YAZILIM VE DONANIM TASARIMI DERSİ FOTOĞRAFTAN YAZI TESPİTİ VE ÇEVİRİ UYGULAMASI RAPOR

Uygulamamın amacı kullanıcının galeriden veya telefonun kamerasından fotoğraf veya resim alarak içindeki metinsel kısımları tespit ederek dijital ortama yazı olarak aktarmak, aktarılan yazıyı düzenleyebilmek, İngilizce-Türkçe, Türkçe-İngilizce çevirisini yapmak ve bu işlemlerden sonra Whatsapp, Mesaj, Mail vb. uygulamalara paylaşımını sağlamaktır.

Proje Kotlin diliyle Android Studio üzerinden yazılmıştır.

Uygulamam 4 Activity den oluşuyor. Main, Scan, Translate, ve Splash Activity.

-- Main Activity



--Burada butonların tanımlamalarını yaptım.

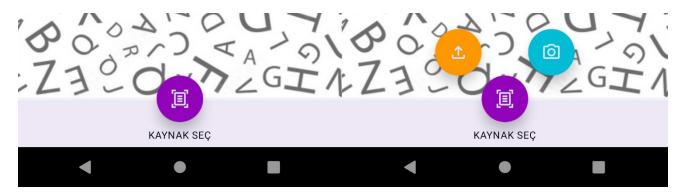
```
//buton tanimlari
val altMenu: BottomNavigationView = findViewById(R.id.altMenu)
val altMenuContainer: MotionLayout = findViewById(R.id.altMenuContainer)
val hafizadanFotoSec: FloatingActionButton = findViewById(R.id.hafizadanFotoSec)
val fotoCek: FloatingActionButton = findViewById(R.id.fotoCek)
```

--Galeriden seçme butonuna tıklayınca çalışacak kod bloğu:

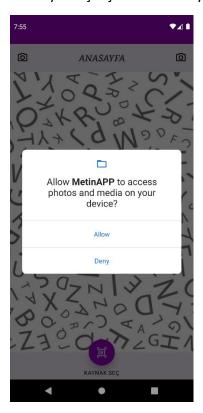
```
//galeriden foto secme işlevi
hafizadanFotoSec.setOnClickListener {  ittView!
  if (altMenuContainer.currentState == altMenuContainer.endState) {
    altMenuContainer.transitionToStart()
}

//hafiza okuma izin kontrolü
if (checkSelfPermission(Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE) == PackageManager.PERMISSION_DENIED) {
    val permissions = arrayOf(Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE)
    requestPermissions(permissions, PERMISSION_CODE)
} else {
    galeridenSec()
}
```

--Galeriden seçme butonu açılan kapanan kaynak seçme butonun içindedir. İlk if döngüsü galeriden seçme veya kameradan seçme butonu seçimi yapıldıktan sonra açılır kapanır butonun eski haline dönmesini sağlar.



--Sonraki if bloğunda Galeriden seçme butonuna tıklayınca galeriye erişmek için daha önceden izin alınmış mı diye kontrolünü yapar alınmamışsa izin kontrolünü fonksiyonunu açar. Daha önceden alınmış ise direk galeriden seçme fonksiyonu çalışır. İzin verildikten sonra galeriden seçme fonksiyonu çalışır. İzin verildiyse uygulama diğer açılışlarda izin istemez.



İzin kontrolü kod bloğu:

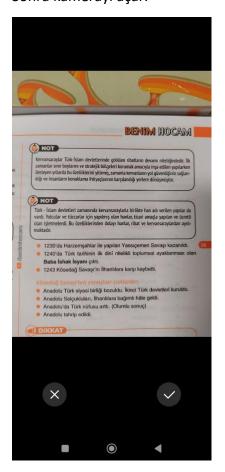
--Galeriden seç kod bloğu

```
//galeriden seçme fonksiyonu
private fun galeridenSec() {
   val intent = Intent(Intent.ACTION_PICK, MediaStore.Images.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI)
        startActivityForResult(intent, IMAGE_CHOOSE)
}
```

