

from *The Legend of Zelda: Link's Awakening* for the Game Boy (1993)

trans. Mikhail Hogrefe

2

24

S.

W.

p

pp

p

f

Echo

mf

28

S.

W.

p

pp

p

f

32

S.

W.

p

pp

p

f

36

S.

W.

40

S.

W.

f

pp *p*

44

S.

W.

p *mp*

pp

48

S.

W.

p

No echo

p *mf*

52

S.

W.

pp *pp*

Loop forever