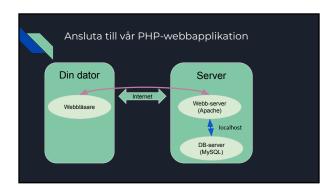
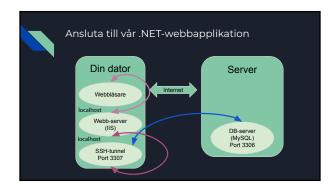


Friheten hos PHP, En styrka och en svaghet Vi har full frihet i PHP Ordna kod i valfritt antal filer Blanda presentations-kod med datalager-kod och server-logik

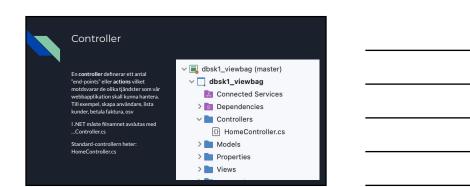


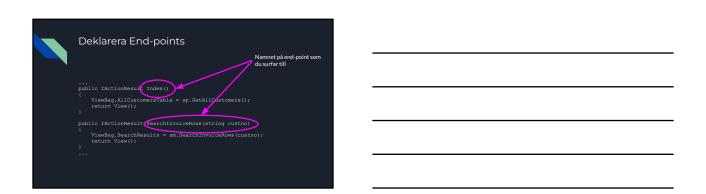


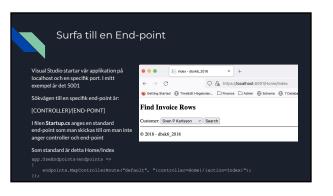




Model - View - Control (MVC) Jacobsk1_viewbag (master) √ ☐ dbsk1_viewbag El Connected Services Model-View-Control är ett > Dependencies $design m\"{o}nster som \, tydligt \, separerar \, kod$ > Controllers för: > Models > Properties Presentation (VIEW) > N Views Datalagring (MODEL) > wwwroot • Applikationslogik (CONTROL) > (i) appsettings.json Program.cs Startup.cs









Definera models Normalt vill man definiera en model per tabelil/view i databasen. Sedan skapar man ett antal metoder i sin modell som kan utföra på sin tabell. T ex lista användare. lägga till kund. uppdatera faktura. ozv Dependencies Controllers Models CustomersModel.cs Il roviceRowsModel.cs Il nvoiceRowsModel.cs Il nvoiceRowsModel.cs News

```
public class CustomeraModel

private string connectionString = 
    "Server-localhost; Foot-3308; Database-a001

Deer ID=sq!lab;
Passous-d-mare Passous-d-ma
```

Deklarera vyer

De webbsidor som visas upp kallas vyer och dessa skrivs i filer som avslutas med .cshtml

Projekt-strukturen måste efterföljas. Det vill säga att vyn för end-point Index som hanteras av controllern Home måste finnas i:

/Views/Home/Index.cshtml

> Controllers
> Models
> Properties
∨ I Views
∨ Image: ✓ Home
Index.cshtml
SearchInvoiceRows.cshtml
> Shared
_ViewImports.cshtml
_ViewStart.cshtml

Uppbyggnaden av en vy Ifilen_ViewStart.cshtml deklareras vilken fil som innehåller startrunkten for HTML-koden som skall genereras. Normal får det filen Layout.cshtml som återfinns i mappen (Views/shared som håller start-koden. **BeadderSection (**Scripts**, required: false) **Cooleration (**Scripts**, required: false)

```
Razor-kod, server-kod som gör sidan dynamisk
@ indikerar Razor-markup jmf <?php ?>

**Common to the proof of the proof of
```



