

- QVpenSummoner -

QVペン呼び出しシステム

こくsay`s shop

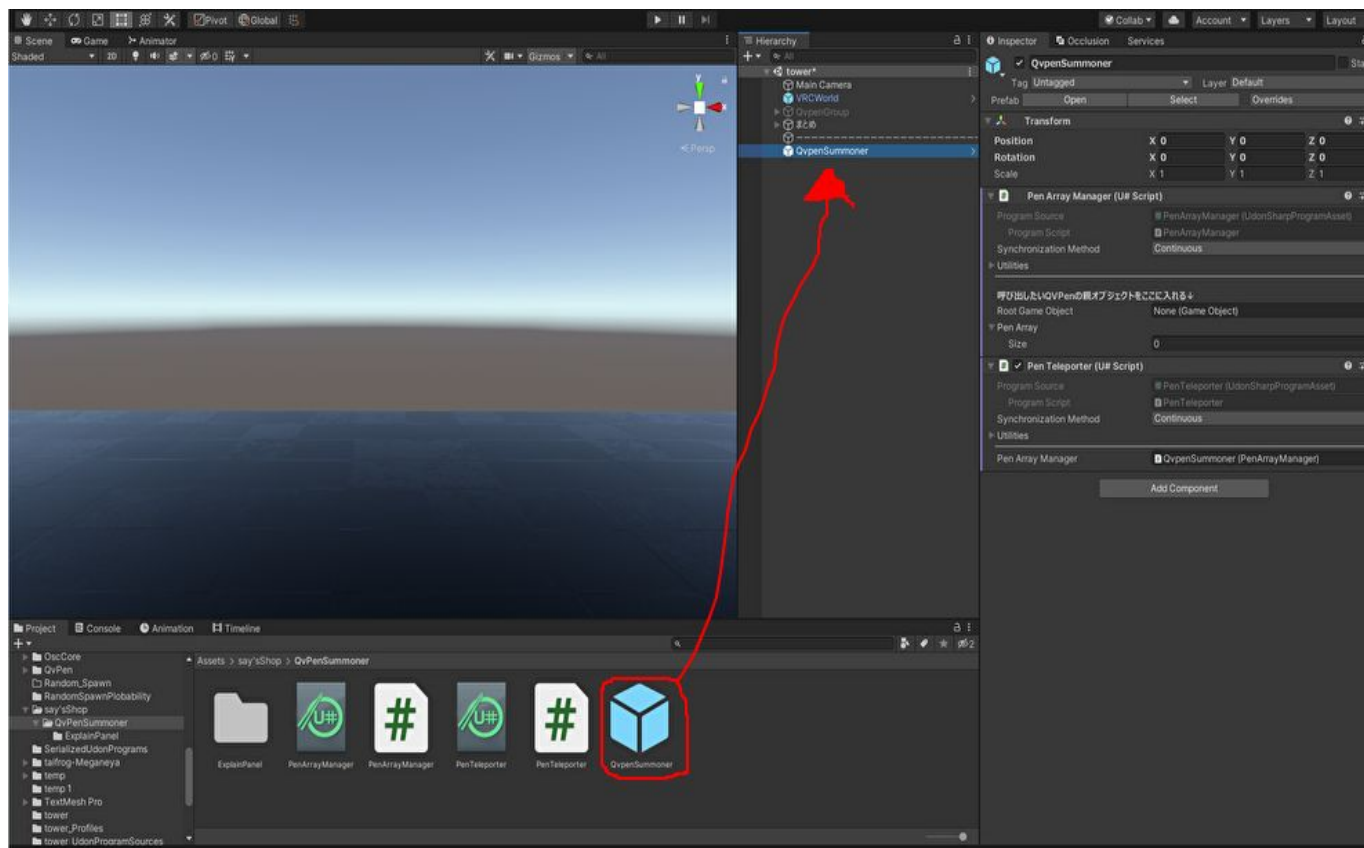
twitter(X):mhmhquiz
discord:kokusay

目次

- 1: [設定方法](#)
- 2: [2つ以上のペンを登録](#)
- 3: [特定のペンだけ除きたい](#)
- 4: [特定ユーザーだけが呼び出し機能を使いたい](#)
- 5: [デスクトップの呼び出しキーを変えたい](#)
- 6: [使用方法と注意点](#)
- 7: [動作確認機種](#)
- 8: [仕様](#)

