

کلاس وکتور (ادامه)

در این سوال میخواهیم کلاس وکتور جلسه قبل را با استفاده از operator overloading کامل تر کنیم. بدین منظور عملگرهای زیر را به کلاس خود اضافه کنید :

- عملگر "=" که با استفاده از آن بتوان وکتوری را به وکتور دیگری assign کرد
- عملگر "[" که با استفاده از آن بتوان به عضوی از وکتور دسترسی پیدا کرد
- عملگر "<<" برای چاپ اعضای وکتور
- عملگر "+" در صورتی که برای دو وکتور باشد دو وکتور را بهم متصل میکند و در صورتی که برای یک مقدار و یک وکتور باشد آن را به انتهای وکتور اضافه میکند
- عملگر "+=" مانند عملگر "+" با این تفاوت که باید نتیجه را در وکتور صدا زننده اعمال کنید
- عملگر "==" برای مقایسه دو وکتور باهم (تعداد و مقدار هر یک از اعضا)