

嵌入式：

9. ①±1MB

②±4KB

③是

10. 条件：立即数或地址偏移量小，或者

所用的寄存器之一是 X0、X1、X2，或者

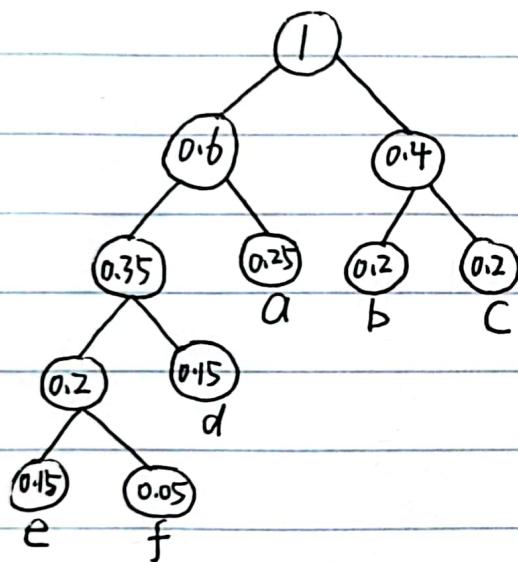
目的寄存器和其中一个源寄存器相同，或者

所使用的寄存器只包含最常用的 8 个。

否。

OR >

> 18. Huffman 树如下：



故可进行如下编码：

a: 01 b: 10 c: 11 d: 001 e: 0000 f: 0001

平均长度为 $0.25 \times 2 + 0.20 \times 2 + 0.20 \times 2 + 0.15 \times 3 + 0.15 \times 4 + 0.05 \times 4 = 2.55$

信息冗余量 $R = 1 + \frac{0.25 \times \log_2 0.25 + 2 \times 0.20 \times \log_2 0.20 + 2 \times 0.15 \times \log_2 0.15 + 0.05 \times \log_2 0.05}{2.55} \approx 0.03296$

19. ① 函数嵌套调用时，系统要在栈中不断保存函数调用的现场和产生的变量。当嵌套太深时，会导致栈无法容纳这些参数和调用的返回地址而造成溢出。

② 可以减少嵌套和递归的层数，如将部分递归改为迭代；或自定义一个堆栈数据结构，例如对树的深度优先搜索。



扫描全能王 创建

ZO.

ra(F1)

SO(F1)

AO(F1)

aI(F1)

tD(F1)

tI(F1)

ra(F2)

SO(F2)

sI(F2)



扫描全能王 创建