設定方法(unity)

QvPenSummoner
プレハブをヒエラル
キーに配置

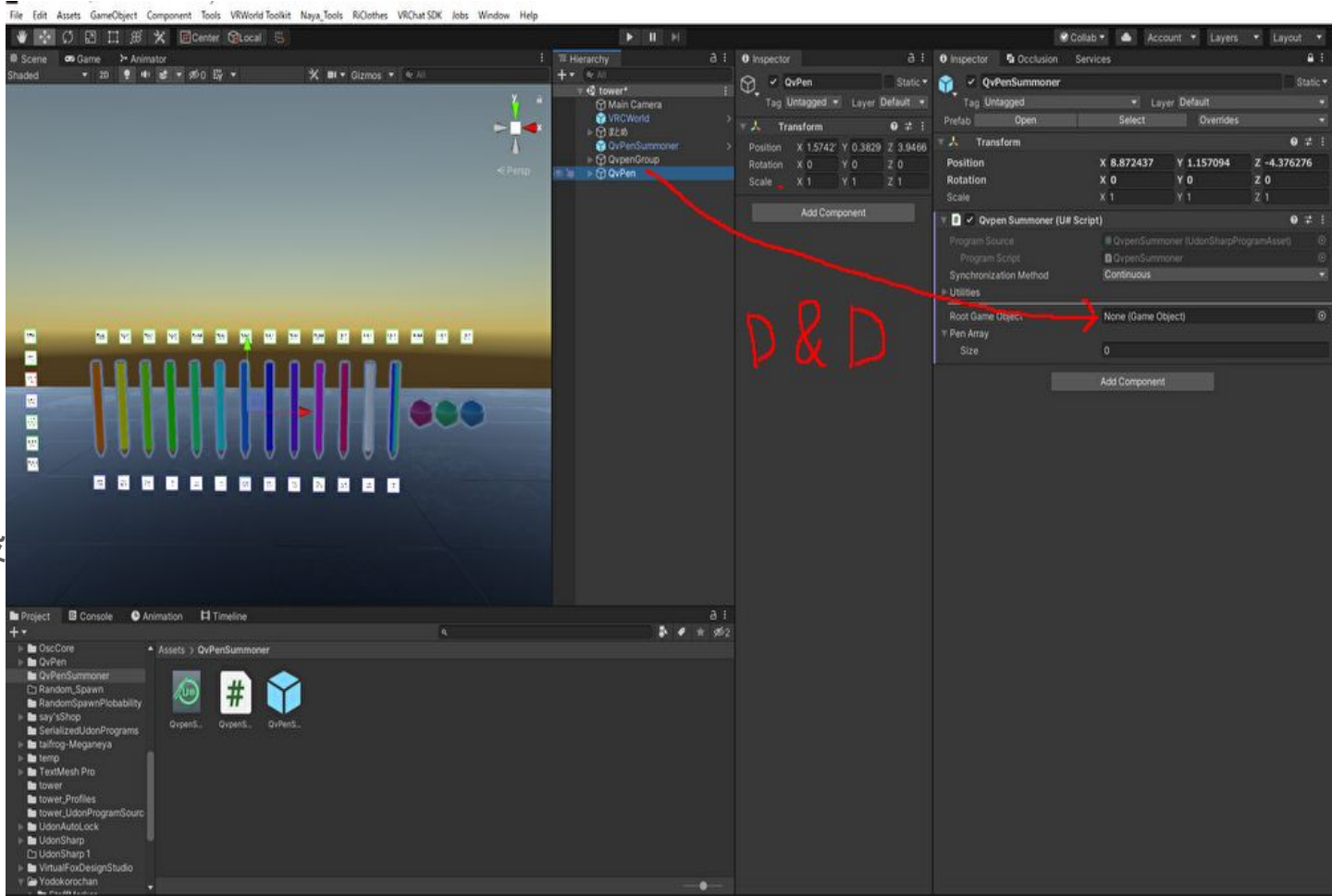


設定方法(unity)

登録したいQVペンを
Root Game Object
にドラッグ & ドロップ

(自動でPenと言う名前の
オブジェクトを登録し
てくれます)

