

Overworld
from *The Legend of Zelda* for the NES (1986)

Koji Kondo
arr. Mikhail Hogrefe

System 1

Pulse 2

Pulse 1

Triangle

Noise

$\text{♩} = 150$

System 2

P.2

P.1

T.

N.

System 3

P.2

P.1

T.

N.

System 4

P.2

P.1

T.

N.

13

P.2

P.1

T.

N.

16

P.2

P.1

T.

N.

19

P.2

P.1

T.

N.

22

P.2

P.1

T.

N.

Loop forever