



terrestris

WorldMap3D

BILD/LOGO

Anwendungsbereiche

Als Digital Twin insbesondere in Bereichen der Stadtplanung und den Umweltwissenschaften zur Analyse und Visualisierung individuell einsetzbar.

Kundennutzen

Mit Worldmap3D lassen sich Geodaten über die gängigen Schnittstellen oder als 3D Tiles auf einem hochpräzisen digitalen Globus (WGS84) erlebbar darstellen – auf dem Desktop oder mobilen Endgeräten. Analysewerkzeuge können entsprechend der Anforderung bereitgestellt werden.

Worldmap3D ist mit einem Backend, wie SHOGun kombinierbar und ermöglicht die einfache Konfiguration der Anwendung über eine graphische Weboberfläche.

Funktionalität

Worldmap3D basiert auf CesiumJS, einer OpenSource JavaScript-Bibliothek zur Erstellung von 3D-Globen und -Karten mit bestmöglicher Leistung, Präzision, visueller Qualität und Benutzerfreundlichkeit.

Über eine benutzerdefinierten Pipeline können 2D Geodaten in 3D-Objekte konvertiert werden.

Weitere Informationen

Besuchen Sie die Produktwebseite für weitere Informationen und eine Demonstration von WorldMap3D:



worldmap3d.terrestris.de

Voraussetzungen

Für die Anwendung ist lediglich ein moderner Webbrowser mit HTML5 und WebGL-Unterstützung erforderlich. Es bedarf keiner weiteren Plugins.

Die einzubindenden Geodaten oder Objekte als 3D Tiles müssen von einem Server bereitgestellt werden.

Kontakt

terrestris GmbH & Co. KG

Kölustraße 99

53111 Bonn

Telefon: +49 228 - 962 899 51

Telefax: +49 228 - 962 899 57



E-Mail: info@terrestris.de

Internet: www.terrestris.de

Ansprechpartner:

Torsten Brassat brassat@terrestris.de

Marc Jansen jansen@terrestris.de