

Nama : Muhammad Defrizal
NPM : 23312111
Kelas : IF 23 E
Mata Kuliah : Pemrograman Mobile II
Kelompok : Tigo Nago

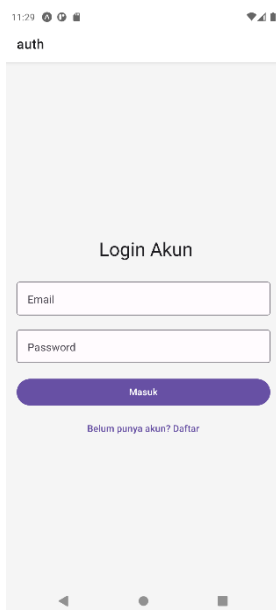
Dokumentasi Aplikasi Mobile HabitTracker

1. Deskripsi Singkat Aplikasi

HabitTracker adalah aplikasi mobile untuk membantu pengguna membangun kebiasaan positif. Pengguna dapat menambahkan kebiasaan harian, menandai aktivitas yang sudah selesai, serta memantau progres dan streak kebiasaan.

2. Daftar Tampilan Aplikasi

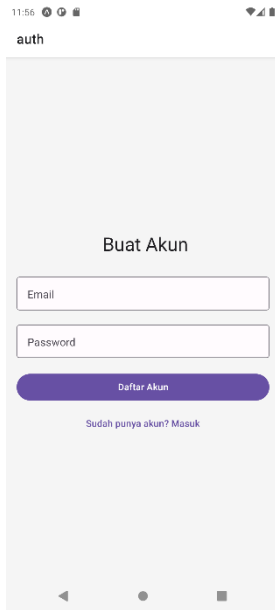
2.1 Halaman Login



Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam aplikasi HabitTracker. Pengguna diminta memasukkan email dan password yang sudah terdaftar, kemudian menekan tombol **Masuk** untuk mengakses aplikasi.

Jika pengguna belum memiliki akun, tersedia opsi **Daftar** yang akan mengarahkan ke halaman pendaftaran akun baru.

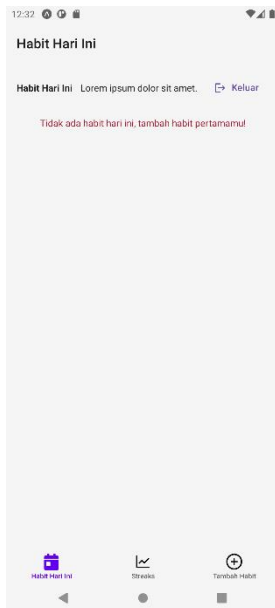
2.2 Halaman Register/Buat Akun



Halaman ini digunakan untuk membuat akun baru bagi pengguna yang belum memiliki akun. Pengguna mengisi email dan password, kemudian menekan tombol **Daftar Akun** untuk mendaftar ke dalam sistem.

Jika pengguna sudah memiliki akun, tersedia opsi **Masuk** yang akan mengarahkan kembali ke halaman login.

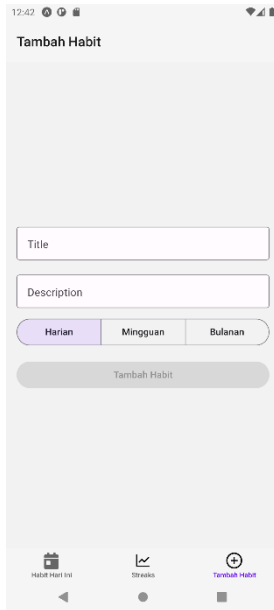
2.3 Halaman Utama (Home / Habit Hari Ini)



Halaman ini merupakan halaman utama yang ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat daftar kebiasaan yang harus dilakukan pada hari ini.

Jika belum ada kebiasaan yang dibuat, aplikasi akan menampilkan pesan informasi untuk mendorong pengguna menambahkan kebiasaan pertama. Selain itu, halaman ini juga menyediakan menu navigasi di bagian bawah untuk berpindah ke halaman **Streaks** dan **Tambah Habit**, serta tombol **Keluar** untuk logout dari aplikasi.

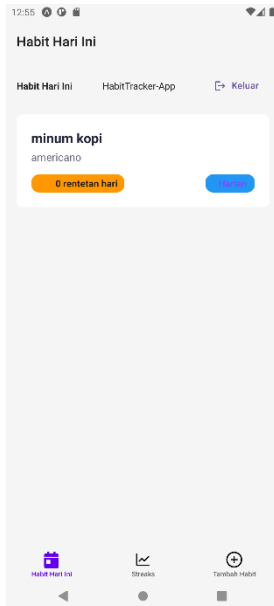
2.4 Halaman Tambah Habit



Halaman ini digunakan untuk menambahkan kebiasaan baru ke dalam aplikasi. Pengguna dapat mengisi **judul kebiasaan** dan **deskripsi**, kemudian memilih jenis kebiasaan berdasarkan frekuensi, yaitu **harian, mingguan, atau bulanan**.

