

TUGAS ARSITEKTUR

Dosen Pengampu : Endang Anggiratih, S.T., M.Cs.



Oleh

Muhammad Hafidz (5200411405)

Ristu Aji Wijayanto (5200411407)

Ikhsan Akbar (5200411435)

Tegar Rangga Nur Ridawan (5200411439)

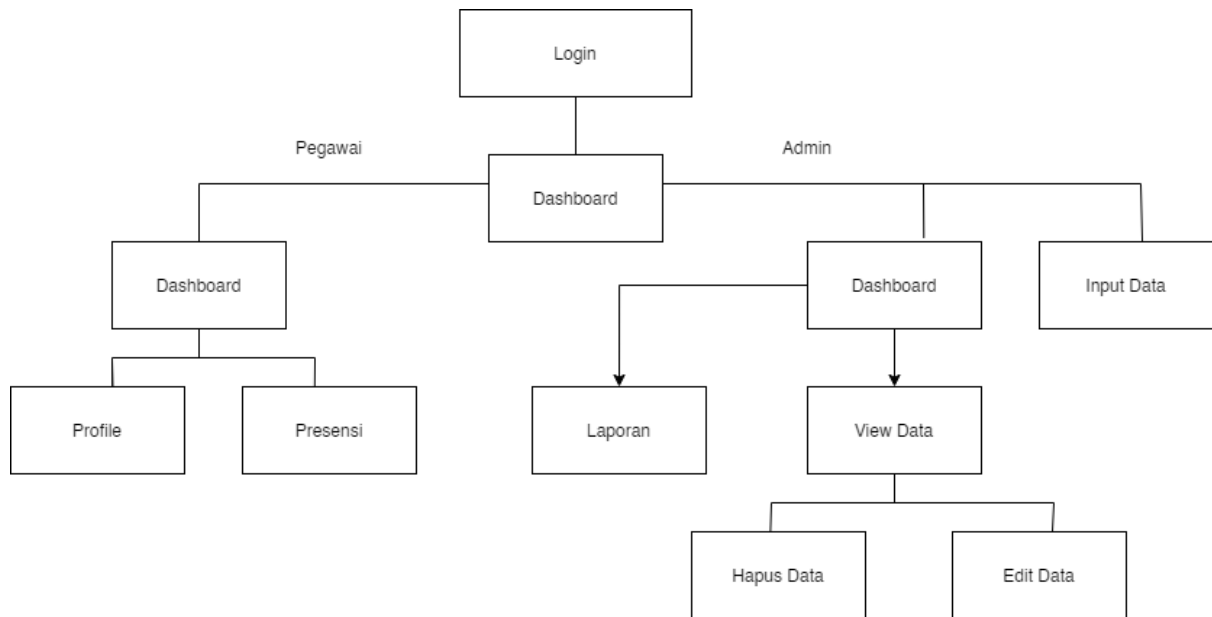
Metodologi Design Perangkat Lunak Praktik XIV

