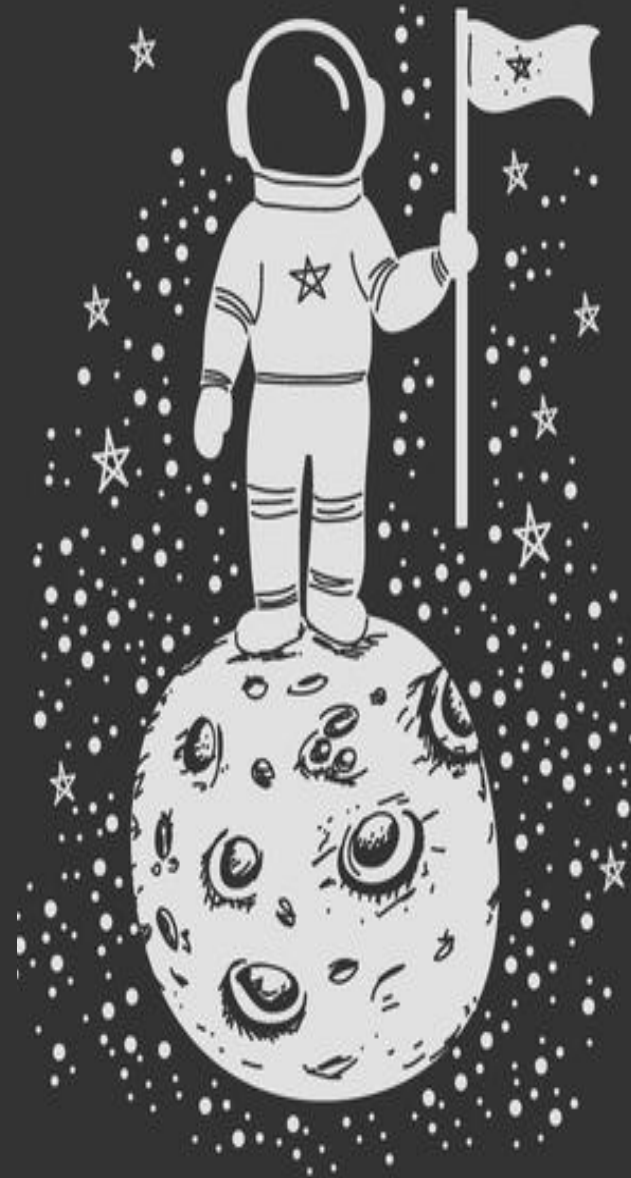


Gameinn



N

Que necesidad descubrimos y abordaremos
El mayor dolor

Necesidad

La red de innovadores públicos ha permeado en las personas a tal nivel que en la actualidad existen 4.860 miembros que representan al menos a 489 Instituciones.

Personas motivadas por la ola de la innovación pública, que desean resolver grandes desafíos mediante nuevos modelos y aprendizajes. Una persona motivada, con nuevos aprendizajes, ve dificultada su capacidad de involucrar a otros dado que no tiene en muchos casos las herramientas ni el conocimiento profundo para desarrollar acciones que les permita sumar más personas a este proceso. Lo cual se traduce en pérdida de tiempo y riesgo de no impactar socialmente a otros para buscar, definir y resolver muchas problemáticas que aquejan a quienes servimos.

