گزارش پروژه

معرفي سيستم تحت آزمون

سیستمی که در این پروژه برای تست استفاده شده است، تمرین درس برنامه نویسی پیشرفته سال گذشته معرفی شده توسط استاد درس بوده است که با زبان جاوا بازنویسی شده است. این پروژه طراحی یک سایت رزرو بلیط هواپیمایی است که دارای امکاناتی مانند رزرو، ایجاد و مشاهده پرواز هاست. در این سیستم ابتدا لیست اطلاعات تمامی پرواز ها از یک فایل خوانده میشود. کاربران مختلف میتوانند پرواز ها را رزرو کنند، بلیت ها را مشاهده کنند و یا لیست پرواز ها را طبق خواسته خودشان فیلتر کرده و مشاهده کنند.

این سیستم به زبان جاوا پیاده سازی شده است و ابزاری که برای تست آن استفاده کرده ایم برای تمامی متد ها و کلاس های این سیستم، تست کیس هایی به صورت خودکار تولید میکند. در بخش بعدی راجع به ابزار تست استفاده شده توضیحات بیشتری خواهیم داد.

همچنین source code ها از طریق لینک زیر در دسترس هستند:

https://github.com/mhmdaminraeisi/test-project

روش و ابزار تست استفاده شده

برای تولید کردن تست کیس ها از ابزار evosuite استفاده شده است که با استفاده از روش search-based برای تمامی متد های مختلف آل این ابزار تلاش میکند معیار های مختلف آل این ابزار تلاش میکند معیار های مختلف پوشش مانند branch coverage را بهبود ببخشد. این ابزار با استفاده از یک رویکرد تکاملی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک برای تولید و استخراج تست کیس های تولید شده را به حداقل میرساند و تنها تست کیس های تولید شده را به حداقل میرساند و تنها تست کیس هایی که در بهبود معیار های coverage تاثیر دارند را نگه میدارد. و JUnit assert هایی که رفتار های فعلی کلاس های آزمایش شده را نشان میدهند را تولید میکند.

تمامی لایبرری های استفاده شده به کمک dependency های maven به پروژه اضافه شده اند.

گزارش پوشش کد و امتیاز موتاسیون به دست آمده

برای اندازه گیری معیار coverage از دو ابزار jacoco و PIT استفاده شده است که coverage گزارش picoco را میدهد. و prach و instruction coverage را میدهد و PIT گزارش prach در مجموع ۲۵۲ تست کیس تولید شده است که طبق گزارش ابزار ۶۴ و زرصد branch coverage و ۷۶ درصد toverage و ۷۶ درصد در فیس تولید شده است. در زیر گزارش درصد coverage هر پکیج و هر کلاس مشخص شده است.

test-evosuite

Element	Missed Instructions #	Cov. \$	Missed Branches		Missed \$	Cxty \$	Missed	Lines	Missed \$	Methods *	Missed	Classes
org.example		69%		70%	54	194	116	388	2	76	0	9
<u> </u>		62%		37%	36	62	17	67	12	38	0	6
Total	746 of 2,326	67%	98 of 277	64%	90	256	133	455	14	114	0	15

org.example

Element	Missed Instructions	Cov. \$	Missed Branches •	Cov. \$	Missed \$	Cxty \$	Missed	Lines	Missed *	Methods *	Missed \$	Classes
Functions		38%		40%	32	55	63	110	1	16	0	1
<u> Utravel</u>		76%		77%	11	46	20	99	0	17	0	1
		47%		50%	7	17	18	36	1	8	0	1
⊙ Flight		88%		96%	2	40	9	71	0	14	0	1
		93%		95%	1	18	2	26	0	8	0	1
⊙ <u>Time</u>		92%		100%	0	10	2	22	0	7	0	1
⊙ <u>Main</u>		83%	1	50%	1	3	2	13	0	2	0	1
G FileScanner		100%	I	100%	0	3	0	9	0	2	0	1
G <u>Headers</u>		100%		n/a	0	2	0	2	0	2	0	1
Total	604 of 1,949	69%	68 of 229	70%	54	194	116	388	2	76	0	9

