



**terrestris**

# Worldmap 3D

## Anwendungsbereiche

BILD/LOGO

### Kundennutzen

Mit Worldmap 3D lassen sich Geodaten über die gängigen Schnittstellen oder als 3D Tiles auf einem hochpräzisen digitalen Globus (WGS84) erlebbar darstellen – auf dem Desktop oder mobilen Endgeräten. Analysewerkzeuge können entsprechend der Anforderung bereitgestellt werden.

Worldmap 3D ist mit einem Backend, wie SHOGun kombinierbar und ermöglicht die einfache Konfiguration der Anwendung über eine graphische Weboberfläche.

### Funktionalität

Worldmap 3D basiert auf CesiumJS, einer OpenSource JavaScript-Bibliothek zur Erstellung von 3D-Globen und -Karten mit bestmöglicher Leistung, Präzision, visueller Qualität und Benutzerfreundlichkeit.

### Voraussetzungen

Für die Anwendung ist lediglich ein moderner Webbrowser mit HTML5 und WebGL-Unterstützung erforderlich. Es bedarf keiner weiteren Plugins.

Die einzubindenden Geodaten oder 3D Tiles müssen von einem Server bereitgestellt werden.

### Weitere Informationen

Besuchen Sie die Produktwebseite für weitere Informationen und eine Demonstration von Worldmap 3D:



[worldmap3d.terrestris.de](http://worldmap3d.terrestris.de)

### Kontakt

#### **terrestris GmbH & Co. KG**

Kölustraße 99

53111 Bonn

Telefon: +49 228 - 962 899 51

Telefax: +49 228 - 962 899 57



E-Mail: [info@terrestris.de](mailto:info@terrestris.de)

Internet: [www.terrestris.de](http://www.terrestris.de)

#### **Ansprechpartner:**

Torsten Brassat [brassat@terrestris.de](mailto:brassat@terrestris.de)

Marc Jansen [jansen@terrestris.de](mailto:jansen@terrestris.de)