Cuál es nuestra solución

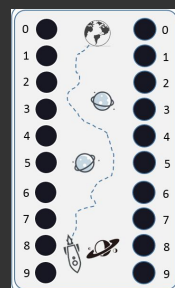
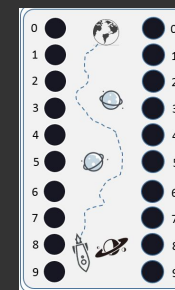
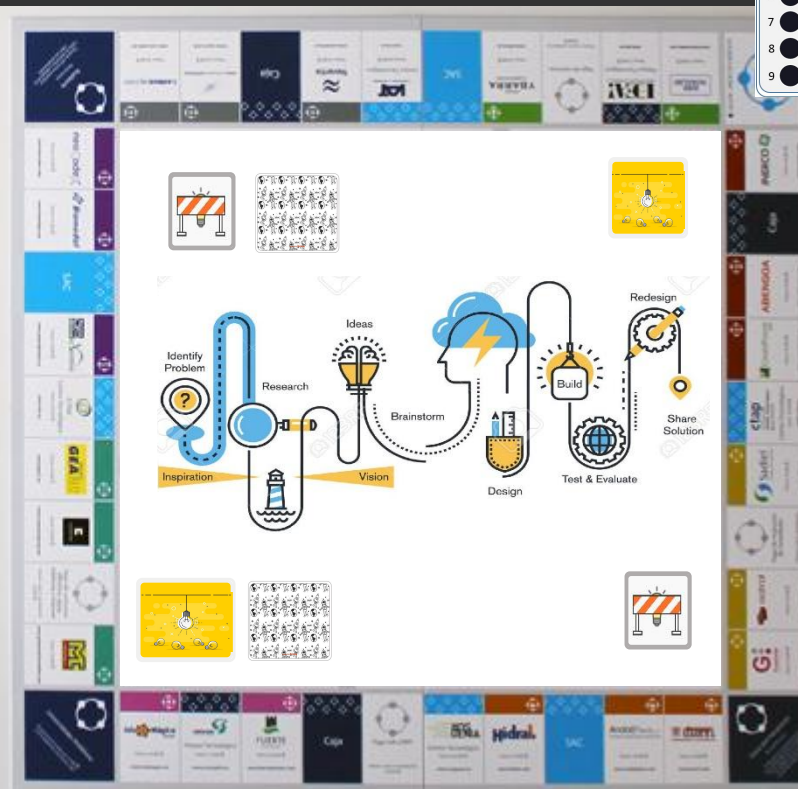
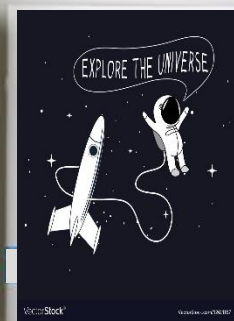
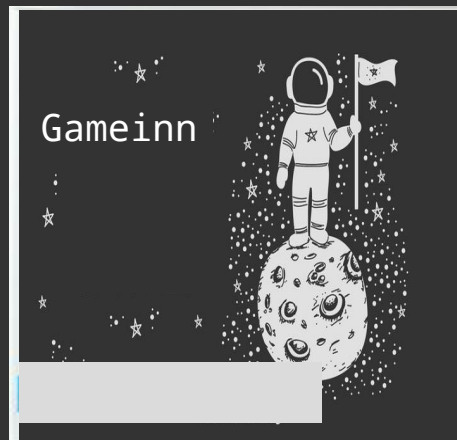
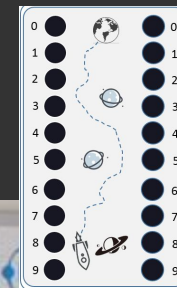
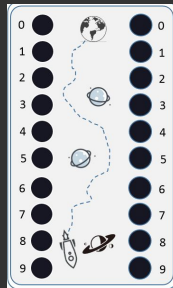
A

Propuesta, cómo lo resolvemos

La solución es un juego de mesa basado en el modelo de diseño centrado en las personas y diseño de experiencias que simula un proceso de Innovación pública en diferentes ámbitos.

El juego tiene dos modos de juego que permiten, por un lado desarrollar el conocimiento necesario para que un Innovador público tenga una herramienta que le permita aprender y enseñar a otros procesos de Innovación, mediante casos y experiencias que permiten buscar soluciones que impacten a las personas.

También el juego puede ser utilizado como guía de facilitación para que una persona pueda desarrollar procesos de innovación resolviendo problemas o aprovechando oportunidades de manera sistematizada. Los usuarios del juego tendrán una plataforma web donde tendrán mayor información sobre las herramientas usadas en el juego y quienes se transformen en facilitadores, tendrán lienzos y doc de facilitación.



B

Qué beneficios tiene para el usuario, otros involucrados.

Permite a la Innovadores públicos contar con un proceso sistematizado de aprendizaje y herramientas de diseño que permiten guiar un proceso de innovación en cualquier ámbito en el cual se desenvuelven. El juego les permitirá tener una base de aprendizaje visual y práctico para seducir a sus servicios, entorno y comunidades que impacta. Permite a instancias como los Servicios Públicos, Municipalidades organizaciones comunitarios, tener un lenguaje común con el cual ampliar el alcance de posibles soluciones. Lograr en menos tiempo un aprendizaje validado sobre la forma cómo abordar un problema o una oportunidad. Crear la capacidad de implementar procesos de diseño para la innovación, pero también la eficiencia en los procesos en los cuales se involucren.