org.example.filter

Element	Missed Instructions	Cov. \$	Missed Branches		Missed \$	Cxty \$	Missed =	Lines	Missed =	Methods	Missed	Classes
		60%		n/a	12	25	1	14	12	25	0	1
<u> </u>		57%		27%	9	12	5	19	0	3	0	1
		70%		45%	10	13	4	14	0	3	0	1
		46%		25%	2	5	4	9	0	3	0	1
OriginDestinationFilter		69%		50%	3	6	3	10	0	3	0	1
	I	100%		n/a	0	1	0	1	0	1	0	1
Total	142 of 377	62%	30 of 48	37%	36	62	17	67	12	38	0	6

جزئیات کامل گزارش های jacoco در فایل index.html داخل پوشه ی target/site/jacoco-ut قابل مشاهده است. در پایین نیز گزارش هایی که توسط ابزار PIT آمده است که در مجموع ۵۷ درصد mutation coverage و ۹۳ درصد line coverage درصد

Pit Test Coverage Report

Project Summary

Number of Classe	s	Line Coverage	Μι	itation Coverage		Test Strength
13	93%	420/454	57%	171/2 <mark>98</mark>	65%	171/264

Breakdown by Package

Name Number of Classes		Lin	e Coverage	Muta	tion Coverage	Test Strength		
org.example	8	91%	354/388	51%	126/247	59%	126/213	
org.example.filte	<u>er</u> 5	100%	66/66	88%	45/51	88%	45/51	

Name	Line Coverage		Mut	ation Coverage	Test Strength		
FileScanner.java	100%	10/10	100%	2/2	100%	2/2	
Flight.java	99%	70/71	42%	22/52	42%	22/52	
Functions.java	81%	89/110	16%	13/81	24%	13/55	
Main.java	100%	13/13	67%	2/3	67%	2/3	
Ticket.java	100%	26/26	68%	17/25	68%	17/25	
<u>Time.java</u>	100%	22/22	86%	12/14	86%	12/14	
<u>User.java</u>	75%	27/36	50%	10/20	71%	10/14	
Utravel.java	97%	97/100	96%	48/50	100%	48/48	

Name	Line Coverage		Mutati	on Coverage	Tes	Test Strength		
AirlineFilter.java	100%	9/9	75%	3/4	75%	3/4		
CostRangeFilter.java	100% [14/14	80%	12/15	80%	12/15		
Input.java	100%	14/14	94%	15/16	94%	15/16		
$\underline{Origin Destination Filter. java}$	100% [10/10	80%	4/5	80%	4/5		
TimeSpanFilter.java	100% [19/19	100%	11/11	100%	11/11		

جزئيات كامل گزارش هاى PIT نيز در فايل index.html داخل پوشه ي target/pit-reports قابل مشاهده است.

تحليل نتايج

همانطور که از نتایج بالا مشخص است کلاس ها نتایج متفاوتی گرفته اند که به طور کلی میتوانیم آن ها را به چهار دسته تقسیم کنیم:

- دسته ی اول کلاس هایی هستند که هم branch coverage بالا و هم mutation coverage بالا گرفته اند. کلاس هایی مثل Time و FileScanner در این دسته قرار میگیرند. دلیل آن نیز به خاطر این است که این کلاس ها کوچک هستند و متد های اندک و ساده ای دارند و جست و جو و تولید تست هایی که پوشش نسبتا کاملی داشته باشند ساده است.
- دسته ی دوم کلاس هایی هستند که branch coverage بالا اما mutation coverage پایین داشته اند. مهم ترین کلاسی که در این دسته قرار گرفته است کلاس کلاس ترین کلاسی که در این دسته قرار گرفته است کلاس کلاس ترین کلاسی که در این دسته قرار گرفته است کلاس است که درصد بوده است، تنها ۴۲ درصد و mutation coverage داشته است. به عنوان مثال متد -survived این کلاس که ۱۰ تا mutant داشته است که هر ۱۰ تای آن ها survived شده اند. در زیر انواع

