

Ending

from *Super Mario Bros. 2* for the NES (1988)

Koji Kondo

arr. Mikhail Hogrefe

$\text{♩} = 128$

Pulse 2

Pulse 1

Triangle

Noise

5

P.2

P.1

T.

N.

10

P.2

P.1

T.

N.

15

P.2

P.1

T.

N.

20

P.2

P.1

25

P.2

P.1

8

30

P.2

P.1

35

P.2

P.1

Loop forever