

1. CISC

- 1. 指令丰富，功能强大
- 2. 寻址方式灵活
- 3. 指令、数据共享一个物理空间，性能强大。

RISC

- 1. 结构简单，易于设计
- 2. 指令精简，使用率均衡
- 3. 程序执行效率高。

2. RISC-V 基本指令集

- 1. 指令使用率不均衡
- 2. 不利用采用先进结构提高性能。
- 3. 机构复杂不利用大规模集成，维护成本大。

- 1. 指令较少，功能不及 CISC 强大。
- 2. 寻址方式不够灵活。

32+1 个寄存器

R.I.S.B.V.J 六种基本指令格式

基础指令集为 RV32I、RV32E、RV64I、RV128I 等整型指令集，

标准扩展指令集：整型乘除 M 指令集、单精度浮点数操作 F 指令集

双精度浮点数操作 D 指令集、原子操作 A 指令集、

压缩 C 指令集

I：主要为乘除取余等操作，在各种场景下应用都很多。

F：加入了 32 个压缩寄存器和一个浮点控制器，来对浮点数进行运算
在需要浮点数的科学计算、图形处理等场景广泛使用。

D：扩展了双精度浮点寄存器，相比于 F，精度更高。

A：增加对压缩寄存器的读写修改，可以实现更多的算法。

C：增加压缩指令，主要用于改善程序大小。

4. (1) RV32I 中的 add 指令有 7 位操作码，RV64I 中 addw 有 7 位操作码。~~操作数~~，两者相同，而 b4i-add 是和 32bit add 一样。
这样做的好处是可以规范化机器码的结构，使结构更加精简，在硬件设计上方便很多。
(2) 需要。因为此时的寄存器位宽是 64 位，必须进行位扩展。

5. 一些指令仅在某些操作数时是有效的，当无效时，有可能被标记为 HINT，意味着这个操作码必须被保留给未来的微体系结构提示 (hint)。在提示符没有实现的情况下，标记为 HINT 的指令必须被当作空操作指令执行。

6. $\text{div } a_2, a_0, a_1 \quad (a_0 = 16, a_1 = -5)$
 $\text{rem } a_3, a_0, a_1$

(1) div 为有符号除法指令， $a_2 = -3$

rem 为有符号取余， $a_3 = -1$

(2) 除法和余数都有无符号、有符号两种版本。

如果是无符号数除余，divu, remu，机器将操作数当作无符号数处理；如果是有符号数除余，div, rem，机器会根据有符号数的除余运算规则进行运算。

11.

- (1) $\text{jal ra}, 0x88$ 直接寻址
- (2) $\text{jalr } x_0, \text{ra}, 0$ 立即数寻址
- (3) $\text{addi } a_0, a_1, 4$ 立即数寻址
- (4) $\text{mul } a_0, a_1, a_2$ 寄存器寻址
- (5) $\text{ld } a_4, 1b(\text{sp})$ 偏移量寻址。