mutant های تولید شده برای هر خط از این متد مشخص شده است:

```
109
           public void applyCostRangeFilter(double min, double max, boolean minEntered, boolean maxEntered) {
110 1
                if (!minEntered) {
                       costRangeFilterApplied = cost <= max;</pre>
111 <u>2</u>
112 1
                 } else if (!maxEntered) {
113<sub>2</sub>
                       costRangeFilterApplied = min <= cost;</pre>
                 } else {
114
                                     ilterApplied = min <= cost && cost <= max;
115 4
116
117
  110 1. negated conditional → SURVIVED

    changed conditional boundary → SURVIVED
    negated conditional → SURVIVED

  112 1. negated conditional → SURVIVED
         1. changed conditional boundary \rightarrow SURVIVED 2. negated conditional \rightarrow SURVIVED
          I. negated conditional → SURVIVED
            negated conditional → SURVIVED changed conditional boundary → SURVIVED changed conditional boundary → SURVIVED
```

دلیل اینکه تمامی mutant های تولید شده survived شده اند این است که اولا این متد از نوع woid است و خروجی ندارد و همچنین بر اساس مقادیر ورودی اش، مقدار یک متغیر global را تغییر میدهد و side effect ایجاد میکند. برای همین این اثر مستقلا نمیتواند در داخل این متد تست شود. در نتیجه هر تغییری که روی مقادیر ورودی و mutant ها اتفاق بیفتد صرفا مقدار متغیر گلوبال را تغییر میدهد که این خللی در خروجی و نتیجه ی این متد ایجاد نمیکند و برای همین هست که هیچ یک از mutant ها kill نشده اند. اکثر متد های این کلاس همچین رفتاری دارند و این دلیل آن است که همچ ی شاخه ها را پوشش دهند اما به دلیلی که گفته شد mutation ندارند و میتوانیم تست هایی تولید کنیم که همه ی شاخه ها را پوشش دهند اما به دلیلی که گفته شد coverage

• دسته ی سوم کلاس هایی هستند که branch coverage پایین اما mutation coverage بالا داشته اند. کلاس دسته هایی که در داخل پکیج filter قرار دارند، جزو این دسته هستند. به عنوان مثال متد apply در کلاس -Cos در داخل پکیج tRangeFilter را بررسی میکنیم که کد آن در تصویر زیر مشخص شده است:

```
public boolean apply(List<Flight> flights) {
            if (!minPriceEntered && !maxPriceEntered) {
23.
                return false;
24.
            if (minPriceEntered && minPrice < 0 ||
                maxPriceEntered && maxPrice < 0
27.
                minPriceEntered && maxPriceEntered && minPrice > maxPrice) {
28.
29.
                throw new RuntimeException(Headers.BAD_REQUEST);
30.
            for (Flight flight : flights) {
                flight.applyCostRangeFilter(minPrice, maxPrice, minPriceEntered, maxPriceEntered);
32.
33.
            return true;
34.
```

