

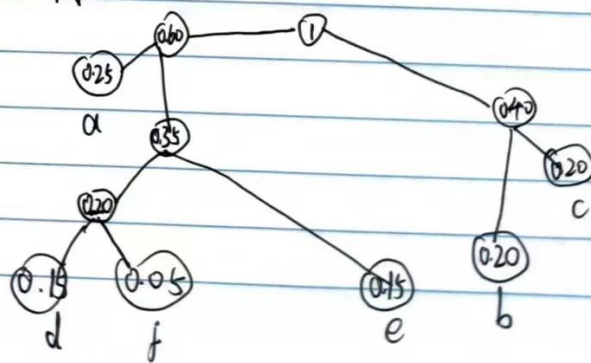
9. 1) jal指令包括20位的J-type, 该指令相较当前PC可以跳转的地址空间范围则为 $\pm 2^{20}$ 个相对地址, 即 $\pm 2^{21}$ 个字节。 a:
- 2) 条件分支指令包含12位的有符号立即数编码, 该指令相较当前PC可以跳转的地址空间范围则为 $\pm 2^{12}$ 个相对地址, 即 $\pm 2^{13}$ 个字节。 b:
- 3) 不可以。因为lui指令只能设置一个16位的立即数到寄存器的高16位, 而jalr指令只能跳转到寄存器中的相对地址, 而不是绝对地址。要实现任意32位绝对地址的操作, 需要在程序中设置目标地址的相对地址, 然后使用jal指令或者其他跳转指令来完成跳转。 c:

#### 10. 压缩条件:

- ① 指令只能使用16位的寻址范围。
  - ② 指令不必使用特定的寄存器, 例如X8-X15寄存器。
  - ③ 指令不能使用任何立即数或扩展操作, 只能使用寄存器之间的操作。
  - ④ 指令必须满足压缩指令的格式要求。
- 并非所有指令都可以使用完整的5个通用整型寄存器。例如, 立即数指令只能使用16个寄存器, 而分支指令只能使用8个寄存器。

18. 将操作码按出现概率从小到大排列得: f, d, e, b, c, a

画出霍夫曼树:



则编码为:

a: 00

b: 10

c: 11

d: 0100

e: 011

f: 0101

$$\begin{aligned}\text{平均长度: } L &= 2 \times 0.25 + 4 \times (0.15 + 0.05) \\ &\quad + 2 \times (0.20 + 0.20) + 3 \times 0.15 \\ &= 2.55 \\ \text{信息冗余量: } R &= 1 - \frac{\sum_{i=1}^n p_i \lg_2 p_i}{\lg_2 6} \\ &= 0.046\end{aligned}$$

19. 1) 栈溢出原理:

每当一个函数被调用时, 都会在栈中分配一段空间来保存这些信息。当函数执行完毕后, 就会把信息弹出栈。如果函数递归调用时没有正确的结束条件, 导致递归深度无限增加, 最后函数嵌套调用层数过多就会发生溢出。

2) 缓解和避免的方法:

① 优化算法, 减少函数嵌套调用层数。

② 增加栈的大小。

③ 使用尾递归优化技术。

④ 避免使用过多局部变量、数组、大型数据结构和对象。

⑤ 使用异常处理机制捕获栈溢出异常。

20.  $ra(F_1)$

$t_0(F_1)$

$t_1(F_2)$

$s_0(F_2)$

$s_1(F_2)$