

9. 1) jal 指令可跳转(跳转)相对于PC 前后 2^{19} 字节的任何地址.

(2) bne 跳转相对 PC 前后 2 字节地址

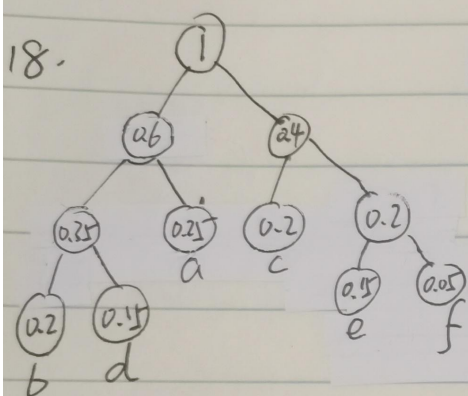
(2) bne 可跳转至相对 PC 前后 2 字节的地址
(3) 不可以, 因为 lui 只能加载高 16 位立即数, jalr 只能使用 4 位寄存器

10. 斜: (1) 指令必须是 RVC 指令

1) 指令必须是 RVC 对齐并指定
2) 指令不能使用立即数, 只能使用寄存器编号和常量偏移量

3) 不能使用一些(如 `nop`)的特殊指令.

(4) 不能使用 RISC-V 中 协处理器, 不能使用 CSR 寄存器.



$$\sum_{i=1}^7 P_i I_i = 2 \times 0.45 + 3 \times 0.55 = 0.9 + 1.65 = 2.55$$

$$\therefore R = 1 + \frac{\sum_{i=1}^n p_i \cdot \log_2 p_i}{\log_2 n} = 0.046$$

3. (1) 当函数嵌套调用层数过多时, 会导致栈中的内存空间不足, 无法继续为新的函数调用分配内存空间, 此时会发生栈溢出

(2) { 减少递归次数, 尽量不用无限递归

20.

可在递归中设置返回条件

使用动态规划与笨法, 避免使用递归

