

3. 1)  $\text{nop} \Leftrightarrow \text{addi } x_0, x_0, 0$

2)  $\text{ret} \Leftrightarrow \text{ja!r } X_0, O(X)$

3) call offset  $\Leftrightarrow$  auipc x1, offset[31:12] + offset[11];  
jalr x1, offset[11:0](x1)

4)  $mv\ rd,rs \Leftrightarrow addi\ rd,rs,0$

5)  $rdcycle \text{ rd} \Leftrightarrow csrrs \text{ rd, cycle } x0$

b) sext.w rd,rs  $\Leftrightarrow$  addiw rd,rs,0

7. 1) ~~set~~ sub t3, t0, t1

$$mv \quad t_4, t_2$$

2) add  $t_0, t_1, t_2$

b/t to, t1, overflow

3) x86 使用 "OF" 标志位来检测加法溢出, 当有符号整数相加时, 若溢出则 "OF" 标志位为 1; ARM 使用 "V" 标志位检测加法溢出。

8. 1)  $Op = DIVU$  时,  $rd$  为  $0x$  ~~ffffffffffff~~

$O_p = \text{REMU}$  时,  $rd$  为  $\times$

$Op = DIV$  时,  $rd$  为  ~~$0x$~~

$Op = REM$  时,  $rd$  为  $x$

2) NV: Invalid Operation

DZ: Divide by Zero

OF : Overflow

UF : Underflow

$NX$ : Inexact

(3) x86 中除数为 0 一般会触发除以零异常并引发 CPU 中断  
ARM 中除数为 0 也会触发异常，但会根据设置的异常处理方式进行相应处理。

12. 1) ~~N/A~~ N/A  
2) M  
3) S  
4) M  
5) U

13. part 1. ~~add~~ <sup>a4</sup> add a5, x0      ← mv a6, a0  
mul ~~a4~~ (a2)+, a3  
mv (a0), a4  
addi a0, a0, 4  
addi a5, a5, 1  
bge i, 100, end  
j part 1  
end: mv a0, (a6)

14. bge a1, a0, part 2  
~~part 1~~ sub a2, a0, a1  
~~part~~ j end  
part 2: add a2, a0, a1  
end: nop

15. `mv (t0 t0), t0`

`addi t1, x0, 3`

`addi t2, t0, 4`

~~mv~~ `addi (t2), t1`

`mul t3, t1, 4`

`addi t2, t0, t3`

~~add~~ `mv (t2), t1`

16. `mv t2, (t0)`

`mv (t0), (t1)`

`mv (t1), t2`

17. 令  $a0=0, a1=1, a2=30$

将  $a1$  每次左移 1 位, 循环 30 次.  
得到  $2^{30}$ .