Setelah seluruh data diisi, pengguna dapat menekan tombol **Tambah Habit** untuk menyimpan kebiasaan. Kebiasaan yang berhasil ditambahkan akan ditampilkan pada halaman utama dan dapat langsung dipantau perkembangannya.

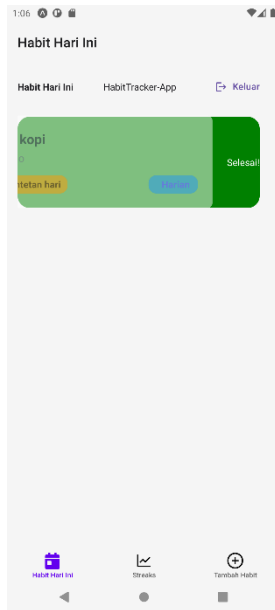
2.5 Halaman Home – Habit Hari Ini (Data Habit Sudah Ada)



Halaman ini menampilkan daftar kebiasaan yang sudah dibuat oleh pengguna dan harus dilakukan pada hari ini. Setiap kebiasaan ditampilkan dalam bentuk kartu yang berisi nama habit, deskripsi singkat, jumlah streak (rentetan hari), serta jenis kebiasaan seperti harian, mingguan, atau bulanan.

Pada halaman ini, pengguna dapat memantau kebiasaan yang sedang dijalankan, melihat progres melalui informasi streak, serta berpindah ke menu lain menggunakan navigasi di bagian bawah seperti **Streaks** untuk melihat riwayat kebiasaan dan **Tambah Habit** untuk menambahkan kebiasaan baru.

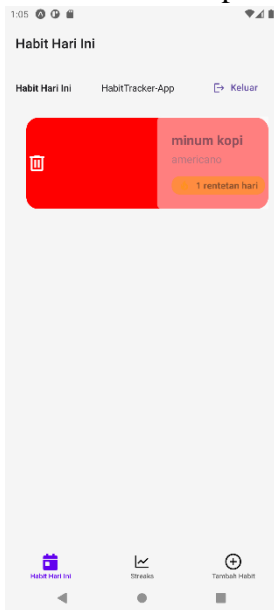
2.6 Interaksi Swipe Card Habit (Tandai Selesai)



Fitur ini memungkinkan pengguna menandai habit sebagai **selesai** dengan cara menggeser (swipe) kartu habit ke arah kiri. Ketika kartu di-swipe, akan muncul indikator berwarna hijau dengan tulisan **“Selesai!”** yang menandakan bahwa habit tersebut sudah berhasil diselesaikan untuk hari ini.

Fitur swipe ini dibuat agar proses menyelesaikan habit menjadi lebih cepat, praktis, dan interaktif tanpa perlu menekan banyak tombol. Setelah habit ditandai selesai, data akan diperbarui dan streak pengguna akan bertambah secara otomatis.

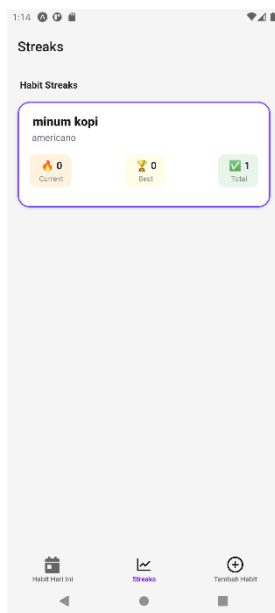
2.7 Interaksi Swipe Card Habit (Hapus Habit)



Fitur ini memungkinkan pengguna menghapus habit dengan cara menggeser (swipe) kartu habit ke arah kanan. Ketika kartu di-swipe ke kanan, akan muncul indikator berwarna merah dengan ikon tempat sampah yang menandakan bahwa habit tersebut akan dihapus.

Fungsi ini digunakan jika pengguna merasa habit sudah tidak ingin dijalankan lagi atau salah membuat habit. Dengan adanya fitur swipe delete, proses penghapusan habit menjadi lebih cepat, mudah, dan intuitif tanpa perlu masuk ke menu tambahan.

2.8 Halaman Streaks (Rekap Habit yang Telah Diselesaikan)



Halaman ini menampilkan ringkasan perkembangan kebiasaan pengguna dalam bentuk streak. Data yang muncul di halaman ini akan bertambah ketika pengguna menandai habit sebagai **selesai** dengan melakukan swipe ke kiri pada halaman “Habit Hari Ini”.

Setiap kartu habit menampilkan tiga informasi utama:

- **Current:** jumlah streak yang sedang berjalan saat ini.
- **Best:** streak terpanjang yang pernah dicapai oleh pengguna.
- **Total:** total berapa kali habit tersebut berhasil diselesaikan.

Halaman Streaks berfungsi sebagai media monitoring dan motivasi agar pengguna dapat melihat progres kebiasaan yang sudah dijalankan secara konsisten. Dengan tampilan yang ringkas dan visual yang jelas, pengguna dapat langsung mengetahui perkembangan kebiasaan mereka.