

**بسمه تعالی**

**دانشگاه صنعتی شریف**

**دانشکده علوم کامپیوتر**

**Image processing - دکتر مصطفی کمالی**

**HW3 q2 report**

**سوال دو - Texture Synthesis :**

این سوال از دو فایل تشکیل شده ، فایل اول به نام function.py که توابع مربوطه در آن قرار دارند و فایل کد اصلی به نام q2.py ، در ابتدا توابع موجود در function.py را توضیح میدهیم که 3 تابع در آن موجود است .

**Random\_patch** : این تابع به اینصورت است که ماتریس ورودی را گرفته ، کمترین مقدارش را از هم درایه ها کم میکند که باعث میشود