

1. CISC

- 优:
1. 指令丰富, 功能强大
 2. 寻址方式灵活
 3. 指令、数据共享一个物理空间, 性能强大.

- 缺:
1. 指令使用率不均像子
 2. 不利用采用先进结构提高性能.
 3. 结构复杂不利用大规模集成, 维护成本高.

RISC

1. 结构简单, 易于设计
2. 指令精简, 使用率均衡
3. 程序执行效率高.

1. 指令数少, 功能不及CISC强大.
2. 寻址方式不够灵活.

2.

RISC-V 基本指令集

32+1 个寄存器

R、I、S、B、U、J 六种基本指令格式.

基础指令集为 RV32I、RV32E、RV64I、RV128I 等整型指令集,

标准扩展指令集: 整型乘除 M 指令集、单精度浮点数操作 F 指令集、双精度浮点数操作 D 指令集、原子操作 A 指令集、压缩 C 指令集

M: 主要为乘除取余等操作, 在各种场景下应用都很多.

F: 加入了 32 个浮点寄存器和一个浮点控制器, 来对浮点数据进行运算. 在需要浮点数的科学计算、图形处理等场景广泛应用.

D: 扩展了双精度浮点寄存器, 相比 F, 精度更高.

A: 增加对寄存器的原子读、写、修改, 可以实现更多的算法.

C: 增加压缩指令, 主要用于改善程序大小.

4. (1) RV32I 中的 add 指令有 7 位操作数, RV64I 中的 addw 有 7 位操作数。~~是~~, 两者相同, 而 64 位的 add 和 32 位的 add 一样。
这样做的好处是可以规范化机器码的结构, 使结构更加精简, 在硬件设计上方便继承。
(2) 需要。因为此时的寄存器位宽是 64 位, 必须进行位扩展。

5. 一些指令仅在某些操作数时是有效的, 当无效时, 有可能被标记为 HINT, 意味着这个操作码必须被保留给未来的微体系结构提示 (hint)。在提示没有效果的情况下, 标记为 HINT 的指令必须被当作空操作指令执行。

6. $\text{div } a_2, a_0, a_1 \quad (a_0 = 16, a_1 = 5)$
 $\text{rem } a_3, a_0, a_1$

① div 为有符号除法指令, $a_2 = -3$

rem 为有符号取余, $a_3 = -1$

② 除法和余数都有无符号、有符号不同版本。

如果是无符号数除余, divu, remu , 机器将操作数当作无符号数处理; 如果有符号数除余, div, rem , 机器会根据有符号数的除余运算规则进行运算。

11.

- 11) jal ra, 0x88 直接寻址
- 12) jalr x0, ra, 0 立即数寻址.
- 13) addi, a0, a1, 4 立即数寻址
- 14) mul a0, a1, a2 寄存器寻址
- 15) ld a4, 16(sp) 偏移量寻址.