--Kameradan seçme butonun basılınca çalışacak kod bloğu:

```
//fotoğraf çekme butonu işlevi
 fotoCek.setOnClickListener { it: View!
    if (altMenuContainer.currentState == altMenuContainer.endState) {
         altMenuContainer.transitionToStart()
    //içerik alışveriş nesnesi (intent)
    val cekilenFotoIntent = Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE)
    cekilenFoto = getFotoDosyası()
    val providerFile = FileProvider.getUriForFile(
         authority: "com.brcn.metinapp.fileprovider",
        <u>cekilenFoto</u>
    cekilenFotoIntent.putExtra(MediaStore.EXTRA_OUTPUT, providerFile)
    try {
         startActivityForResult(cekilenFotoIntent, TAKE_PHOTO)
    } catch (e: ActivityNotFoundException) {
        Toast.makeText( context: this, text: "Camera could not open", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```

--İlk olarak öncesinde anlattığım gibi floating butonun açma kapama kontrolünü yapar. Sonra kamerayı açar.



Sonra kamera uygulamasından kendi uygulamamıza veri aktarımı yapmak için intent nesnesi oluşturur. Sonra çekilen fotoğrafı uygulamanın başında tanımlanan sonradan oluşturulacak dosya anlamına gelen değişkenin içine geçici olarak hafızaya alma fonksiyonu ile atar.

```
private lateinit var cekilenFoto: File

//fotoyu geçici olarak hafızaya alma
private fun getFotoDosyası(): File {
   val directoryStorage = getExternalFilesDir(Environment. DIRECTORY_PICTURES)
   return File.createTempFile( prefix: "photo", suffix: ".jpg", directoryStorage)
}
```

Oluşturulan file provider (dosya sağlayıcı) nesnesi ile geçici olarak hafızaya alınan nesneyi işlememize olanak tanır.

--Metin recognize işlemine başlangıç:

```
// Metin Recognize işlemi
@OptIn(DelicateCoroutinesApi::class)
private suspend fun extractedText(bitmap: Bitmap) {
    val fotoMetinRecognizer: TextRecognizer =
        TextRecognition.getClient(TextRecognizerOptions.DEFAULT_OPTIONS)
    val inputImage = InputImage.fromBitmap(bitmap, rotationDegrees: 0)
    ScanActivityUtils.bitmap = bitmap
    inputImage.let { image ->
        val value = GlobalScope.async {    this: CoroutineScope
            fotoMetinRecognizer.process(image).addOnSuccessListener {  it: Text!
                ScanActivityUtils.<u>sonucText</u> = it.text
            }.addOnFailureListener { it: Exception
                Toast.makeText(applicationContext, text: "Metin Bulunamadı", Toast.LENGTH_SHORT)
                    .show()
            }
        value.await().addOnSuccessListener { it: Text!
            val intent = Intent(applicationContext, ScanActivity::class.java)
            startActivity(intent)
        ^let
```

Burada recognize işlemine başlanıyor. Öncelikle parametresi bitmap olan suspend bir fonksiyon (durup yeniden başlayabilen fonksiyon) oluşturuluyor. Burada coroutinler kullanıldığı için asenkron

işlemde belirlenen girdiye göre işlem yapılıp Scanactivityutils deki sınıfın içindeki sonucText e çıkarım yapılmış text atılıyor. Ve en alttaki kod bloğu ile Scan Activity e geçiş sağlanıyor.

--Asenkron olarak girdinin kameradan mı galeriden mi alındığının belirlendiği işlem:

Burada verinin kameradan mı galeriden mi geldiği belirlenip extractedTexte oradan gelen veri yansıtılıyor.

Main Activity de İmport edilen kütüphaneler:

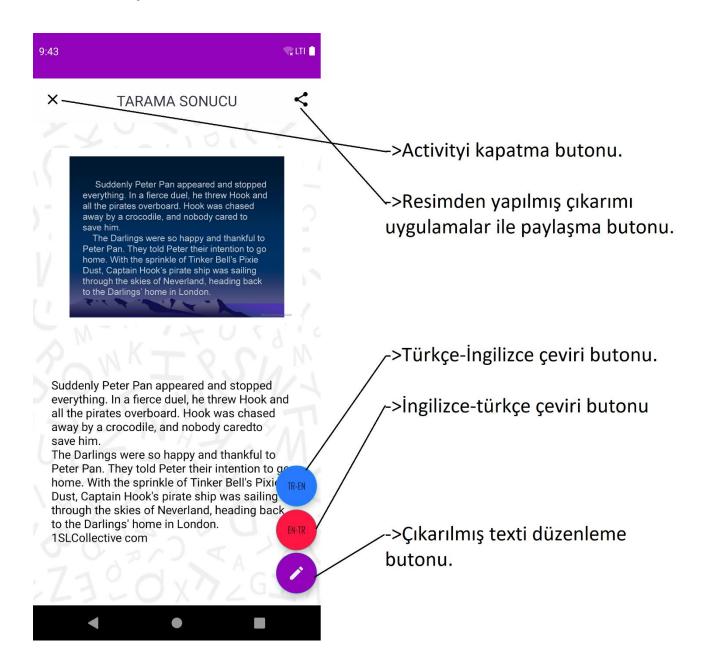
```
package com.brcn.metinapp.ui.activities
jimport android.Manifest
import android.app.Activity
import android.content.ActivityNotFoundException
import android.content.Intent
import android.content.pm.PackageManager
import android.graphics.Bitmap
import android.graphics.BitmapFactory
import android.os.Bundle
import android.os.Environment
import android.provider.MediaStore
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.constraintlayout.motion.widget.MotionLayout
{\color{red}\textbf{import}} \text{ and} {\color{red}\textbf{roidx.core.content.FileProvider}}
import com.brcn.metinapp.R
import com.brcn.metinapp.utils.ScanActivityUtils
import com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView
\textbf{import} \hspace{0.1cm} \textbf{com.google.android.material.floating} \textbf{action} \textbf{button.Floating} \textbf{ActionButton}
import com.google.mlkit.vision.common.InputImage
import com.google.mlkit.vision.text.TextRecognition
import com.google.mlkit.vision.text.TextRecognizer
\textbf{import} \hspace{0.1cm} \texttt{com.google.mlkit.vision.text.latin.TextRecognizerOptions}
import kotlinx.coroutines.DelicateCoroutinesApi
import kotlinx.coroutines.GlobalScope
import kotlinx.coroutines.async
import kotlinx.coroutines.launch
```

Burada özellikle Google ML kitin text recognition kütüphanesi kullanılmıştır.

Kütüphaneyi implemente etmek için buil.gradle.app kısmını kullanıyoruz

