**SPRING PLANNING**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã sprint** | **1** |
| **Thời gian bắt đầu** | **16/09/2025** |
| **Thời gian kết thúc** | **22/09/2025** |

**1. Mục tiêu Sprint**

* Code giao diện chính, chức năng đăng nhập, đăng ký, booking

**2. Backlog được chọn cho Sprint**

| **User Story** | **Mô tả** | **Độ ưu tiên** | **Points** | **Người phụ trách** | **Trạng thái** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| US-01 | Xem thông tin phòng và dịch vụ | Trung bình | 3 | Hoàng Minh Nhựt | In Progress |
| US-02 | Đặt phòng online | Cao | 5 | Hoàng Minh Nhựt | In Progress |
| US-04 | Check in nhanh | Cao | 5 | Hoàng Minh Nhựt | In Progress |
| US-12 | Check-in/Check-out | Cao | 5 | Hoàng Minh Nhựt | In Progress |
| US-14 | Quản lý tình trạng phòng | Cao | 5 | Hoàng Minh Nhựt | To Do |
| US-06 | Thanh toán trực tuyến hoặc tại quầy | Cao | 5 | Hoàng Minh Nhựt | To Do |
| US-07 | Đăng nhập | Trung bình | 3 | Hoàng Minh Nhựt | Done |
| US-08 | Đăng ký | Trung bình | 3 | Hoàng Minh Nhựt | Done |

**3. Phân công công việc chi tiết**

| **Công việc** | **Người thực hiện** | **Deadline** | **Công nghệ/tool/thư viện…** |
| --- | --- | --- | --- |
| Thiết kế UI | Lê Hoàng Ninh | 05/10/2025 | Figma |
| Viết API login | Hoàng Minh Nhựt | 05/10/2025 | Node.js |

**4. Rủi ro và biện pháp**

* Rủi ro:
* Thiết kế UI chậm tiến độ do thay đổi yêu cầu từ khách hàng.
* API login gặp lỗi xác thực hoặc bảo mật chưa đạt chuẩn.
* Biện pháp:
* Thường xuyên họp ngắn (daily meeting) để cập nhật tình hình và điều chỉnh sớm.
* Tham khảo trước guideline UI/UX và chuẩn hóa yêu cầu ngay từ đầu.
* Viết test case unit cho API, kiểm tra kỹ các lỗ hổng bảo mật (SQL injection, XSS, brute force…).

**5. Sprint Planning Update (nếu là version cập nhật cho sprint cũ)**

* Thay đổi so với kế hoạch ban đầu: Thêm chức năng xác thực hai lớp (2FA) cho API login và cập nhật lại một số thành phần UI theo yêu cầu mới.
* Lý do cập nhật: Yêu cầu bổ sung từ khách hàng nhằm nâng cao trải nghiệm người dùng và tăng cường bảo mật hệ thống.