

Software Projekt

Gruppe	
Özlem ŞAHİN	180503003
Bariş Emre YAŞAR	180503038
Hamza Kaya TOPRAK	180503021
Muhammet ERTAŞ	190503054
Bariş KÖSE	190503059

Projekt: Objekt Management System (Ausleihsystem für Gegenstände)

Ein Online-Ausleihsystem, in dem der Benutzer nach dem Login auf verschiedene Objekte zugreifen, das gewünschte Objekt ausleihen und zurückgeben kann.

Rahmenbedingungen

- Webseite wird mit C# und ASP.NET MVC5 entwickelt (wird noch aktualisiert)
- Die Webseite wird in der Sprache Englisch erstellt
- Die Informationen von Benutzer, Admin, Objekt, Kategorien und Transaktionen werden in einer Datenbank (MsSQL) gehalten
- Nur registrierte Benutzer dürfen Objekte ausleihen und zurückgeben
- Die Angestellte kann neue Kategorien und Objekte ins System registrieren
- Die Leihzeit ist begrenzt. Wird das Objekt nicht innerhalb der Frist zurückgegeben, muss ein Säumnisgeld bezahlt werden. (z.B. 0.50€ pro Tag)
- Die Webseite wird mit HTML/CSS strukturiert und illustriert

Vorgehensweise

Wir werden innerhalb der Gruppe, je nach den Interessensgebieten und Erfahrungen, eine Aufgabenverteilung machen. (z.B. Dokumentation, Web-Design, Backend, Datenbankerstellung, Web API)

Jede Woche Informationsaustausch innerhalb der Gruppe → Feedback

Für entstandene Probleme → Brainstorming, Lösung gemeinsam entscheiden

Anforderungsanalyse

Überblick

- Das Projekt wird eine Webanwendung sein, die auf jedem Computer mit minimalen technischen Anforderungen ausgeführt werden kann, der über eine Internetverbindung verfügt und über Webbrowser auf Webseiten zugreifen kann.
- Die Webanwendung wird mit C# und ASP.NET MVC5 Framework entwickelt. Als Datenbank wird MsSQL verwendet um Informationen zu speichern und zu verarbeiten. Für die Erstellung und Verwaltung von Datenbank wird als Tool „Microsoft SQL Server Management Studio 2018“ verwendet. Die Implementierung, Kodierung und das Design von Projekt erfolgt über „Visual Studio 2019“.

Benutzer

Es gibt 3 Arten von Benutzer im System;

- **Standardbenutzer:** kann sich ins System einloggen, auf verschiedene Objekte zugreifen und gewünschte Objekte reservieren und zurückgeben. Der Benutzer kann seine privaten Informationen aktualisieren.
- **Admin:** hat Zugriff auf alle notwendigen Einstellungen im System. Die Hauptaufgabe von Admin ist neue Kategorien, Objekte ins System hinzufügen und ausgeliehene Objekte im System verfolgen, verwalten. Nebenbei kann der Admin die Statistiken und Informationen von Standardbenutzer untersuchen und verwalten.
- **Employee:** ist die Angestellte und kann wie der Admin sich ins System einloggen und alle benötigte Aktionen durchführen außer einen neuen Admin Account zu erstellen. Also Employee hat kein Zugriff auf Settings Seite des Admin Panels.

Funktionen

- Erstellen, aktualisieren und löschen von Kategorien → Admin, Employee
- Erstellen, aktualisieren und löschen von Objekten → Admin, Employee
- Erstellen, aktualisieren und löschen von Employee → Admin
- Ausgeliehene Objekte untersuchen, verwalten und zurücknehmen → Admin, Employee
- Registrieren, einloggen, private Informationen aktualisieren, andere Benutzer im System Nachricht senden und Objekte ausleihen → Standardbenutzer

Benutzeroberfläche

- Die Benutzeroberfläche wird mit HTML/CSS entwickelt.