```
implementation 'com.google.android.gms:play-services-mlkit-text-
recognition:18.0.2'
```

--Scan Activity



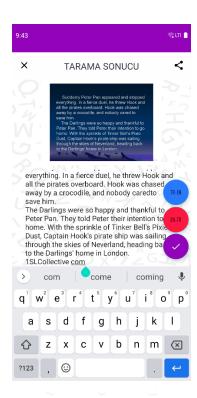
--Burada butonların ve diğer değişkenlerin tanımlamasını yaptım.

```
// 0 = OKUMA MODU
// 1 = DÜZENLEME MODU
var <u>durum</u> = 0
val eklentiler = ContextExtensions( context: this)
//butonlar
val secilenVeyaCekilenFoto: ImageView = findViewById(R.id.secilenVeyaCekilenFoto)
val sonucMetin: TextView = findViewById(R.id.sonucMetin)
val sonucuKapat: ImageView = findViewById(R.id.translateKapat)
val sonucuPaylas: ImageView = findViewById(R.id.translatePaylas)
val sonucuDuzenle: FloatingActionButton = findViewById(R.id.sonucuDuzenle)
val sonucuCevir: FloatingActionButton = findViewById(R.id.sonucuCevir)
val sonucuCevirTr: FloatingActionButton = findViewById(R.id.sonucuCevirTrEn)
val sonucTextDuzenleyici: TextArea = findViewById(R.id.sonucTextDuzenleyici)
val sonucTextContainer: ScrollView = findViewById(R.id.sonucTextContainer)
secilenVeyaCekilenFoto.setImageBitmap(ScanActivityUtils.bitmap)
sonucMetin.text = ScanActivityUtils.sonucText
```

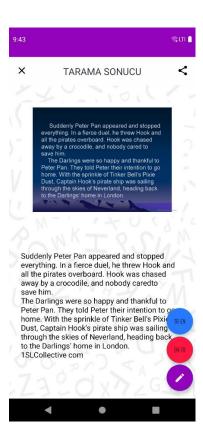
--Sonucu düzenleme işlevi

