

第五次作业

3. 1) NOP : addi X0, X0, 0

2) ret : jalr X0, X1, 0

3) call offset : auipc X6, offset [31:12]

jalr X1, X6, offset [11:0]

4) mv rd, rs : addi rd, rs, 0

5) rdcycle rd : csrrs rd, cycle, X0

6) sext.w rd, rs : addiw rd, rs, 0

7. 1) add t0, t1, t2

slti t3, t2, 0

用结果的大小比较去实现 and C, S

slt t4, t0, t1

bne t3, t4, overflow

2) addu t0, t1, t2

bltu t0, t1, overflow

3) X86处理器中CF标志(对应于ARM架构C标志)指示当前计算结果是否为无符号整数溢出

X86处理器中OF标志(对应于ARM架构V标志)指示当前计算结果是否为带符号整数溢出

8. 1) $O_p = DIVU$ 时 rd值 0xffffffffffff

$O_p = REMU$ 时 rd值 X

$O_p = DIV$ 时 rd值 0xffffffffffff

$O_p = REM$ 时 rd值 X

不会引起异常

避免因一个小错误导致整个程序停止,且通过近似无穷大和余数可作估计值

2) NX=1 产生非精确异常

UF=1 产生下溢异常

OF=1 产生上溢异常

DX=1 产生除0异常

NV=1 产生无效操作数异常

会使处理器陷入系统调用

3) arm架构有一标志位DX，置为0时，则除0无异常；置为1时，除0抛出异常
X86架构也有对相应exception抛出错误的设置

12. 1) Linux Kernel 机器模式

2) BootROM 机器模式

3) BootLoader 机器模式

4) USB Driver 管理员模式

5) vim 用户模式

13 start: addi sp, sp, -32

sd ra, 24(sp)

sd s0, 16(sp)

addi s0, sp, 32

addi a0, x0, 0 # i=0

addi a1, x0, 100 # a1=100

LOOP: bge a0, a1, return

13.	add a ₃ , a ₃ , t ₀	06,01,00 bba .21
	add a ₄ , a ₂ , t ₁	(0010,00) .02
	lw a ₅ , 0(a ₄)	2,00,10 bba
	lw a ₆ , 0(t ₂)	4,00,00 bba
	mul a ₅ , a ₅ , a ₆	00010,10 .12
	sw a ₅ , 0(a ₂)	5,00,00,10 .12
	addi a ₀ , a ₀ , 1	11,00,00,10 GF,0 bba
	j Loop	(-N)0,11 .12

return:	lw a ₀ , 0(t ₀)	06,01,00 bba .11
	lcl ra, 24(sp)	0000,00 12
	ld s ₀ , 16(sp)	0000,02 12
	addi sp, sp, 32	00,02,20 bba
	ret	(0)0,00 .11
		(0)0,00 .11

14.	bge a ₁ , a ₀ , else	0000,00 bba .11
	add a ₂ , a ₀ , a ₁	0110,00 .12
	j end	0010,01 b1 bba
	else: sub a ₂ , a ₀ , a ₁	0001,02 b1
	end:	00,02,00 bba
		00,02,00 bba

15.

- add a0, t0, x0
- sw t0, 0(a0)
- addi t1, x0, 3
- addi a0, a0, 4
- sw t1, 0(a0)
- slli a1, t1, 2
- add a2, t0, a1
- sw t1, 0(a2)

16 start:

- addi sp,sp,-32
- sd ra,24(sp)
- sd s0,16(sp)
- addi s0,sp,32
- lw a0, 0(t0)
- lw a1, 0(t1)
- sw a1, 0(t0)
- sw a0, 0(t1)

end:

- ld ra,24(sp)
- ld s0,16(sp)
- addi sp,sp,32
- ret

17 addi a0, x0, 0 a0=0
 addi a1, x0, 1 a1=1
 addi a2, x0, 30 a2=30
loop: beq a0, a2, done 判断, 若 $a_0 = a_2$ 跳出,
 slli a1, a1, 1 $a_1 = a_1 \times 2$
 addi a0, a0, 1 $a_0 = a_0 + 1$
 j loop 跳回 loop
done: # exit code

for(a0=0; a0!=30; a0++)
{ a₁=a₁*2; }

功能: 计算 2^{30} 的值