

2.3 (1)  $\text{nop} = \text{addi } x_0, x_0, 0$

(2)  $\text{ret} = \text{jalr } x_0, x_1, 0$

(3)  $\text{call offset} = \text{auipc } x_1, \text{offset}[31:12]$   
 $\text{jalr } x_1, x_1, \text{offset}[11:0]$

(4)  $\text{mv rd, rs} = \text{addi rd, rs, 0}$

(5)  $\text{rdcycle rd} = \text{csrrw rd, cycle[h], } x_0$

(6)  $\text{sxt.w rd, rs} = \text{addiw rd, rs, 0}$

2.7 (1)  $\text{SLTI } t_3, t_2, 0$

$\text{SLTI } t_4, t_0, t_1$

(2)  $\text{add } t_0, t_1, t_2$

$\text{blt } t_0, t_1, \text{overflow}$

(3) x86 提供了 J0 和 JNO 进行跳转  
arm 有 CV 标志位提供检测

2.8 (1) 没有异常. rd 值如下.

$2^{xlen} - 1$       X      -1      X

xlen 为寄存器位数

(2) NV: 非法操作 DE: 除以0 OF: 上溢 UF: 下溢 NX: 不精确  
RISC-V 不会陷入系统级调用

(3) x86 会产生中断类型码为 0 的中断

arm 当 CCR 中 DIV\_0\_TRP 寄存器控制是否触发异常

2.12 11) S-Mode

12) M-Mode

13) M-Mode

14) V-Mode

15) V-Mode

2.13 mv a4, a0 // 将a地址转移到a4

addi a3, a1, 404 // 循环终止地址

1:

lw a5, 0(a1)

addi a4, a4, 4

addi a1, a1, 4

mul a5, a5, a2

sw a5, -4(a4)

bne a1, a3, 1b

lw a0, 0(a0)

ret

2.14 blt a1, a0, 1f

sub a2, a1, a0

j 2f

1:

add a2, a1, a0

2:

nop

2.15 sw t0, 0(t0)

li t1, 3

sw t1, 4(t0)

slli t2, t1, 2 (乘以2得到偏移量)

add t2, t2, t0 (偏移加绝对地址)

sw t1, 0(t2)

2.16 lw t2, t0

lw t3, t1

sw t3, t0

sw t2, t1

2.17 addi a0, x0, 0 (将a0置0)

addi a1, x0, 1 (将a1置1)

addi a2, x0, 30 (将a2置30)

loop: beq a0, a2 done (当a0=a2时跳出循环)

slli a1, a1, 1 (将a1乘2)

addi a0, a0, 1 (将a0加1)

j loop (跳转)

done (程序退出)

这个等于将a1左移30次

等价于 slli a1, a1, 30