```
A 1 A 1 × 43 ^
sonucuDuzenle.setOnClickListener { it: View!
    if (!sonucTextContainer.isVisible) {
        \verb|sonucuDuzenle.setImageDrawable(ContextCompat.getDrawable(context: this, R.drawable.ic\_done)||
        sonucMetin. visibility = View. INVISIBLE
        sonucTextContainer.visibility = View.VISIBLE
        sonucTextDuzenleyici.setText(ScanActivityUtils.sonucText, TextView.BufferType.EDITABLE)
        durum = 1
    } else {
        sonucuDuzenle.setImageDrawable(ContextCompat.getDrawable(context this, R.drawable.ic_edit))
        ScanActivityUtils.sonucText = sonucTextDuzenleyici.text.toString()
        sonucMetin.<u>text</u> = ScanActivityUtils.<u>sonucText</u>
        sonucTextContainer.visibility = View.INVISIBLE
        sonucMetin.<u>visibility</u> = View.VISIBLE
        if (<u>durum</u> == 1) {
            eklentiler.hideKeyboard(sonucuDuzenle)
        }
        durum = 0
    }
```

Öncelikle container görünümü açık değilse sonucMetin değişkeninin kapatıp düzenlenebilir container şeklinde açılmasını sağlıyor. Duruma 1 ataması yapıyor Yani düzenleme modunda olduğu belirleniyor ve buton simgesi düzenleme modunda olduğunu bildirir şekilde değiştiriliyor.



Düzenleme modu açılıp gereken değişiklik yapıldıktan sonra butona tıklandığında else kısmı devreye giriyor ve Scanactivity utilsdeki sonucText değişkenine son hali atılıyor. Container görünüm kapatılıyor. sonucMetin görünümü görünür hale getiriliyor. Durum kontrolü sağlanıp klavye gizleme eklentisi devreye giriyor ve klavye kapatılıyor. Durum tekrar okuma moduna alınıyor. Ve buton simgesi tekrar eski haline döndürülüyor.



--Klavyeyi gizleme

```
fun hideKeyboard(view: View) {
    val inputMethodManager = context.getSystemService(Activity.INPUT_METHOD_SERVICE) as InputMethodManager
    inputMethodManager.hideSoftInputFromWindow(view.windowToken, flags: 0)
}
```

--Scan Activity Paylaş Butonu

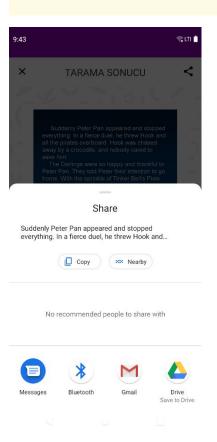
Bu butona tıklanınca sonucText değişkeni share intentine düzenlenebilir text formatında gönderilir ve share intentini başlatır

```
sonucuPaylas.setOnClickListener { it: View!

val sendIntent: Intent = Intent().apply { this: Intent

    action = Intent.ACTION_SEND
    putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, ScanActivityUtils.sonucText)
    tupe = "text/plain"
}

val shareIntent = Intent.createChooser(sendIntent, title: null)
startActivity(shareIntent)
}
```



--Scan Activity kapat butonu

```
sonucuKapat.setOnClickListener {
    finish()
}
```

Kod bloğu ile activity sonlandırılarak ana sayfaya dönüşü sağlanır.

Ve

Kaptıldığında aynı zamanda sonucText ve bitmap görüntü nesnemiz boşaltılır.

--EN-TR Butonu

```
sonucuCevir.setOnClickListener{    it: View!

ScanActivityUtils.ceviriText = ""
    cevirmeIslemi()

val intent = Intent(applicationContext, TranslateActivity::class.java)
    startActivity(intent)
```

Öncelikle tekrar tekrar işlem yapılabilmesi için cevirilmiş textin içi boşaltılır. Sonra çevirme işlemi çalıştırılıp Translate Activitye geçiş sağlanır.

**build.gradle.app dosyasına çeviri kütüphanesi implemente edilmelidir.

