

2.3 (1)  $nop = addi x_0, x_0, 0$

(2)  $ret = jalr x_0, x_1, 0$

(3)  $call offset = lui pc x_1, offset[31:12]$   
 $jalr x_1, x_1, offset[11:0]$

(4)  $mv rd, rs = addi rd, rs, 0$

(5)  $r_{cycle} rd = csrrs rd, cycle[11], x_0$

(6)  $sxt.w rd, rs = addiw rd, rs, 0$

2.7 (1)  $SLTi t_3, t_2, 0$

$SLT t_4, t_0, t_1$

(2)  $add t_0, t_1 t_2$

$blt t_0, t_1, \text{overflow}$

(3) X86 提供了 J0 和 JNO 进行跳转

ARM 有 CV 标志位 提供检测

2.8 (1) 没有异常 rd 值如下

$\begin{cases} x_{len}-1 & \\ X & -1 \\ & X \end{cases}$

$x_{len}$  为寄存器位数

(2) NV: 非法操作 ZE: 除以 0 OF: 上溢 UF: 下溢 NX: 不精确  
RISC-V 不会陷入系统级调用

(3) X86 会产生中断类型码 0 的中断

ARM 通过 CCR 和 DIV\_ZU\_TRP 寄存器控制是否触发异常

2.12 (1) S-Mode

(2) M-Mode

(3) M-Mode

(4) U-Mode

(5) U-Mode

2.13  
mv a4, a0 // 将 a 地址转至 a4  
addi a3, a1, 404 // 循环终止地址

1:

lw a5, 0(a1)

addi, a4, a4, 4

addi a1, a1, 4

mul a5, a5, a2

sw a5, -4(a4)

bne a1 a3 1b

lw a0, 0(a6)

ret

2.14 blt a1, a0 1f

sub a2 a1 a0

j 2f

1:

add a2 a1 a0

2:

nop

2.15 sw t<sub>0</sub>, 0(t<sub>0</sub>)

li t<sub>1</sub>, 3

sw t<sub>1</sub>, 4(t<sub>0</sub>)

slli t<sub>2</sub>.t<sub>1</sub>, 2 (乘4得到偏移量)

add t<sub>2</sub>, t<sub>2</sub>, t<sub>0</sub> [将偏移量加到地址上]

sw t<sub>1</sub>, 0(t<sub>2</sub>)

2.16 lw t<sub>2</sub>, t<sub>0</sub>

lw t<sub>3</sub>, t<sub>1</sub>

sw t<sub>3</sub>, t<sub>0</sub>

sw t<sub>2</sub>, t<sub>1</sub>

2.17 addi a<sub>0</sub>, x<sub>0</sub>, 0 (将 a<sub>0</sub> 置 0)

addi a<sub>1</sub>, x<sub>0</sub>, 1 (将 a<sub>1</sub> 置 1)

addi a<sub>2</sub>, x<sub>0</sub>, 30 (将 a<sub>2</sub> 置 30)

loop: beq a<sub>0</sub>, a<sub>2</sub>, done (当 a<sub>0</sub>=a<sub>2</sub> 退出循环)

slli a<sub>1</sub>, a<sub>1</sub>, 1 (将 a<sub>1</sub> 乘 2)

addi a<sub>0</sub>, a<sub>0</sub>, 1 (将 a<sub>0</sub> 加 1)

j loop (跳转)

done (程序退出)

这个等价将 a<sub>1</sub> 左移 30 次

等价为 slli a<sub>1</sub>, a<sub>1</sub>, 30