これでこのシステムの設
定は完了です。そのま
まアップロードできま
す。

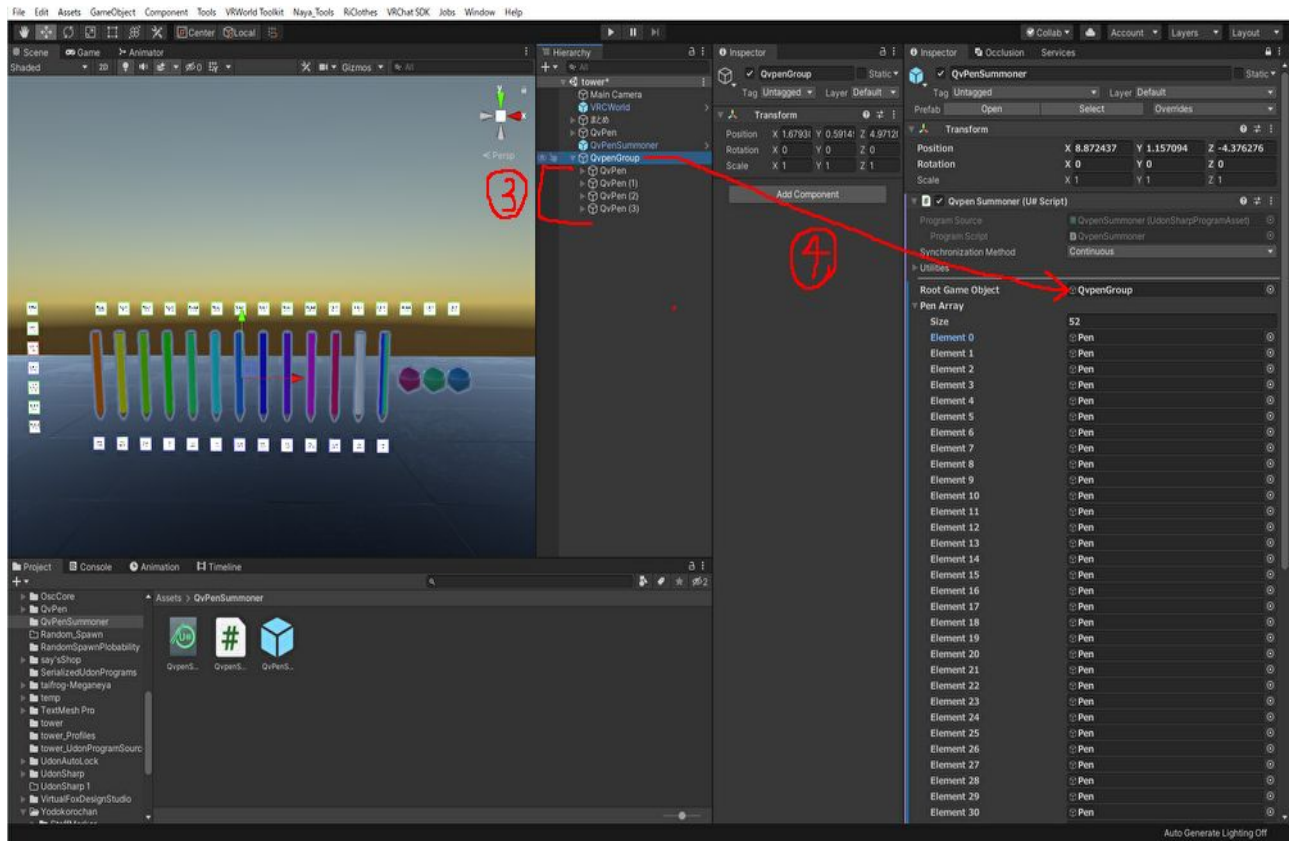


2つ以上のQVペンを登録したい

一つのオブジェクトにまとめる必要があります。

例)

- ①新しくGameObjectを作成
- ②名前を QvPenGroup にする
(好きな名前どうぞ)
- ③QvPenGroupの子に呼び出したいQvPenを入れる
- ④ QvPenGroupをRootObjectに入れる

