作指令, 作用为实现数据并行计算, 可用于神经网络计算等领域。

RV64C: 将通用指令位数压缩。





4. (1) RV32I 中 add 指令与 RV64I 中 addw 指令 opcode 不同, 前者 0110011 后者 0110111  
但 RV32I 中 add 指令与 RV64I 中 add 指令 opcode 相同, 均为 0110011

这样设计是因为 add 指令被定为执行 X 位加法操作, 保证 opcode 相同可保持指令集的一致性, 而通过扩展出 64 位的 addw 指令来实现对 64 位数的低 32 位操作, 这需用不同的 opcode 来区分, 这样的设计有助于提高指令集的兼容性和可扩展性, 保持一致性, 使得编译器和硬件工程师可以在不改变 opcode 的同时支持对应体系位数的运算, 即允许在不同的数据宽度上使用相同 opcode, 提高了代码的可重用性和可移植性

(2) 不需要, 在对运算结果低 32 位截断后, 会 ~~直接~~ 对其进行一次符号扩展再存入目的寄存器, 可直接用于后读 64 位计算

5. HINT 指令 (提示指令) 通常用于向微架构传达性能提示, 除推动 PC 及任何可用的性能计数器外, 并不改变任何体系结构可见的状态, 是一类无实际操作意义的指令, HINT 空间指为该类型指令保留的编码空间。

6.  $a_2$  寄存器为 -3  $a_3$  寄存器为 1

对于除法: div 指令为有符号除法 divu 为无符号除法

对于有 ~~符号~~ 符号除法 div 指令, 所得商符号由除数和被除数同时决定

对于余数: rem 指令为有符号求余 remu 为无符号求余

对于有符号求余 rem 指令, 所得余数符号与被除数符号相同。

11. ~~内存~~ ① 偏移量寻址、

② 寄存器间接寻址

③ 立即数寻址

④ 寄存器直接寻址

⑤ 偏移量寻址