```
implementation 'com.google.mlkit:translate:17.0.1'
```

**android manifest.xml dosyasına erişim izni eklenmelidir

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
--Çevirme İşlemi
```

```
val options:TranslatorOptions=TranslatorOptions.Builder()
    .setSourceLanguage(TranslateLanguage.ENGLISH)
    .setTargetLanguage(TranslateLanguage.TURKISH)
    .build()

englishTurkishTranslator=Translation.getClient(options)

//dil dosyasi yoksa indirme işlemi
englishTurkishTranslator.downloadModelIfNeeded().addOnSuccessListener { ii: Void!

metniCevir()

}.addOnFailureListener { ii: Exception

ScanActivityUtils.ceviriText = "HATA ${it.message}"
}
```

Kütüphanenin dokümantasyonuna göre çeviri ayarları yapılıyor sonra sayfanın başında tanımlanan lateinit nesnenin içine atılıyor.

```
lateinit var englishTurkishTranslator:Translator
```

Sonra istenen dil dosyası indirilip metniCevir fonksiyonu devreye sokuluyor.

--metniCevir

```
private fun metniCevir() {
    englishTurkishTranslator.translate(ScanActivityUtils.sonucText).addOnSuccessListener {    it: String!
        ScanActivityUtils.ceviriText = it
}
    .addOnFailureListener {    it: Exception
        ScanActivityUtils.ceviriText = "HATA ${it.message}"
}
```

Burada translator nesnesindeki ayarlarla beraber sonucText işleme tabi tutulup ceviriText değişkeninin içine çevirisi yapılmış text atılıyor. Ve çeviri işlemi tamamlanmış oluyor.

^{*}Türkçe-İngilizce çeviri butonuda aynı şekilde çalışmaktadır.

-- Translate Activity



Burada düzenleme, kapatma ve paylaşma butonu yer almaktadır. Buradaki düzenleme ve paylaşma butonu çeviri yapılmış text üzerinde işlem yapar. Kapatma butonuna tıklandığında bütün activiyler kapanır ve anasayfaya dönülür.

-- Tanımlamalar

```
// 8 = DKUMA MODU
// 1 = DÜZENLEME MODU
var durum = 8

val eklentiler = ContextExtensions( context this)

//butonlar

val sonucTranslateMetin: TextView = findViewById(R.id.sonucTranslateMetin)
val sonucTranslateContainer : ScrollView = findViewById(R.id.sonucTranslateContainer)
val sonucTranslateDuzenleyici: TextArea = findViewById(R.id.sonucTranslateDuzenleyici)

val sonucMetin: TextView = findViewById(R.id.sonucMetin)
val translateKapat: ImageView = findViewById(R.id.translateKapat)
val translatePaylas: ImageView = findViewById(R.id.translatePaylas)
val sonucuDuzenle: FloatingActionButton = findViewById(R.id.sonucuDuzenle)

sonucMetin.text = ScanActivityUtils.sonucText
sonucTranslateMetin.text = ScanActivityUtils.ceviriText
```

--Kapatma butonu

```
translateKapat.setOnClickListener {    it: View!
    val intent = Intent(applicationContext, MainActivity::class.java)
    intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP)
    startActivity(intent)
}
```

Farklı olarak önceki activitiyle beraber bu activityi de sonlandırarak main activitye dönüşü sağlar.

--Paylaşma Butonu

```
translatePaylas.setOnClickListener {    it: View!

val sendIntent: Intent = Intent().apply {    this: Intent

    action = Intent.ACTION_SEND

    putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, ScanActivityUtils.ceviriText)

    tupe = "text/plain"
}

val shareIntent = Intent.createChooser(sendIntent, title: null)
    startActivity(shareIntent)
}
```

--Düzenleme Butonu

```
sonucuDuzenle.setOnClickListener { it: View!
    if (!sonucTranslateContainer.<u>isVisible</u>) {
         sonucuDuzenle.setImageDrawable(ContextCompat.getDrawable(context this, R.drawable.ic\_done))
         sonucTranslateMetin.<u>visibility</u> = View.INVISIBLE
         sonucTranslateContainer.<u>visibility</u> = View.VISIBLE
         sonuc Translate Duzenle yici.set Text (Scan Activity Utils. \underline{ceviriText}, \ Text View. Buffer Type. \underline{\textit{EDITABLE}})
         \underline{\text{durum}} = 1
    } else {
         \verb|sonucuDuzenle.setImageDrawable(ContextCompat.getDrawable(| \verb|context| | this, | R.drawable.ic\_edit))| \\
         ScanActivityUtils.ceviriText = sonucTranslateDuzenleyici.text.toString()
         sonucTranslateMetin.<u>text</u> = ScanActivityUtils.<u>ceviriText</u>
         sonucTranslateContainer. visibility = View. INVISIBLE
         sonucTranslateMetin.<u>visibility</u> = View.VISIBLE
         if (durum == 1) {
              eklentiler.hideKeyboard(sonucuDuzenle)
         <u>durum</u> = 0
                                                                                                           1 Components: And
```

