

SUPLEMENT DO CERTYFIKATU 6/2020/PROGRAMATOR

Kurs obejmował następujące moduły:

Podstawy protokołu http i architektura współczesnych aplikacji webowych (20h); Programowanie w języku Java – podstawy (120h); Java – wybrane biblioteki i narzędzia (30h); Aplikacje webowe (80h); Praca z repozytorium kodu GIT (20h); bazy danych relacyjne i nierelacyjne; język SQL (20h); Warsztaty związane z metodami pracy (48h); kurs kompetencji kluczowych (48h)

Kompetencje zdobyte w ramach ścieżki:

Znajomość podstaw programowania w Javie; Obiektowość; Operacje na plikach i zasobach zlokalizowanych wewnątrz systemu; Maven; Git; Rest; JUnit5; Relacje między obiektami; Wzorce projektowe w teorii i praktyce (Singleton, Factory, Factory Method, Visitor, Builder, Decorator); JDBC i zarządzanie bazami danych; Spring Framework; Spring Security; Servlety i technologia web, podstawy programowania aspektowego (AOP), wprowadzenie do dwóch narzędzi: Keycloak (budowanie uwierzytelniania i autoryzacji) i JHipster (generator aplikacji w oparciu o Spring Boot na back-endzie i Angular/React/Vue na front-endzie)

Projekty zrealizowane w ramach kształcenia:

- 1 Projekt: „Bookshelf„ - aplikacja webowa oparta o serwer NanoHttpd, bibliotekę Jackson do procesowania JSON i REST-Assured do testów
- 2 Projekt: „Cinema” - aplikacja webowa oparta o serwer NanoHttpd i bazę Postgresql
- 3 Projekt: „HelloServlet” - prosta aplikacja webowa z wykorzystaniem servletów
- 4 Projekt: „CarConfigurator” - aplikacja z użyciem technologii Spring Boot
- 5 Projekt: „HomeBroker” - aplikacja z użyciem technologii Spring Boot
- 6 Projekt: „SpringBookOrders” - aplikacja Spring Boot oparta o model z aplikacji Bookshelf
- 7 Projekt: „SpringCinema” - aplikacja Spring Boot i Spring Data oparta o model z aplikacji Cinema
- 8 Projekt: „ScooterRentalApp” - aplikacja webowa z użyciem wszystkich poznanych technologii podczas kursu

Numer referencyjny jw_PROGRAMATOR_06

