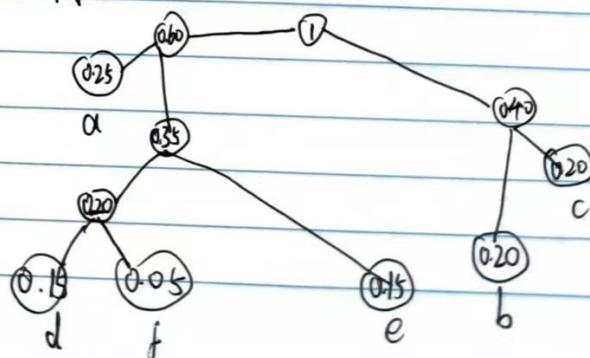


9. 11 jal 指令包括 20 位的 J-type，该指令相较于当前 PC 可以跳转的地址空间，则编  
范围为  $\pm 2^{20}$  个相对地址，即  $\pm 2^{21}$  个字节。  
 2) 条件分支指令包含 12 位的有符号立即数编码，该指令相较于当前 PC 可以  
跳转的地址空间范围为  $\pm 2^{12}$  个相对地址，即  $\pm 2^{13}$  个字节。  
 3) 不可以。因为 lui 指令只能设置一个 16 位的立即数到寄存器的高 16 位，而 jalr 指令只能跳转到寄存器中的相对地址，而不是绝对地址。  
 要实现任意 32 位绝对地址的操作，需要在程序中设置目标地址的相  
对地址，然后使用 jal 指令或者其他跳转指令来完成跳转。

#### 10. 压缩条件：

- ① 指令只能使用 16 位的寻址范围。
  - ② 指令不必使用特定的寄存器，例如 X8-X15 寄存器。
  - ③ 指令不能使用任何立即数或扩展操作，只能使用寄存器之间的操作。
  - ④ 指令必须满足压缩指令的格式要求。
- 并非所有指令都可以使用完整的 32 位通用整型寄存器。例如，立即数  
指令只能使用 16 个寄存器，而分支指令只能使用 8 个寄存器。

18. 将操作码按出现概率从大到小排列得：f, d, e, b, c, a  
画出霍夫曼树：



则编码为：

a: 00

b: 10

c: 11

d: 0100

e: 011

f: 0101

$$\text{平均长度: } \bar{l} = 2 \times 0.25 + 4 \times (0.15 + 0.05)$$

$$+ 2 \times (0.20 + 0.20) + 3 \times 0.15$$

$$= 2.55$$

$$\text{信息冗余量: } R = 1 - \frac{\sum_{i=1}^n p_i \log_2 p_i}{\log_2 6}$$

$$\approx 0.046$$

## 19. 1) 栈溢出原理：

每当一个函数被调用时，都会在栈中分配一段空间来保存这些信息。当函数执行完毕后，就会把信息弹出栈。如果函数递归调用时没有正确的结束条件，导致递归深度无限增加，最后函数嵌套调用层数过多就会发生溢出。

## 2) 缓解和避免的方法：

① 优化算法，减少函数嵌套调用层数。

② 增加栈的大小。

③ 使用尾递归优化技术。

④ 避免使用过多局部变量、数组、大型数据结构和对象。

⑤ 使用异常处理机制捕获栈溢出异常。

20.  $r_a(F_1)$

$t_o(F_1)$

$t_i(F_2)$

$s_o(F_2)$

$s_i(F_2)$

Ergebnisse

Wert