TASARIM (LAYOUT) KISMI

--Giriş Animasyonu Splash Activity

```
class SplashActivity : AppCompatActivity() {
    companion object {
        const val animasyonZamani: Long = 5000
    }

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_splash)

    Handler(this.mainLooper).postDelayed({
        startActivity(Intent( packageContext: this, MainActivity::class.java))

        finish()
    }, animasyonZamani)
}
```

Animasyonun zamanını ayarlıyoruz ve tamamlandıktan sonra ana ekrana geçişi sağlıyoruz.



Yükleniyor...



Animasyonu kullanmak için biild.gradle.app dosyasına lottie imlemente etmeliyiz.

```
implementation "com.airbnb.android:lottie:$lottieVersion"
```

Açılışta ilk olarak çalışmasını sağlamak için android manifest.xml dosyasına aşağıdaki satır eklenmelidir.

--Splash Animation Layout dosyası

```
<com.airbnb.lottie.LottieAnimationView</pre>
    android:id="@+id/acilisEkrani"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:lottie_autoPlay="true"
    app:lottie_loop="true"
    app:lottie_rawRes="@raw/splash_anim" />
<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="70dp"
    android:text="Yükleniyor..."
    android:textSize="48sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/acilisEkrani"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
```

Gerekli konumlandırma ayarları ve animasyon kaynağı seçim işlemleri yapılır.

activity main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android: layout width="match parent"
    android: layout height="match parent"
    android:background="@color/background"
    tools:context=".ui.activities.MainActivity">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/topBar"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="60dp"
        android:background="#EDE7F6"
        android:gravity="center_vertical"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent">
        <ImageView
            android:id="@+id/ivMenu"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:layout_marginStart="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic camera outlined" />
        <TextView
            android:id="@+id/tvTitle"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:layout_alignParentEnd="true"
            android:fontFamily="@font/crete_round_italic"
            android:text="@string/home"
            android: textAlignment="center"
            android:textColor="@color/font_color_dark"
            android:textSize="20sp" />
        <ImageView</pre>
            android:id="@+id/ivBack"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout alignParentEnd="true"
            android:layout_marginEnd="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic camera outlined" />
    </RelativeLayout>
    <androidx.fragment.app.FragmentContainerView</pre>
        android:id="@+id/fragmentContainerView"
        android:name="com.brcn.metinapp.ui.fragments.HomeFragment"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="0dp"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/guidelineBottom"
        app:layout constraintTop toBottomOf="@id/topBar"
        tools:layout="@layout/fragment home">
    </androidx.fragment.app.FragmentContainerView>
    <\! \texttt{androidx.constraintlayout.motion.widget.MotionLayout}
        android:id="@+id/altMenuContainer"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="150dp"
        app:layoutDescription="@xml/floating_action_button_group_scene"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent">
        <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
            android:id="@+id/altMenu"
            android:layout width="match parent"
```

