

嵌入式作业 第5周

3. 写出伪指令等价的基本指令或指令组合。

1) nop (空操作指令)

addi x0, x0, 0

2) ret 3) call offset 4) mv, rd, rs

5) rdcycle rd 6) sext.w rd, rs

7) jalr x0, 0(x1), 用于从函数中返回。

等价于 将 x1 (零寄存器) 与 x1 (链接寄存器) 中存储的地址相加, 并将结果存回 x0, 同时将程序计数器设置为 x1 中存储的地址。

1b) 等价于 sll rd, rs, 0; sra, rd, rd, 0.

将 rs 的值左移 0 位, 再右移 0 位, 将导致 rd 中的值等于 rs 的值, 但是是符号扩展的。

7. 解: 1) t1 和 t2 都是有符号数:

add t0, t1, t2

slt t3, t2, 0

slt t4, t0, t1

bne t3, t4, overflow

溢出情况: $t_2 > 0$, 但 $t_0 < t_1$; $t_2 < 0$, 但 $t_0 > t_1$

2) add t0, t1, t2

bltu t0, t2, overflow

溢出情况:

 $t_0 < t_1$, 且 $t_0 < t_2$ 正常: $t_0 > t_1$ 且 $t_0 > t_2$

3) 等价于 jal ra, offset, 用于调用一个子程序, 它将 ra (返回地址寄存器) 与当前程序计数器中的地址相加, 并将结果存回 ra, 同时将程序计数器设置为 offset. 这将导致程序转到偏移量处的地址, 继续执行子程序。

14) 等价于 addi rd, rs, 0.

15) 等价于 csrrs rd, cycle. cycle 是一个特殊寄存器的名称, 包含 CPU 周期计数器的当前值, 存入指定的目标寄存器中. 访问 CSR (控制和状态寄存器).

3) x86 架构中, 有符号数加法可以使用 add 和 adc 指令来实现, adc 指令将进位标志 CF (Carry Flag) 也加入到操作数中, 然后使用 jno 指令来检测溢出. 无符号数加法可以直接使用 add 指令, 然后用 jc 指令检测进位标志 CF.

ARM 架构中, 有符号数可使用 add 和 sbc 指令来实现, sbc 指令也将进位标志 C (Carry) 加入到操作数中, 然后用 bvs 指令检测溢出. 无符号数加法可直接用 add 指令, 然后用 bcs 指令来检测进位标志 C.

8. 1) $op = DIV$ 时, $rd = 0xffff \dots$ 即抛出异常。
 $op = DIV$ 时, $rd = 0xff \dots$

是具体的数-1, 是异常吗?

$op = PEM$ 时, $rd = X$

$op = REMU$ 时, $rd = X$

分析: 提示程序员或调试人员程序
中存在的错误。

2) $fcsr$ 控制寄存器中的 $fflag$ 字段是用来表示浮点运算中的异常情况的标志位。

NV : 表示无效操作, 比如除零、平方根负数等 (Invalid operation)

DX : 表示操作数为非规格化数, 即指数位为全0的浮点数。 (Denormalized operand)

OF (overflow): 操作结果溢出了,

UF (underflow): 下溢, 即小于浮点数所能表示的最小值。

NX (Inexact): 表示操作结果无法精确表示,

即最终结果不能保证精度。

当浮点除法除数为0时, 会导致无效操作 NV 被置位, $fflag$ 被置位, 处理器不会陷入系统调用, 而是将控制权交给应用程序, 由

应用程序来处理异常情况: 可中断应用程序, 或通过一些异常处理机制。

3) $0x8b$: 设置异常标志, 去引发一个异常, 将异常状态保存在处理器状态寄存器

的特定位中, 即置位清除错误标志。此外,

还将除数为0的指令地址放入异常返回指令指针寄存器中, 以便程序在异常处理程序中返回正确的位置。接后一页 →

12. 写出以下程序在 Risc-V 中应当处于的特权等级

解: 1) Linux kernel:

处于特权等级1或更高级别, 因为它需要访问操作系统内核的各种功能和资源。

2) BootROM: 特权等级0。它是系统启动时运行的, 是上电后最先运行的程序, 是系统

启动的第一阶段, 只能访问部分寄存器 and 内存空间。

3) Boot Loader: 特权等级1或更高, 它需要访问操作系统内核的各种功能和资源。

是引导加载程序, 硬件会从闪存等读取 Bootloader, 将其加载到内存中, 并将控制权转移给它, 负责加载操作系统内核并启动操作系统。

4) USB Driver: 特权等级1或更高: 需要访问

硬件设备, 需要在特权模式下进行。USB 驱动程序需要与内核交互, 以便将数据传递给应用程序。

5) Vim: 用户级别, 是一个文本编辑器, 没有必要访问特权模式下的资源。

USB Driver 是一种软件程序, 允许计算机操作系统与 USB 设备进行通信。每个 USB 设备都需要特定的驱动程序才能在计算机上正确运行。

P地址(指针)在 t_0 , a值在 t_1

13. 解: (返回值位于 a_0 寄存器中)
 (t_0, t_1, t_2 分别放着A[0], B[0], C的地址)

add t_3, x_0, x_0 # i(初始值为0)

addi $t_4, x_0, 100$ # 100

lw $t_5, 0(t_2)$ # C的值

loop:

bge $b_3, b_4, exit$

slli $t_6, t_3, 2$ # 4i

add t_6, t_1, t_6 # B[0]的地址

lw $t_6, 0(t_6)$ # B[0]的值

slli $t_7, t_3, 2$ # 4i

add t_7, t_0, t_7 # A[0]的地址

mul t_6, t_6, t_5 # B[0]*C值

sw $t_6, 0(t_7)$ # A[0]放地址里去

exit:

lw $a_0, 0(t_0)$

part1:

14. blt $a_1, a_0, part1$ # $a > b$ 跳

sub a_2, a_0, a_1

j exit

part 2:

add a_2, a_0, a_1 # $a > b$ 加

j exit

exit:

ret

15. sw $t_0, 0(t_0)$ # $p[0] = p$

addi $t_1, x_0, 3$ # a值3

sw $t_1, 4(t_0)$ # $p[1] = a$

sw $t_1, 12(t_0)$ # $p[3] = a$

16. lw $t_2, 0(t_0)$ # t_2 为a值

lw $t_3, 0(t_1)$ # t_3 为b值

sw $t_3, 0(t_0)$

sw $t_2, 0(t_1)$ # 值互换

17. 功能: 计算 2^{30} 的值, 并将结果保存在寄存器 a_1 中.

8. 3.0 除数为0时引发的异常可被应用程序或操作系统处理.

② ARM: 类似, 处理器产生异常并设置特定的标志位, 不同的是, ARM中的异常处理程序是通过向量表来实现的, 当异常发生时, 处理器会跳转到对应的异常处理程序入口地址。