Tugas Praktikum Arsitektur dan Organisasi Komputer

Nama : Muhammad Ivan

NIM : 09030582226013

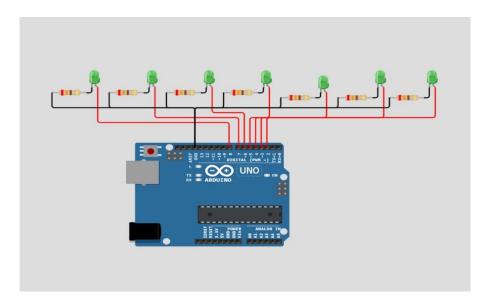
Kelas : TK3A

Percobaan Arduino melalui software wokwi. Pada percobaan ini menggunakan 7 Led dan terdapat 5 kondisi :

1. Lampu hidup kelap-kelip

- 2. Lampu hidup semua
- 3. Lampu hidup bergilir dengan delay yang berbeda-beda
- 4. Lampu hidup bergantian dari kanan ke kiri atau sebaliknya
- 5. Lampu hidup bergantian dari redup ke terang

Link wokwi: https://wokwi.com/projects/378268239990364161



```
const int PinLED[] = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
const int JumlahLed = 7;
const int JedaWaktu = 200;
const int jedaLED = 500;
         const int ledPin2 = 2;
const int ledPin3 = 3;
const int ledPin4 = 4;
const int ledPin5 = 5;
const int ledPin6 = 6;
const int ledPin7 = 7;
const int ledPin8 = 8;
10
11
12
13
14
15
16
17
18
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
         void setup() {
  for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {
     pinMode(PinLED[i], OUTPUT);
     }
}</pre>
        pinMode(ledPin2, OUTPUT);
pinMode(ledPin3, OUTPUT);
pinMode(ledPin4, OUTPUT);
pinMode(ledPin5, OUTPUT);
pinMode(ledPin6, OUTPUT);
pinMode(ledPin6, OUTPUT);
pinMode(ledPin8, OUTPUT);
}
         void loop() {
         // Kondisi 1
LedKedip(500, 4);
delay(JedaWaktu);
                // Kondisi 2
   35
            LED_hidup();
   36
   37
               delay(1300);
   38
   39
             LED_Mati();
   40
               delay(JedaWaktu);
   41
   42
                // Kondisi 3
                LED_Dengan_Delay(300);
   43
   44
                delay(JedaWaktu);
   45
   46
                // Kondisi 4
   47
                LED_KananKiri();
   48
                delay(JedaWaktu);
   49
   50
                // Kondisi 5
   51
                Lampu_RedupTerang2(3000);
   52
   53
54
                delay(JedaWaktu);
               LED_Mati();
   55
   56
                Lampu_RedupTerang3(3000);
   57
                delay(JedaWaktu);
   58
              LED_Mati();
   59
   60
                Lampu_RedupTerang4(3000);
   61
                delay(JedaWaktu);
   62
              LED_Mati();
   63
64
                Lampu_RedupTerang5(3000);
   65
                delay(JedaWaktu);
   66
              LED_Mati();
```

```
Lampu_RedupTerang6(3000);
 68
 69
70
             delay(JedaWaktu);
LED_Mati();
 71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
              Lampu_RedupTerang7(3000);
delay(JedaWaktu);
LED_Mati();
              Lampu_RedupTerang8(3000);
               delay(JedaWaktu);
            LED_Mati();
           82
 83
84
85
          void LedKedip (int JedaWaktu, int repetitions) {
  for (int i = 0; i < repetitions; i++) {
    LED_hidup();
    delay(JedaWaktu);
    LED_Mati();
    delay(JedaWaktu);
  }
}</pre>
 86
87
  88
 89
90
 91
92
93
  94
           void LED_Mati() {
  for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {
    | digitalWrite(PinLED[i], LOW);
  }
}</pre>
 95
96
 97
98
99
100
101
102
           void LED_Dengan_Delay(int JedaWaktu) {
```

```
void LED_Dengan_Delay(int JedaWaktu) {
102
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {
    digitalWrite(PinLED[i], HIGH);</pre>
103
104
105
            delay(jedaLED);
           digitalWrite(PinLED[i], LOW);
106
107
           delay(JedaWaktu);
108
109
110
111
       void LED_KananKiri() {
         for (int i = 0; i < JumlahLed; i++) {
    digitalWrite(PinLED[i], HIGH);</pre>
112
113
114
           delay(300);
115
           digitalWrite(PinLED[i], LOW);
116
117
         for (int i = JumlahLed - 1; i >= 0; i--) {
118
           digitalWrite(PinLED[i], HIGH);
119
           delay(300);
digitalWrite(PinLED[i], LOW);
120
121
122
123
124
125
       void Lampu_RedupTerang2(int TotalWaktu) {
         int Langkah = 255;
127
         int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
128
          for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {
129
130
           analogWrite(ledPin2, step);
131
           delay(JedaWaktu);
132
133
```

```
134
      delay(1000);
135
136
137
      void Lampu_RedupTerang3(int TotalWaktu) {
138
      int Langkah = 255;
       int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
139
140
141
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
142
         analogWrite(ledPin3, step);
143
          delay(JedaWaktu);
144
145
146
        delay(1000);
147
148
      void Lampu_RedupTerang4(int TotalWaktu) {
149
150
        int Langkah = 255;
151
        int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
152
153
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
154
         analogWrite(ledPin4, step);
155
          delay(JedaWaktu);
156
157
158
        delay(1000);
159
160
      void Lampu_RedupTerang5(int TotalWaktu) {
161
162
        int Langkah = 255;
163
        int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
164
```

```
165
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
          analogWrite(ledPin5, step);
166
167
          delay(JedaWaktu);
168
169
        delay(1000);
170
171
172
173
      void Lampu_RedupTerang6(int TotalWaktu) {
174
        int Langkah = 255;
175
        int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
176
177
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
178
          analogWrite(ledPin6, step);
179
          delay(JedaWaktu);
180
181
182
        delay(1000);
183
184
185
      void Lampu_RedupTerang7(int TotalWaktu) {
        int Langkah = 255;
186
187
        int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
188
189
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
190
          analogWrite(ledPin7, step);
191
          delay(JedaWaktu);
192
193
        delay(1000);
194
195
```

```
197
      void Lampu_RedupTerang8(int TotalWaktu) {
198
        int Langkah = 255;
        int JedaWaktu = TotalWaktu / Langkah;
199
200
201
        for (int step = 0; step <= Langkah; step++) {</pre>
          analogWrite(ledPin8, step);
202
203
          delay(JedaWaktu);
204
205
206
        delay(1000);
207
208
209
210
```

- Kondisi 1 akan membuat LED berkedip 4 kali dengan delay 0.5 detik
- Kondisi 2 menghidupkian semua LED
- Kondisi 3 LED menyala secara bergantian dan ada jeda waktu
- Kondisi 4 LED akan menyala secara bergantian dari kanan ke kiri tanpa jeda
- Kondisi 5 LED akan menyala dari redup ke terang