اگر به جزئیات تعداد برنچ های پوشش داده شده با دقت بیشتری نگاه کنیم، میبینیم که اولین if دارای ۴ شاخه میباشد که تنها یکی از آنها پوشش داده شده است. if بعدی دارای ۱۴ شاخه میباشد که ۷ تای آن ها پوشش داده شده است. دلیل این اتفاق این است که متغیر هایی که در شرط ها استفاده شده اند همگی global هستند و نه در ورودی داده میشوند و نه در داخل متد تعریف شده اند. در نتیجه یک مقدار ثابت دارند و حالت های مختلف آن ها توسط evosuite جست و جو نمیشوند. به همین دلیل است که تنها یک شاخه از ۴ شاخه ی if اول پوشش داده میشود. همچنین اگر یک نگاهی به تست های تولید شده بکنیم، میبینیم که تمامی تست کیس هایی که برای این متواند متد تولید کرده است، مقدار لیست fights که در ورودی متد گرفته میشود یک لیست خالی است که این میتواند یکی از نقص های evosuite باشد که لیست با تعداد اعضای متفاوت برای تست تولید نکرده است. به همین دلیل است که آخر تنها یکی از دو شاخه اش پوشش داده شده است و هیچ وقت داخل socpe را پوشش نداده است. در تصویر زیر جزئیات mutant های تولید شده است. اما این متد و شرط های متد را مشاهده میکنید:

```
21
          @Override
          public boolean apply(List<Flight> flights) {
               if (!minPriceEntered && !maxPriceEntered) {
23 2
24 <u>1</u>
                    return false;
25
               if (minPriceEntered && minPrice < 0 ||
26 <u>10</u>
27
                    maxPriceEntered && maxPrice < 0 ||
                    minPriceEntered && maxPriceEntered && minPrice > maxPrice) {
                    throw new RuntimeException(Headers.BAD REQUEST);
29
               for (Flight flight : flights) {
31
32 <u>1</u>
                    flight.applyCostRangeFilter(minPrice, maxPrice, minPriceEntered, maxPriceEntered);
33
               return true;
34 1
35

    negated conditional → KILLED

<u>23</u>
      negated conditional → KILLED

    replaced boolean return with true for org/example/filter/CostRangeFilter::apply → KILLED

    negated conditional → KILLED

    negated conditional → KILLED
    changed conditional boundary → KILLED

       4. negated conditional
                                   → KILLEĎ
       5. changed conditional boundary → KILLED6. negated conditional → SURVIVED
       7. negated conditional → KILLED

    negated conditional → KILLED
    negated conditional → SURVIVED
    changed conditional boundary → KILLED

      1. removed call to org/example/Flight::applyCostRangeFilter \rightarrow SURVIVED

    replaced boolean return with false for org/example/filter/CostRangeFilter::apply → KILLED
```

دلیل این که اکثر mutant ها الفا شده اند این است که اکثر mutant هایی که ایجاد شده اند مثل انواع branch هایی که conditional و changed conditional boundary مقادیر predicate ها و در نتیجه branch هایی که انتخاب میشوند را مستقل از اینکه مقادیر متغیر های global چه باشند تغییر میدهد و این باعث میشود که مسیر متفاوتی را برنامه طی کند و خروجی و نتیجه ی متفاوتی ایحاد شود که باعث kill شدن mutant ها بشود. اما مثلا دو تا از mutant هایی که بر روی predicate خط ۲۶ ایجاد شده اند branch شده اند. دلیل آن این است که آن خط ۲۶ دارای ۱۴ شاخه میباشد که تعداد زیادی از آن ها true هستند و تعداد زیادی نیز false هستند. برای همین احتمال اینکه تغییر مقادیر predicate ها و تغییر branch ها نتایج یکسانی را داشته باشد (مثلا هر دو برنچ قبل و بعد از اعمال mutant داخل آن بروند) زیاد است و این باعث میشود که تعدادی mutant های ایجاد شده روی آن survived شده روی آن survived شود.

• دسته ی آخر هم کلاس هایی هستند که هم branch coverage و هم mutation coverage پایین دارند. مهم ترین کلاسی که در این دسته قرار میگیرد کلاس Functions است که branch coverage آن ۴۰ درصد و mutation coverage آن تنها ۱۶ درصد و mutation coverage آن و درصد میباشد را در نظر بگیرید. در زیر تصویری از خطوی که پوشش داده شده اند آمده است.

```
public static String applyFilter(String inp, Utravel utravel) {
  inp = splitFirstSign(inp);
  String[] inputs = inp.split(Headers.SHOW_DELIMITER);
  if (inputs.length % 2 == 1) {
    throw new RuntimeException(Headers.BAD_REQUEST);
}
 85.
86.
87.
                      Input input = Headers.EMPTY_INPUT;

for (int i = 0; i < inputs.length; i += 2) {
    if (inputs[i+1].length() == 0) {
        throw new RuntimeException(Headers.B.
 91.
92.
93.
94.
95.
96.
97.
98.
                                                                       eption(Headers.BAD_REQUEST);
                             String title = inputs[i];
switch (title) {
    case Headers.FROM:
                                          input.setOrigin(inputs[i+1]);
                                           input.setDestination(inputs[i+1]);
102
103
                                           input.setMinPrice(Double.parseDouble(inputs[i+1]));
105
                                    break;
case Headers.MAX_PRICE:
   input.setMaxPrice(Double.parseDouble(inputs[i+1]));
106
108.
109
110.
111.
                                           input.setAirline(inputs[i+1]);
                                    break;
case Headers.DEPARTURE_DATE:
                                           input.setDepartureDate(Integer.parseInt(inputs[i+1]));
114.
                                    break;
case Headers.MIN_DEPARTURE_TIME:
   input.getMinTime().set(inputs[i+1]);
116
117
                                           input.setMinTimeEntered(true);
break;
                                    case Headers.MAX_DEPARTURE_TIME
                                          input.getMaxTime().set(inputs[i+1]);
input.setMaxTimeEntered(true);
                                    default:
                                           throw new RuntimeException(Headers.BAD_REQUEST);
                      return utravel.applyFilter(input);
```

