

RISC-V 汇编中存在许多伪指令，它们一般是具有特殊操作数的基本指令或指令组合。

请写出与以下伪指令等价的基本指令或指令组合。

- 1) nop
- 2) ret
- 3) call offset
- 4) mv rd,rs
- 5) rdcycle rd
- 6) sext.w rd,rs

- 1) addi x0,x0,0
- 2) jalr x0,x1,0
- 3) lui pc xb,offset[31:12]
jalr x1,xb,offset[11:0]
- 4) addi rd,rs,0
- 5) csrrs rd,cycle,x0
- 6) addiw rd,rs,0

7. RISC-V 标准指令集并未为加法指令的溢出引入专用的标志位，因此通常需要额外的指令以检查加法溢出。

1) 考虑如下的指令序列：

add t0,t1,t2

bne t3,t4,overflow

若 t0 和 t1 都是有符号数，请在横线处填入正确的指令，使得当 t0 和 t1 的加法发生溢出时，控制流可以正确跳转到 overflow 位置。（请勿使用除 t0~t4 以外的任何寄存器）

2) 当 t0 和 t1 都是无符号数时，请给出尽量简单的检测 add t0,t1,t2 指令加法是否溢出的指令序列。

3) 调研其他指令集架构（如 x86、ARM 等）是如何检测加法溢出的。

- 1) slti t3,t2,0
- slti t4,t0,t1
- addu t0,t1,t2
- bltu t0,t1,overflow

3) ARM 体系结构中，通过 CPSR 的状态寄存器反应当前指令的溢出状态

MIPS 通过指令触发中断的方式产生溢出信号，通知处理器

对于 x86 体系有各种标志位，标志化的后果由硬件直接给出，而溢出由硬件判断

8. 阅读 RISC-V 规范以了解 RISC-V 对除数为 0 的除法指令的处理方法，回答以下问题。

1) 对整型除法，填写下表。整型除法中除数为 0 是否会引起 RISC-V 抛出异常？试分析为什么采取这样的设计。

指令	rs1	rs2	Op=DIVU 时 rd 值	Op=REMU 时 rd 值	Op=DIV 时 rd 值	Op=REM 时 rd 值
Op rd,rs1,rs2	x	0				

2) 对浮点除法，除数为 0 将会引起 fcsr 控制寄存器中的相关标志位被置位。下图给出了 fcsr 的构成，请说明 fflags 的各位分别代表什么含义。fflags 被置位是否会使处理器陷入系统调用？

31	8 7	5 4	3	2	1	0
Reserved	Rounding Mode (frm)	Accrued Exceptions (fflags)				
24	3	NV DZ OF UF NX	1 1 1 1 1			

3) 调研其他指令集架构（如 x86、ARM 等）是如何处理除数为 0 的。

1) $Z^{XLEN-1} . X, -1, X$

这些异常会在大多数执行环境中导致异常，但这是 ISA 中唯一的算术陷阱。

如果语言标准要求除以 0 异常必须立即导致控制流的变化，则只需要向每个除 0 操作添加一个分支指令，并且这个分支指令可以在除 0 之后插入，从而减少增加运行时开销。

2) NV：无效的操 作 DZ：除数为 0. OF：溢出

UF：下溢 underflow NX：不精确的

浮点异常会设置标志并写入默认值，但不会导致陷阱。

3) x86 除数为 0，认为是除溢出，引起 0 号中断。

在 ARM 中强制进入管理模式，到 ARM 状态，跳转到绝对地址 PC=0x00000000 执行禁止 IRQ 和 FIQ 中断，复位后 CPSR 中最后 4 位 0011，进入管理模式，执行操作系统程序。之后切换到用户模式，开始执行正常的用户程序。

12. 写出以下程序在 RISC-V 中应当处于的特权等级。

- 1) Linux Kernel
- 2) BootROM
- 3) BootLoader
- 4) USB Driver
- 5) vim

1) 机器模式 3

2) 机器模式 3

3) 机器模式 3

4) 管理员模式 1

5) 用户模式 0

13. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设 A 和 B 的起始地址存放于寄存器 t0 和 t1，C 的地址存放于寄存器 t2。

```
int vecMul(int *A, int *B, C){  
    for(int i = 0; i < 100; ++i){  
        A[i] = B[i] * C;  
    }  
    return A[0];  
}
```

addi SP, SP, -32
sd ra, 24(sp)
sd s0, 16(sp)
addi s0, SP, 32
add x11, x0, x0
addi x12, x0, 100

Loop: bge x11, x12, exit
sll x13, x11, 2
mv x14, x13
add x13, x13, t0
add x14, x14, t1
lw x14, 0(x14)
mul x13, x14, t2
sw x13, 0(x13)
addi x11, x11, 1
j Loop

exit: add x13, x0, t0
lw x13, 0(x13)
mv t0, x13
ld ra, 24(sp)
ld s0, 16(sp)
addi SP, SP, 32
retb

14. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设 a、b 和 c 分别对应寄存器 a0、a1 和 a2。

```
int a, b, c;
if(a > b){
    c = a + b;
}
else{
    c = a - b;
}
```

bge a1, a0, l1
add a2, a0, a1
2f

l1: sub a2, a0, a1

l2: # next codes

15. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码，假设指针 p 已经通过程序 int *p = (int

*malloc(4*sizeof(int))得到，且 p 存放于 a0 中，a 存放于 t1 中。

```
p[0] = p;
int a = 3;
p[1] = a;
p[a] = a;
```

sw t0, 0(t0)
addi t1, x0, 3
sw t1, 4(t0)
sw t1, 12(t0)

16. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设指针 a 和 b 分别存放于 t0 和 t1 中。

```
void swap(int *a, int *b) {
    int tmp = *a;
    *a = *b;
    *b = tmp;
    return;
}
```

addi sp, sp, -32
sd ra, 24(sp)
sd s0, 16(sp)
addi s0, sp, 32
lw t2, 0(t0)
addi t2, t2, x0. #t2 → tmp
lw t3, 0(t1)
sw t3, 0(t0)
sw t2, 0(t1)

17. 解释以下 RISC-V 汇编代码实现的功能。

```
addi a0,x0,0  
addi a1,x0,1  
addi a2,x0,30  
loop: beq a0,a2,done  
slli a1,a1,1  
addi a0,a0,1  
j loop  
done: # exit code
```

a0从0开始，a1初始值为1，每次循环a1左移1位，a0加1，直到a0为30，相当于a1乘上 2^{30} 。