

RISC-V 汇编中存在许多伪指令，它们一般是具有特殊操作数的基本指令或指令组合。  
请写出与以下伪指令等价的基本指令或指令组合。

- 1) nop
- 2) ret
- 3) call offset
- 4) mv rd,rs
- 5) rdcycle rd
- 6) sext.w rd,rs

1) addi x0, x0, 0  
2) jalr x0, x1, 0  
3) unipc xb, offset [31:12]  
jalr x1, xb, offset [11:0]  
4) addi rd, rs, 0  
5) csr rs rd, cycle, x0  
6) addiw rd, rs, 0

7. RISC-V 标准指令集并未为加法指令的溢出引入专用的标志位，因此通常需要额外的指令以检查加法溢出。

1) 考虑如下的指令序列：

```
add t0,t1,t2
```

```
bne t3,t4,overflow
```

若 t0 和 t1 都是有符号数，请在横线处填入正确的指令，使得当 t0 和 t1 的加法发生溢出时，控制流可以正确跳转到 overflow 位置。（请勿使用除 t0~t4 以外的任何寄存器）

- 2) 当 t0 和 t1 都是无符号数时，请给出尽量简单的检测 add t0,t1,t2 指令加法是否溢出的指令序列。
- 3) 调研其他指令集架构（如 x86、ARM 等）是如何检测加法溢出的。

1) slti t3, t2, 0  
slb t4, t0, t1  
2) addw t0, t1, t2  
bltu t0, t1, overflow

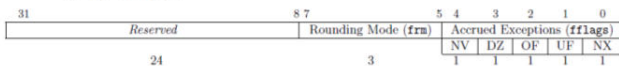
- 3) ARM 体系结构中，通过 CPSR 的 V 标志寄存器反应当前指令的溢出状况  
MIPS 通过指令触发中断的方式产生溢出信号，通知处理器  
对于 x86 体系有各种标志位，标志位的结果由硬件直接给出，而溢出由硬件判断

8. 阅读 RISC-V 规范以了解 RISC-V 对除数为 0 的除法指令的处理方法, 回答以下问题。

- 1) 对整型除法, 填写下表。整型除法中除数为 0 是否会引起 RISC-V 抛出异常? 试分析为什么采取这样的设计。

指令	rs1	rs2	Op=DIVU 时 rd 值	Op=REMU 时 rd 值	Op=DIV 时 rd 值	Op=REM 时 rd 值
Op rd,rs1,rs2	x	0				

- 2) 对浮点除法, 除数为 0 将会引起 fcsr 控制寄存器中的相关标志位被置位。下图给出了 fcsr 的构成, 请说明 fflags 的各位分别代表什么含义。fflags 被置位是否会使处理器陷入系统调用?



- 3) 调研其他指令集架构 (如 x86、ARM 等) 是如何处理除数为 0 的。

1)  $\frac{x}{0}$  异常,  $x, -1, x$

这些异常会在大多数执行环境中导致异常, 但这是 ISA 中唯一的算术陷阱。

如果语言标准要求除以 0 异常必须立即导致控制流的变化, 则只需要向每个除以 0 操作添加一个分支指令, 并且这个分支指令可以在除以 0 之后插入, 从而减少增加运行时开销。

2) NV: 无效的操作 DZ: 除数为 0 OF: 溢出

UF: 下溢 underflow NX: 不精确的

浮点异常会设置标志并写入默认值, 但不会导致陷阱。

3) x86 除数为 0, 认为是除溢出, 引起 0 号中断

在 ARM 中强制进入管理模式, 到 ARM 状态, 跳转到绝对地址 PC=0x00000000 处执行禁止 IRQ 和 FIQ 中断, 复位后 CPSR 中最后 4 位 0011, 进入管理模式, 执行操作系统程序, 之后切换到用户模式, 开始执行正常的用户程序。

12. 写出以下程序在 RISC-V 中应当处于的特权等级。

1) Linux Kernel

2) BootROM

3) BootLoader

4) USB Driver

5) vim

1) 机器模式 3

2) 机器模式 3

3) 机器模式 3

4) 管理员模式 1

5) 用户模式 0

13. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设 A 和 B 的起始地址存放于寄存器 t0 和 t1, C 的地址存放于寄存器 t2。

```
int vecMul(int *A, int *B, C){  
    for(int i = 0; i < 100; ++i){  
        A[i] = B[i] * C;  
    }  
    return A[0];  
}
```

```
addi sp, sp, -32  
sd ra, 24(sp)  
sd s0, 16(sp)  
addi s0, sp, 32  
add x11, x0, x0  
addi x12, x0, 100  
Loop: bge x11, x12, exit  
sll x13, x11, 2  
mv x14, x13  
add x13, x13, t0  
add x14, x14, t1  
lw x14, 0(x14)  
mul x13, x14, t2  
sw x13, 0(x13)  
addi x11, x11, 1  
j Loop  
exit: add x13, x0, t0  
lw x13, 0(x13)  
mv t0, x13  
ld ra, 24(sp)  
ld s0, 16(sp)  
addi sp, sp, 32  
ret
```

14. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设 a、b 和 c 分别对应寄存器 a0、a1 和 a2。

```
int a, b, c;  
if(a > b){  
    c = a + b;  
}  
else{  
    c = a - b;  
}
```

```
bge a1, a0, if  
add a2, a0, a1  
zf
```

```
1: sub a2, a0, a1
```

```
2: # next codes
```

15. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设指针 p 已经通过程序 `int *p = (int *) malloc(4 * sizeof(int))` 得到，且 p 存放于 t0 中，a 存放于 t1 中。

```
p[0] = p;  
int a = 3;  
p[1] = a;  
p[a] = a;
```

```
sw t0, 0(t0)  
addi t1, x0, 3  
sw t1, 4(t0)  
sw t1, 12(t0)
```

16. 写出实现以下 C 程序的 32 位 RISC-V 汇编代码。假设指针 a 和 b 分别存放于 t0 和 t1 中。

```
void swap(int *a, int *b) {  
    int tmp = *a;  
    *a = *b;  
    *b = tmp;  
    return;  
}
```

```
addi sp, sp, -32  
sd ra, 24(sp)  
sd s0, 16(sp)  
addi s0, sp, 32  
lw t2, 0(t0)  
add, t2, t2, x0 #t2 → tmp  
lw t3, 0(t1)  
sw t3, 0(t0)  
sw t2, 0(t1)
```

17. 解释以下 RISC-V 汇编代码实现的功能。

```
addi a0,x0,0
addi a1,x0,1
addi a2,x0,30
loop:  beq a0,a2,done
      slli a1,a1,1
      addi a0,a0,1
      j loop
done:  # exit code
```

a0 从 0 开始。a1 初始值为 1，每次循环 a1 左移 1 位。a0 加 1，直到 a0 为 30。相当于 a1 乘上  $2^{30}$ 。