```
android:layout height="wrap content"
            android:background="#EDE7F6
            app:itemIconTint="#9303BA"
            app:itemTextColor="@color/black"
            app:labelVisibilityMode="selected"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf= "parent"
            app:menu="@menu/navigation" />
        <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/fotoCek"
            style="@style/Widget.MaterialComponents.FloatingActionButton"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout marginBottom="30dp"
            android:contentDescription="@string/take photo"
            android:visibility="invisible"
            app:backgroundTint="#00BCD4"
            app:elevation="10dp"
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout constraintStart toStartOf="parent"
            app:srcCompat="@drawable/ic camera outlined"
            app:tint="@color/gray" />
        <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/hafizadanFotoSec"
            style="@style/Widget.MaterialComponents.FloatingActionButton"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout gravity="end"
            android:layout marginBottom="30dp"
            android:contentDescription="@string/pick_image"
            android: visibility="invisible"
            app:backgroundTint="#FF9800"
            app:elevation="10dp"
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
            app:layout insetEdge="bottom"
            app:srcCompat="@drawable/ic_upload_outlined"
            app:tint="@color/gray" />
        <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
            android:id="@+id/floatingButton"
            style="@style/Widget.MaterialComponents.FloatingActionButton"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout marginBottom="30dp"
            android:contentDescription="@string/scan"
            app:backgroundTint="#9303BA"
            app:elevation="10dp"
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
            app:layout constraintStart toStartOf="parent"
            app:srcCompat="@drawable/ic scan outlined"
            app:tint="@color/gray" />
    </androidx.constraintlayout.motion.widget.MotionLayout>
    <androidx.constraintlayout.widget.Guideline</pre>
        android:id="@+id/guidelineBottom"
        android: layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal"
        app:layout_constraintGuide_end="60dp" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Fragment_home.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/background"
    android:backgroundTint="#6BFFFFFF"
    android:backgroundTintMode="src over"
    tools:context=".ui.fragments.HomeFragment">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="match parent"
        android: textColor="#9303BA"
        android:gravity="center"
        android:text="@string/hello blank fragment"
        android:fontFamily="@font/alfa slab one"
        android: textSize="40sp"
        />
</FrameLayout>
```

-- Fragment container ile anasayfayı görsellik kazandırılmaya çalışılmıştır.

```
class HomeFragment : Fragment() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
    }