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

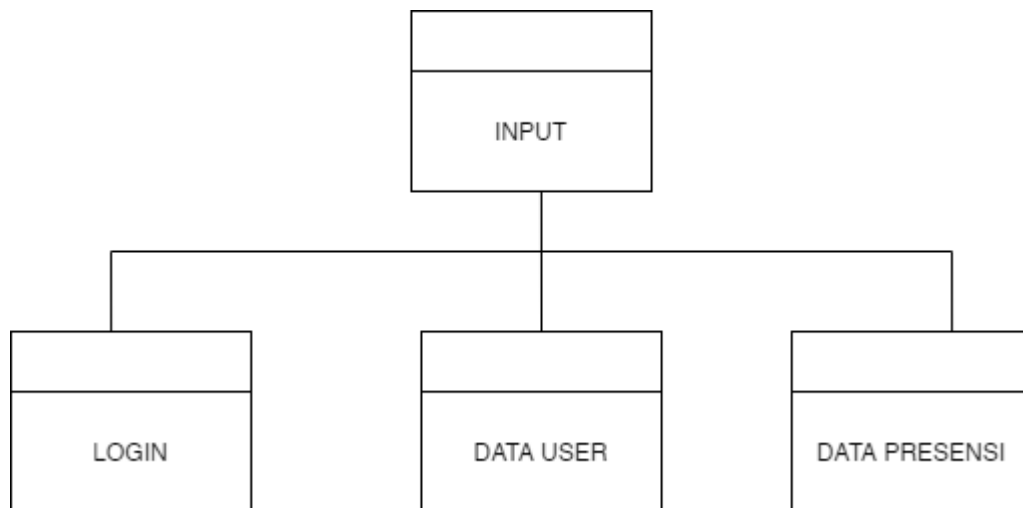
2021

DAFTAR ISI

1. Analisis Kebutuhan Input	3
1.1 Login	3
1.2 Data User.....	4
1.3 Data Presensi	4
1.4 Laporan Pegawai	4
2. Analisis Proses.....	4
2.1 Proses	4
3. Analisis Output	5
3.1 Output	5
4. Referensi	6



1. Analisis Kebutuhan Input



Suatu sistem dikatakan bisa atau tidaknya memproses data jika tidak ada data yang di inputkan. Untuk mendapatkan output yang sesuai, maka perlu adanya data yang masukan untuk agar bisa diproses di segmen selanjutnya. Data yang di-inputkan yang dibutuhkan dalam sistem informasi kepegawaian universitas ini meliputi:

1.1 Login

Halaman login pada sistem merupakan halaman di mana pengguna harus memasukkan username dan password, kemudian sistem akan memverifikasinya dengan mencocokkan email dan password yang ada pada database Data User

1.2 Data User

Data User meliputi daftar pegawai untuk login. Selain itu, data user juga diatur oleh admin selaku super-user.

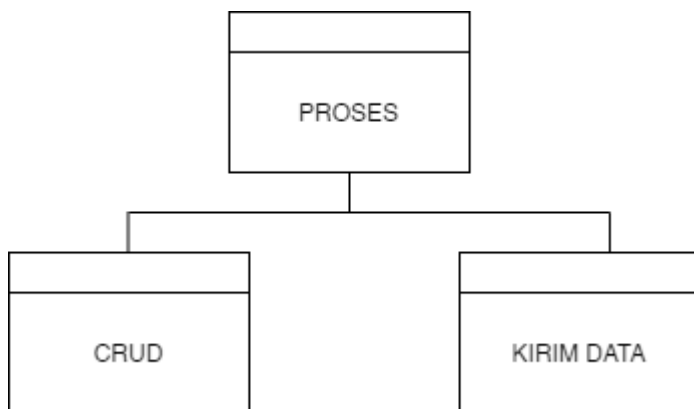
1.3 Data Presensi

Data Presensi meliputi daftar hadir pegawai dan rekam jejaknya pada saat presensi. Berisi keterangan apakah pegawai izin atau masuk atau tanpa keterangan.

1.4 Laporan Pegawai

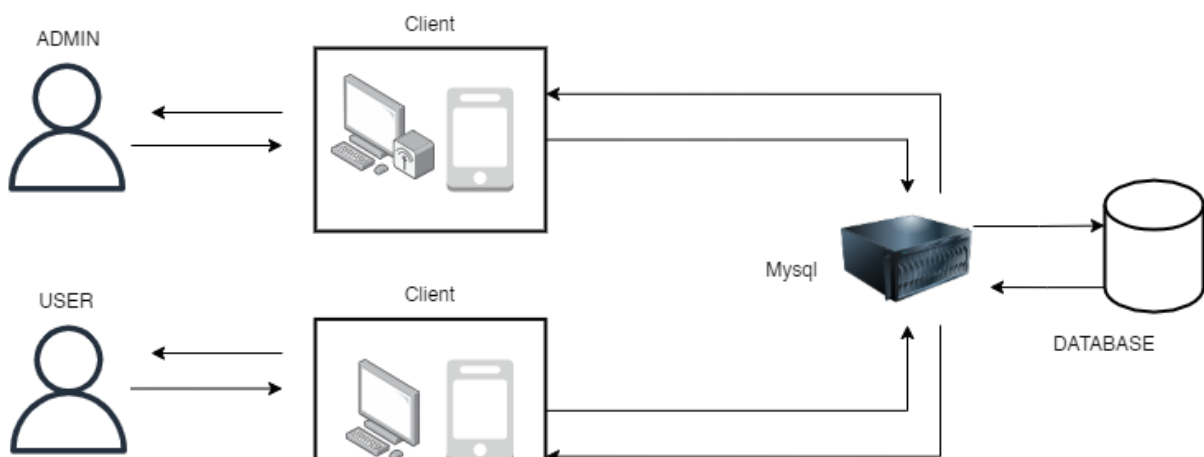
Laporan Pegawai adalah data yang nantinya akan digunakan untuk merekap data pegawai mulai dari biodata hingga presensi. Data ini nantinya akan dikonfirmasi dan diterima oleh pihak Universitas.