همانطور که در تصویر و آمار مشخص است تقریبا هیچ کدام از branch ها کاور نشده اند. دلیل آن این است که ورودی این متد یک متغیر از نوع string به نام input است که انتظار داریم فرمت خاصی را داشته باشد. مثلا به شکل tehran to ahvaz from باشد که دو کلید واژه ی from و ot را داشته باشد و یا اما tehran to ahvaz from بشت کیس هایی که برای تست این متد ساخته است ورودی تابع را یک رشته ی رندم داده است که در تصویر زیر که یک تست کیس ایجاد شده است مشخص است.

رشته ای که به عنوان ورودی به این متد پاس داده میشود هیچ یک از فرمت های مورد انتظار را ندارد و در نتیجه وارد هیچ کدام از case default میرود. در نتیجه عریف کرده ایم نمیشود و فقط به case default میرود. در نتیجه branch بسیار کمی دارد. در تصویر زیر نیز همه ی mutant هایی که survived شده اند به همراه شماره ی خط کد مشخص شده اند:

```
1. negated conditional → SURVIVED
2. Replaced integer modulus with multiplication → SURVIVED
3. changed conditional boundary → SURVIVED
3. negated conditional → SURVIVED
4. negated integer addition with subtraction → SURVIVED
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setDestination → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setMinPrice → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setMaxPrice → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setMaxPrice → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setAirline → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setDepartureDate → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setPairline → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setPairline → NO_COVERAGE
4. nemoved call to org/example/filter/Input::setMinTimeEntered → NO_COVERAGE
```

همانطور که توضیح داده شد، چون ورودی متد به صورت رندم ساخته میشود، در نتیجه تغییر دادن predicate هایی که بر روی آن تعریف شده اند خیلی تغییر خاصی را بر روی نتیجه ایجاد نمیکند. چرا که انتظار داریم هیچ کدام از شرط ها روی رشته ی رندم ورودی بر قرار نباشند و در نتیجه رفتار تابع قبل و بعد از اعمال survived ها یکسان باشد که باعث survived شدن تمامی mutant ها میشود.

نتيجه گيري

نتیجه ای که از توضیحات بالا و تحلیل های این ابزار گرفته میشود این است که بنظر میرسد evosuite برای سیستم هایی که ورودی آن رشته هایی هستند که از دامنه ی خاصی تبعیت میکنند، مثلا حتما باید به فرمت

POST signup ? username u password p

و یا سایر پترن هایی که مجاز هستند باشند، روش search-based خیلی مناسب نباشد. چرا که رشته هایی که برای تست تولید میکند تقریبا رندم هستند و هیچ یک از پترن های مجاز را رعایت نمیکند و در نتیجه خیلی نتایجی که حاصل میشود معتبر نیستند. برای این مدل پروژه ها که دامنه ی مشخصی دارند بهتر است روش هایی که دامنه ی مقادیر را در نظر میگیرند مثل روش های مبتنی بر افراز فضای ورودی استفاده شود.