

1. 解: (1) CISC 架构

优势: ① 指令集丰富, 单个指令完成的任务量大且功能复杂, 指令长度灵活

② 对编译器和程序存储空间要求较低;

劣势: ① 硬件设计复杂;

② 测试验证难度较高。

(2) RISC 架构

优势: ① 硬件设计较为简单, 适合利用流水线提升性能;

② 内存访问次数较少, 能更好地利用缓存;

劣势: ① 对编译器的要求高, 程序的代码密度较低;

② 缺乏某些高级功能, 需编写额外代码。

2. 解: (1) RISC-V 中的基本指令集是

① 数据传输指令;

② 算术逻辑指令;



③ 控制转移指令;

④ 浮点运算指令。

(2) RISC-V 标准扩展指令集:

① RV32M/64M: 乘法扩展指令集, 增加了乘法和除法指令, 可在图像处理、数字信号处理中提高性能;

② RV32I/64I: 基本整数指令集, 包含加载、存储、逻辑运算等操作, 被用于嵌入式系统、低功耗处理器等领域;

③ RV32A/64A: 原子操作扩展指令集, 支持多线程共享内存并发访问时对共享变量进行原子性操作, 在服务器、路由器等领域中使用;

④ RV32F/64F: 单精度浮点数扩展, 支持单精度浮点数运算, 用于图形渲染、人工智能等领域;

⑤ Zicsr 扩展: 定义了一组控制状态寄存器操作的新命名空间, 并增加了一组 CSR 寄存器来管理 CPU 状态信息, 可帮助开发者更好地调试程序或监视 CPU 状态。

4. 答: (1) ① RV32I 中的 add 指令的操作数为 0110011

RV64I 中的 addw 指令的操作数为 0111011

因此二者的操作数不同

② RV32I 和 RV64I 中的 add 指令操作数均为 0110011

这样设计的目的是提高代码的兼容性和可移植性, 便于编译器和汇编程序的处理。同时, RV64I 中扩展的新指令, 也增强了指令集的功能与灵活性。

(2) 需要进行额外的符号扩展

理由: 在 RV64I 中, 多数操作码对 64 位寄存器进行操作。因此



32位运算结果需扩展为64位用于后续运算

5. 答: MVT指令空间包含一些有特殊目的、不执行任何操作但可以影响处理器行为和性能指令,用于优化代码性能或进行调试。

包括: ① nop: 无操作

② ecall/ebreak, 用于触发系统调用或软件断点, 进入异常处理流程

③ csrrw/csrrr/csrrc: 对特定的一些寄存器进行读写;

④ fence: 控制内存访问顺序

6. 解:  $a_2$ 寄存器中的值为-3,  $a_3$ 寄存器中的值为1

对于除法和余数指令的符号规定为:

DIV: 有符号整型除法: 将rs1中的值除以rs2中的值, 结果存在rd中。

DIVU: 无符号整型除法: 操作与DIVU相同, 处理无符号数。

REM: 有符号取余: 两数相除取余数。余数的符号与被除数相同

REMU: 无符号取余: 操作与REMU相同, 处理无符号数

11. 解: (1) 偏移量寻址

(2) 寄存器间接寻址

(3) 立即数寻址

(4) 寄存器寻址

(5) 直接寻址