

3. (1) addi x0, x0, 0  
 (2) jalr x0, x1, 0  
 (3) auipc x6, offset[31:12]  
     jalr x1, x6, offset[11:0]  
 (4) addi rd, rs, 0  
 (5) csrrs rd, cycles, x0  
 (6) addiw rd, rs, 0

7. (1) slt t3, t1, x0  
     slt t4, t0, t2  
 (2) add t0, t1, t2  
     blt t0, t1, overflow

(3) 在 x86 指令集架构中，可以用指令 "jo" (jump if overflow) 或 "jno" (jump if not overflow) 来检测加法溢出；在 ARM 指令，可以使用 adds (add and set flags) 指令来完成相加并设置标志位。如果加法运算造成了溢出，那么状态寄存器中的 V 标志位会被设置为 1，表示发生了溢出。

8. (1)  $2^{XLEN}$  -1      X      -1      X

这样设置返回值可以使得完成除法后易于跳转到其它的分支指令，或简化硬件设计等

(2) NV: Invalid Operation: 无效操作

DZ: Divide by zero: 除以零

OF: Overflow: 溢出

UF: Underflow: 下溢

NX: Inexact: 不精确

不会陷入系统调用

(3) 在 x86 指令集架构中，会抛出异常类型为“除法错误”；在 ARM 指令集架构中会抛出“除以零”异常。

12: (1) S (2) M (3) S (4) S (5) U

13: vecMul:

```
addi    sp, sp, -16  
sw      ra, 0(sp)  
sw      $0, 4(sp)  
sw      t0, 8(sp)  
li      $0, 0
```

Loop:

```
lw      t3, 0(t1)  
mul   t0, t3, t2  
sw      t0, 0(t0)  
addi   t0, t0, 4  
addi   t1, t1, 4  
addi   $0, $0, 1  
blt    $0, 100, LOOP  
lw      t0, -4(t0)  
lw      ra, 0(sp)  
lw      $0, 4(sp)  
lw      t0, 8(sp)  
add    sp, sp, 16  
ret
```

14: -----

```
bgt   a0, a1, funct1  
sub   a2, a0, a1  
j     next
```

funct1:

```
add   a2, a0, a1
```

next:

-----

15: li t1, 3  
sw t1, 4(t0)  
add t0, t0, t1  
sw t1, oct0)

16. swap:

add t1, t0, x0  
mv t0, t1  
mv t1, t2

17 实现了计算  $2^{30}$  的功能