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        return inflater.inflate(R.layout.fragment_home, container, false)
    }
}
```



activity scan.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android: layout width="match parent"
    android: layout height="match parent"
    android:background="@drawable/background"
    android:backgroundTint="#F0FFFFFF"
    android:backgroundTintMode="src over"
    tools:context=".ui.activities.ScanActivity">
    <RelativeLavout
        android:id="@+id/topBar"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="60dp"
        android:background="@color/bottom navigation background"
        android:gravity="center_vertical"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent">
        <ImageView
            android:id="@+id/translateKapat"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout alignParentStart="true"
            android:layout marginStart="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic close" />
        <TextView
            android:id="@+id/tvTitle"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout_alignParentStart="true" android:layout_alignParentEnd="true"
            android:text="@string/result"
            android:textAlignment="center"
            android:textColor="@color/font color dark"
            android:textSize="20sp" />
        <ImageView</pre>
            android:id="@+id/translatePaylas"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout alignParentEnd="true"
            android:layout_marginEnd="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic share" />
    </RelativeLayout>
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/secilenVeyaCekilenFoto"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="0dp"
        android:layout marginStart="25dp"
        android:layout marginEnd="25dp"
        android:layout_marginBottom="10dp"
        android:contentDescription="@string/image_chosen_by_user"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/sonucMetin"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/topBar"
        tools:ignore="ImageContrastCheck" />
    <TextView
        android:id="@+id/sonucMetin"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="0dp"
        android:layout_marginStart="25dp"
        android:layout_marginTop="25dp"
        android:layout_marginEnd="25dp"
        android:textAlignment="viewStart"
        android: textColor="@color/black"
        android:textSize="16sp"
```

```
app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintTop toBottomOf="@id/secilenVeyaCekilenFoto" />
    <ScrollView
        android:id="@+id/sonucTextContainer"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout marginTop="10dp"
        android: visibility="invisible"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/secilenVeyaCekilenFoto"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.0"
        tools:layout editor absoluteX="-143dp">
        <com.brcn.metinapp.views.TextArea</pre>
            android:id="@+id/sonucTextDuzenleyici"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginStart="25dp"
            android:layout_marginTop="10dp"
            android:layout_marginEnd="25dp"
            android:gravity="start"
            android:importantForAutofill="no"
            android: inputType="text|textMultiLine|textNoSuggestions"
            android:textAlignment="viewStart"
            android:textSize="16sp"
            tools:ignore="LabelFor" />
    </ScrollView>
    <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
        android:id="@+id/sonucuDuzenle"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout marginEnd="5dp"
        android:layout marginBottom="16dp"
        android:backgroundTint="#9303BA"
        android:contentDescription="@string/edit_extracted_text"
        android:src="@drawable/ic edit"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:tint="@color/background" />
    <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
        android:id="@+id/sonucuCevir"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap content"
        android:layout marginEnd="5dp"
        android:layout marginBottom="75dp"
        android:backgroundTint="#FF1744"
        android:contentDescription="@string/translate"
        android:src="@drawable/ic_translateen"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:tint="@color/black" />
    <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
        android:id="@+id/sonucuCevirTrEn"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap content"
        android:layout marginEnd="5dp"
        android:layout marginBottom="135dp"
        android:backgroundTint="#2979FF"
        android:contentDescription="@string/translateTr"
        android:src="@drawable/ic_translatetr"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:tint="@color/black" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity translate.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android: layout width="match parent"
    android: layout height="match parent"
    android:background="@drawable/background"
    android:backgroundTint="#F0FFFFFF"
    android:backgroundTintMode="src over"
    tools:context=".ui.activities.TranslateActivity">
    <RelativeLavout
        android:id="@+id/topBar"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="60dp"
        android:background="@color/bottom navigation background"
        android:gravity="center_vertical"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent">
        <ImageView
            android:id="@+id/translateKapat"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_alignParentStart="true"
            android:layout marginStart="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic close" />
        <TextView
            android:id="@+id/tvTitle"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout_alignParentStart="true"
android:layout_alignParentEnd="true"
            android:text="@string/translate_result"
            android:textAlignment="center"
            android:textColor="@color/font color dark"
            android:textSize="20sp" />
        <ImageView</pre>
            android:id="@+id/translatePaylas"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout alignParentEnd="true"
            android:layout_marginEnd="15dp"
            android:contentDescription="@string/navigation icon"
            android:src="@drawable/ic share" />
    </RelativeLayout>
    <TextView
        android:id="@+id/sonucMetin"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="0dp"
        android:layout_marginStart="25dp"
        android:layout_marginTop="25dp"
        android:layout_marginEnd="25dp"
        android:layout_marginBottom="10dp"
        android: textAlignment="viewStart"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="14sp"
        app:layout constraintBottom toTopOf="@id/sonucTranslateContainer"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/topBar" />
        android:id="@+id/sonucTextContainer"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="207dp"
        android: visibility="invisible"
        app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/sonucTranslateContainer"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
```

```
app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/topBar">
        <com.brcn.metinapp.views.TextArea</pre>
            android:id="@+id/sonucTextDuzenlevici"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginStart="25dp"
            android:layout marginTop="10dp"
            android:layout_marginEnd="25dp"
            android:gravity="start"
            android:importantForAutofill="no"
            android:inputType="text|textMultiLine|textNoSuggestions"
            android:textAlignment="viewStart"
            android:textSize="14sp"
            tools:ignore="LabelFor" />
    </ScrollView>
    <TextView
        android:id="@+id/sonucTranslateMetin"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout marginStart="25dp"
        android:layout_marginTop="25dp"
        android:layout marginEnd="25dp"
        android:textAlignment="viewStart"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="14sp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout constraintTop toBottomOf="@id/sonucTextContainer" />
    <ScrollView
        android:id="@+id/sonucTranslateContainer"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="0dp"
        android:visibility="invisible"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/sonucTextContainer"
        app:layout constraintVertical bias="0.0"
        tools:layout_editor_absoluteX="-143dp">
        <com.brcn.metinapp.views.TextArea</pre>
            android:id="@+id/sonucTranslateDuzenleyici"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout marginStart="25dp"
            android:layout marginTop="10dp"
            android:layout marginEnd="25dp"
            android:gravity="start"
            android:importantForAutofill="no"
            android:inputType="text|textMultiLine|textNoSuggestions"
            android:textAlignment="viewStart"
            android: textSize="16sp"
            tools:ignore="LabelFor" />
    </scrollView>
    <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton</pre>
        android:id="@+id/sonucuDuzenle"
        android: layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginEnd="5dp"
        android:layout marginBottom="16dp"
        android:backgroundTint="#9303BA"
        android:contentDescription="@string/edit extracted text"
        android:src="@drawable/ic edit"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:tint="@color/background" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

24