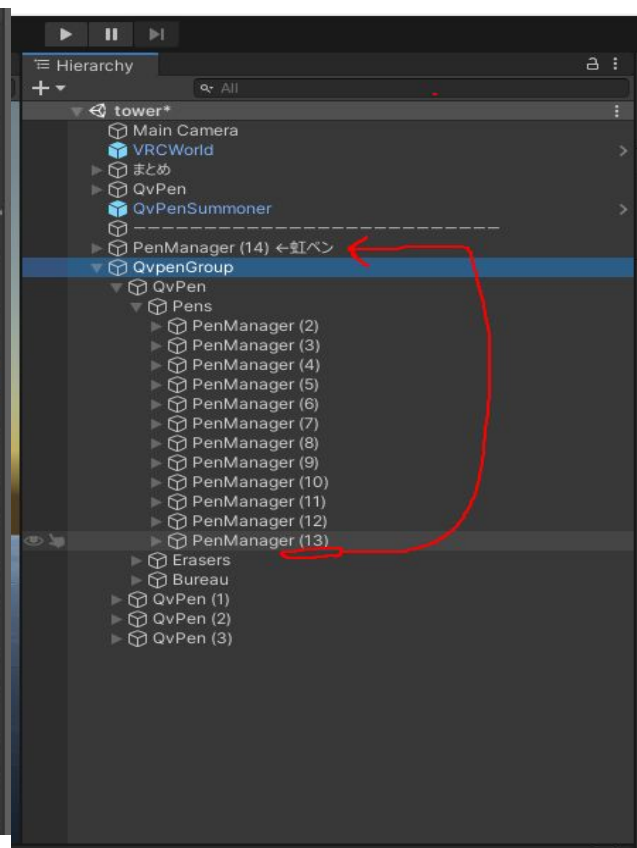
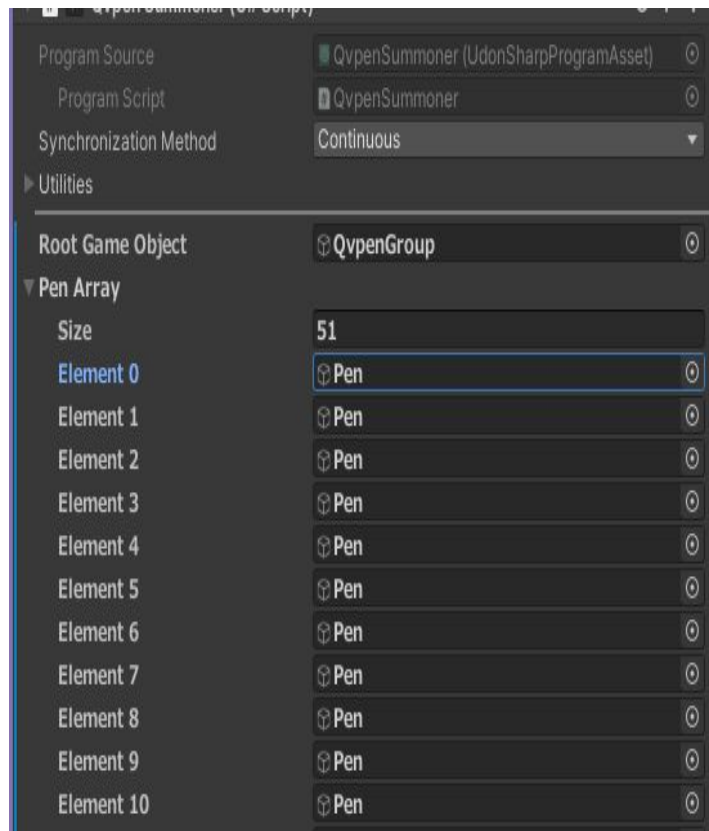


特定のペンだけ除きたい(文字が見えにくい虹ペン等)

① PenArray内のPenをダブルクリックするとそのペンに飛びます。それで取り除きたいペンを見つけてください。

② 取り除きたいペンを見つけたら、QVpenGroupの外に出してください。(Penの親になっているPenManagerごと大丈夫です。)