2. Analisis Proses



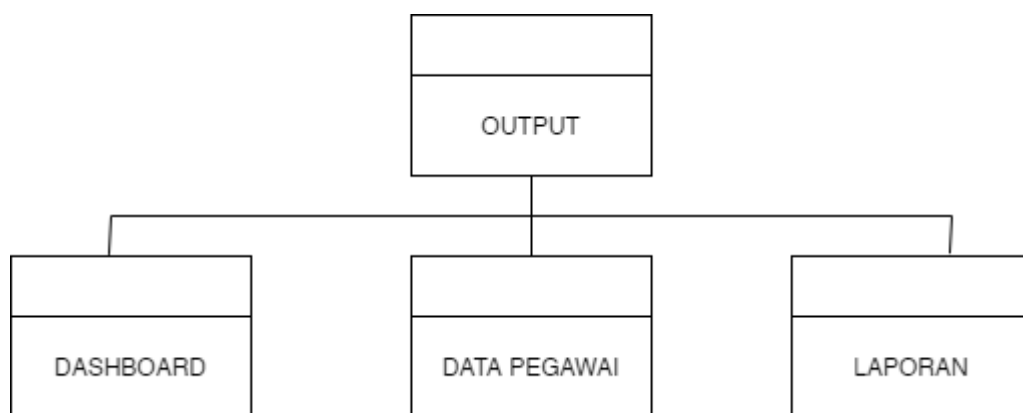
2.1 Proses

Proses disini merupakan system yang bertugas untuk mengolah data dan memproses semua masukan data menjadi suatu informasi menjadi lebih bermanfaat, dan berdasarkan data inputan tersebut terdapat data yang yang dibutuhkan dalam system informasi kepegawaian, adapapun proses untuk mendapatkan keluaran atau output yang diinginkan, masukan tersebut harus melalui proses, proses yang dibutuhkan pada system informasi kepegawaian ini sebagai berikut :



1. Admin dapat membuat, membaca, memperbaharui, dan menghapus data kepegawaian yang ada
2. User hanya dapat memberikan inputan dan membaca data, data yang ditampilkan akan berupa table informasi dari user itu sendiri

3. Analisis Output



3.1 Output

Arti dari Output itu sendiri adalah data hasil inputan yang telah diproses oleh bagian pengolahan data dan merupakan tujuan akhir dari sebuah system informasi, berdasarkan dari proses yang telah terjadi dalam sebuah system, maka akan menghasilkan sebuah keluaran atau Output yang berupa informasi yang dibutuhkan oleh User, berikut merupakan keluaran yang akan didapat Admin :

1. Halaman Login
2. Halaman Dashoard yang berisikan informasi singkat dari User yang apabila di Click maka akan menampilkan informasi User secara rinci
3. Input Data, input data merupakan menu dimana Admin dapat meng inputkan data diri User

Sedangkan keluaran yang adakan didapat oleh User adalah :

1. Halaman Login
2. Halaman Dashboard, dimana halaman yang berisikan informasi rinci dari User tersebut
3. Halaman Presensi, dimana halaman ini akan memberikan akses kepada user untuk melakukan presensi ataupun perizinan

4. Referensi

Restyawan, R. (2017). SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN.
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA, Yogyakarta.
<https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/27807/10523193%20Ryan%20Restyawan.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Retno Wulan Damayanti, Muh.Hisjam, Haryono Setiadi. (2008) Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian sebagai Pendukung Keputusan Daftar Urut Kepangkatan dengan RAD. UNIVERSITAS SEBELAS MARET. Surakarta.