

Manual de Usuario: Shell

Shell

Para usar los comandos, escribir un comando y presionar enter.

Comandos Disponibles

Comando	Descripción
help	Muestra la lista de comandos.
clear	Limpia la pantalla.
time	Muestra la hora actual (UTC-3).
ctrl + r	Muestra el estado de los registros CPU.
fontscale N	Ajusta tamaño de fuente (N=1, 2 o 3).
CTRL+L	Limpia por completo la pantalla (borra hasta @M&M;\$>).
divzero	Fuerza una división por cero (excepción).
invopcode	Fuerza una instrucción inválida (excepción).
tron [flags]	Inicia el juego TRON light cycles (pregunta número de jugadores). Flags opcionales: -speed N -cell N
playbeep	Reproduce una secuencia de sonidos de prueba.
benchtest	Prueba el timer de benchmark.
bench fps [s]	Benchmark de FPS (por defecto: 5 segundos).
bench fpu [n]	Benchmark FPU Mandelbrot (por defecto: tamaño 256).
bench io [m]	Benchmark de I/O (modos: kbd/fb/all).
bench env	Muestra información del entorno del sistema.

Uso de fontscale

- fontscale 1: tamaño mínimo.
- fontscale 2: tamaño medio.
- fontscale 3: tamaño máximo.

Detalles Adicionales

Comandos de Excepciones

Los comandos divzero e invopcode son utilizados para probar el manejo de excepciones del sistema. Al ejecutarlos, se mostrará un volcado completo de los registros del CPU y luego se podrá presionar cualquier tecla para volver a la shell.

Comandos de Benchmark

Los comandos de bench permiten medir el rendimiento del sistema:

- bench fps: Mide los frames por segundo que puede renderizar el sistema.
- bench fpu: Ejecuta un cálculo intensivo de Mandelbrot para probar la unidad de punto flotante.
- bench io: Prueba la velocidad de entrada/salida del teclado y del framebuffer.
- bench env: Muestra información técnica del hardware (TSC, frecuencia, etc.).

Juegos

tron: Juego de motos de luz estilo TRON. Permite configurar velocidad, tamaño de celda y puntaje máximo mediante flags.