③ さきほど①で見つけた取り除きたいPenArray内のElementを右クリック > Delete Array Elementで削除

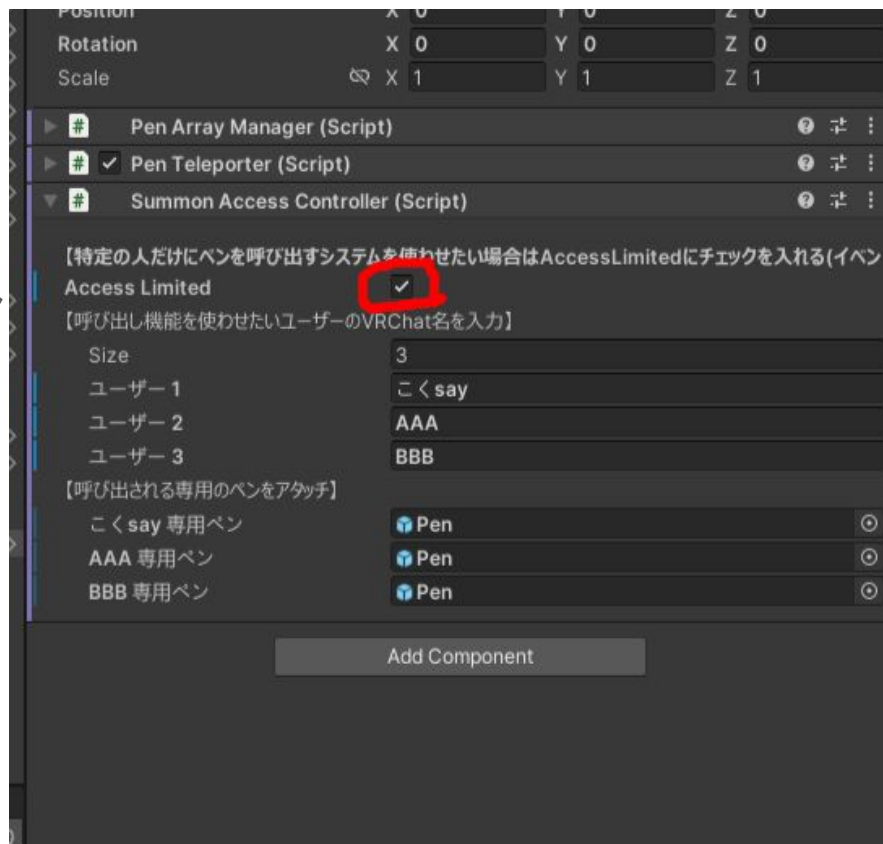


特定ユーザーだけペン呼び出し機能を使いたい

1. AccessLimited にチェックを入れる
2. Sizeを特定ユーザーの数だけ増やす
3. 特定ユーザーのVRChatの名前を入力
4. その人が呼び出した時に呼び出したいペンをセット

この機能をONにすると指定した人だけにペンが飛ぶようになります。他の人は呼び出せなくなります。

デフォルトはAccessLimited はOFFになっているので使う場合のみチェックを入れてください



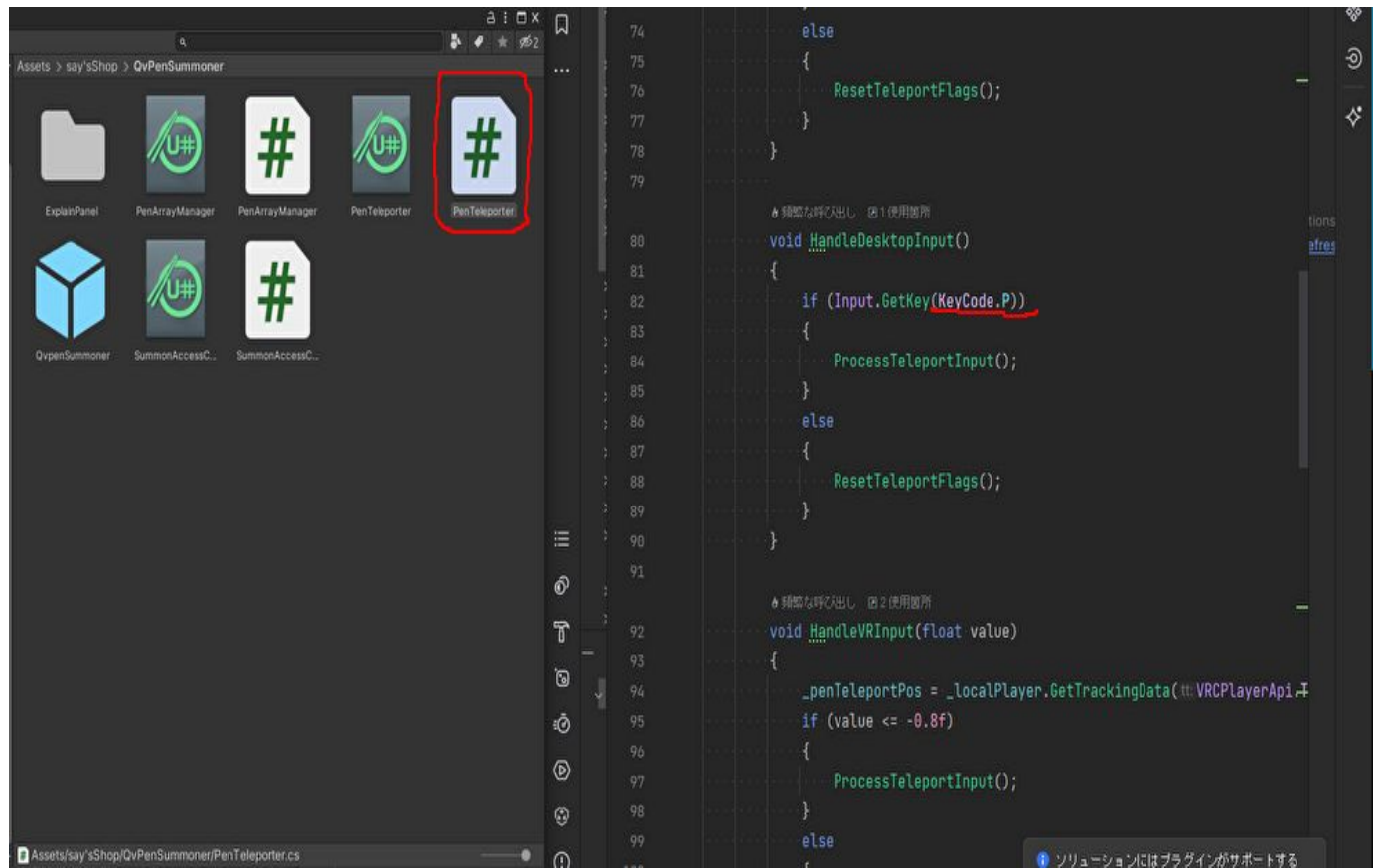
デスクトップの呼び出しキー(P)を変えたい

コードを書き換える必要があります(一文字だけ)

1. PenTelePorterというスクリプトをダブルクリックで開く

2. 81行目のKeyCode.Pの”P”を任意のキーに変える

保存してunityでPlayして確認してみましょう。



使用方法と注意点(VRChat)

使用方法

<VR>

右手のスティックを下に0.5秒押し込む

<デスクトップ>

キーボードの P を入力

注意点

- ・インスタンスマスター(インスタンスに1番長くいる人)は呼び出すQVペンを自分で指定することができません。自動で振り分けられます。
- ・ワールドに入って最初に触ったペンを呼び出します。
呼び出すペンを変えたい場合は、リジョインして呼び出したいペンを手動で握る必要があります。
- ・インスタンスマスターが抜けた場合、インスタンスに2番目に長くいる人の呼び出すペンが変わります。その他の人は変わりません。
- ・2つ以上QVpenSummonerを置くことを想定した作りにはなっていません。

動作確認機種

動作確認機種

- ・Quest2コントローラー
- ・Quest3コントローラー
- ・Questプロコントローラー
- ・Valve Indexコントローラー
- ・VIVEコントローラー
- ・デスクトップ(キーボード)
- ・PICO4コントローラー

上記以外のコントローラーは未確認です。

現状、上記以外への動作保証・対応の予定はありません。

仕様 (ちゃんと把握して使いたい方向け)

呼び出すペンが決まる処理は2パターン

①自分がオーナーのペンがあればその中で PenArray配列の一番最初にあるペン呼び寄せる。

- ・最初はインスタンスマスターが全ペンのアイテムオーナーを持っている

- ・そのためインスタンスマスターは好きなペンを選ぶことができない。

②自分がオーナーのペンがない場合、「初期位置から動いていない」かつ「インスタンスマスターがオーナーのペン」を自分をアイテムオーナーに変えて呼び寄せる。

- ・QVPenの初期位置をチェックし、そこから離れているペンは他者のペンと判断し、自動呼び出しから除外 (ただし、自分がオブジェクトのオーナーである場合はその限りではない)

③AccessLimitedがtrueの場合、①,②をスキップして、指定した人に指定したペンをアイテムオーナーに変えて呼び寄せる。

自身の所属しているイベントでの使用を想定して作ったものなので、かなりゆるゆるの設計です。
しかし、VRCでのQVペンの使われ方を見る限りこれで問題ないと思います。

問題や要望があれば[連絡](#)をお願いいたします。もしかしたら対応するかもしれません。