C

Quién y cómo se está resolviendo ahora.
Qué competencias necesito para implementarla

En la actualidad los procesos de aprendizaje son llevados mediante talleres que involucran a las personas, servidores públicos, quienes aprenden y colectan material de diferentes fuentes para crear su propio camino de aprendizaje.

Luego cada uno de ellos, de acuerdo a su capacidad tendrá el alcance para transferir a otros en sus Servicios estos aprendizajes. Existen en el mercado diferentes modelos de juegos de innovación, pero ninguno con foco en el Servicio público con experiencias y set de herramientas que permita ejecutar un proceso completo. La mayoría de ellos está diseñado para vivir experiencias de conocimiento, pero no hay alguno que pueda enseñar un proceso en poco tiempo y además pueda servir de guía de diseño para resolver problemáticas reales, creando comunidad mediante la vinculación por plataforma.

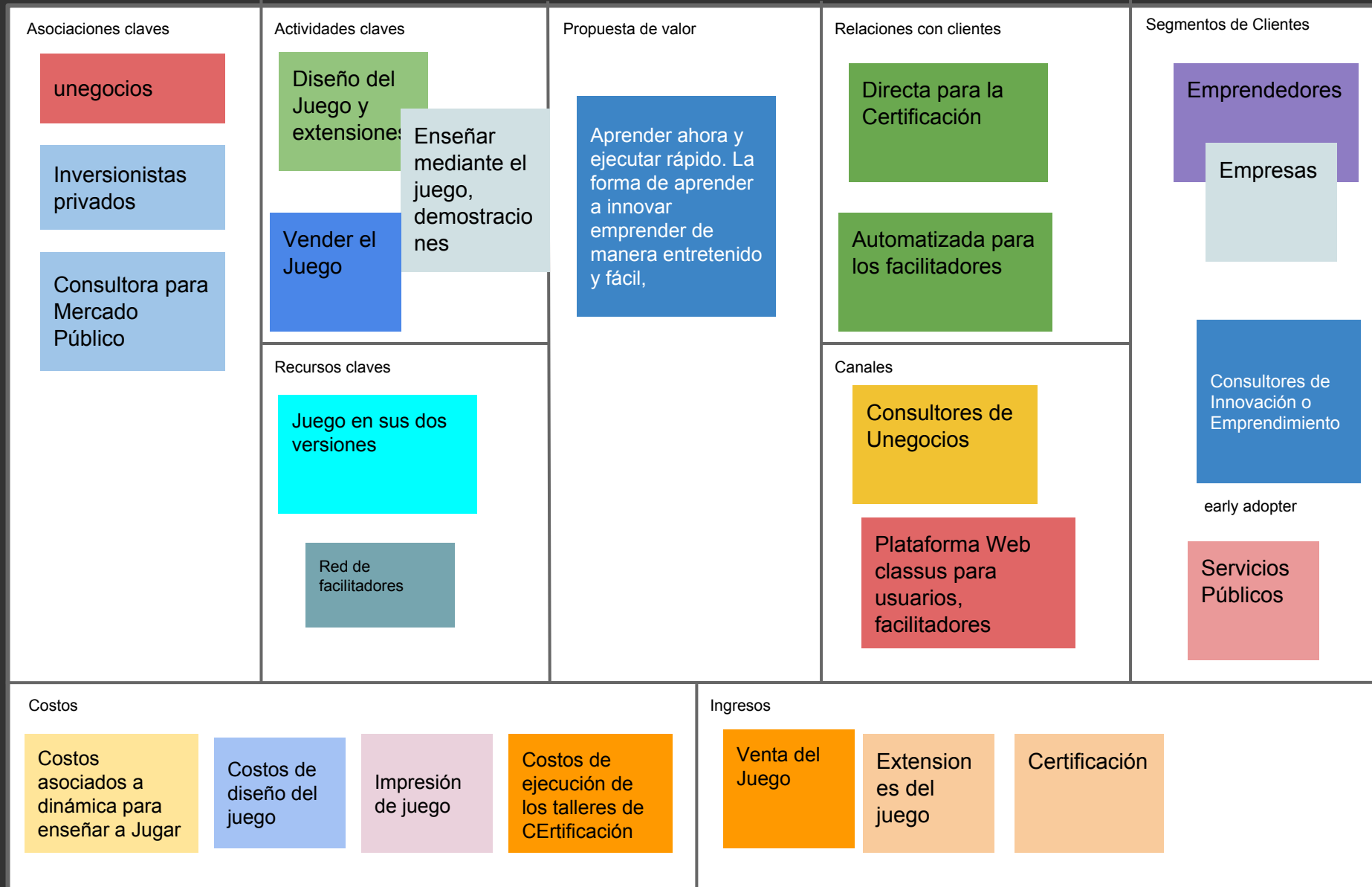
Business Model Canvas

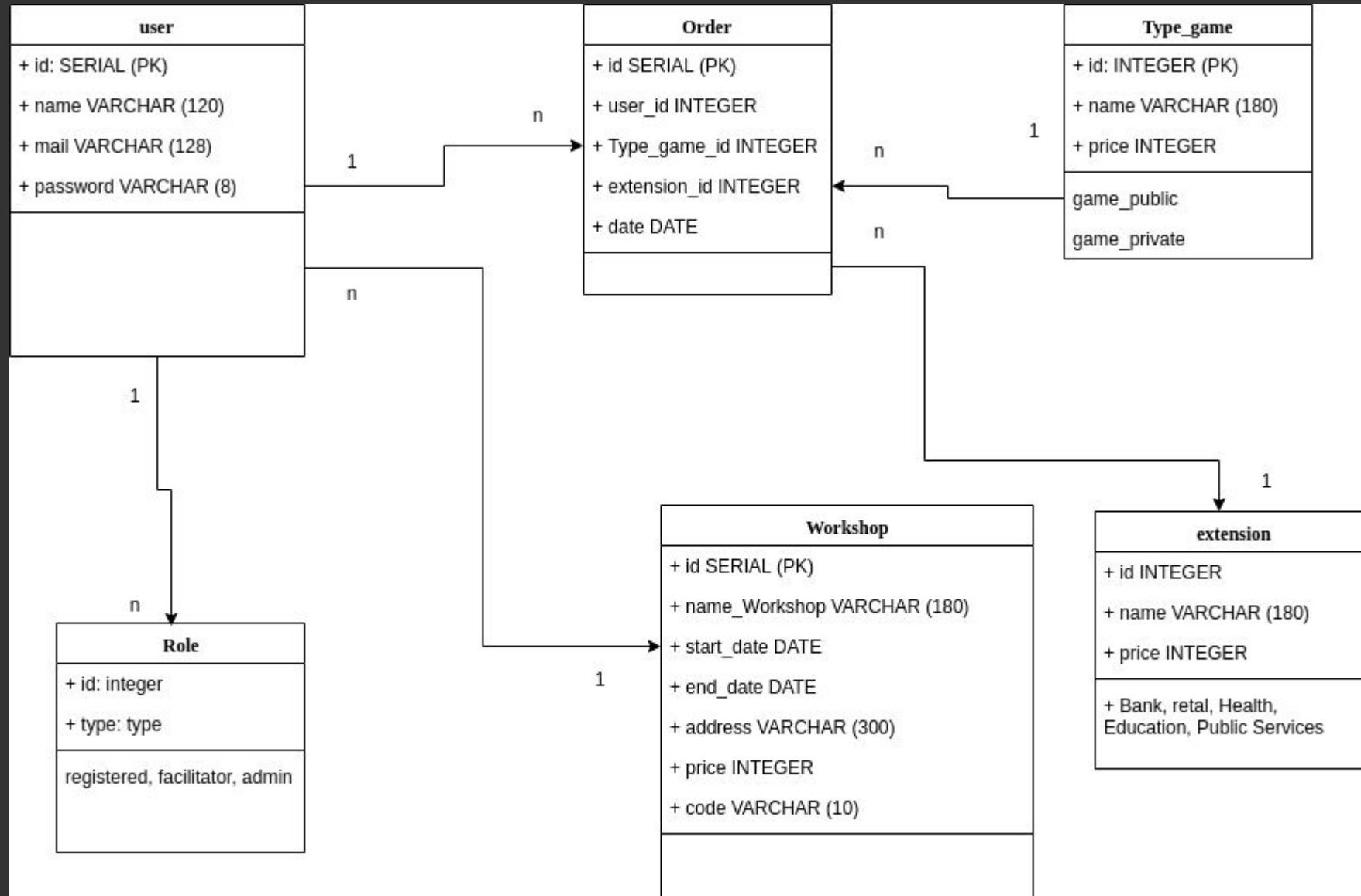
Perfil: Público - Privado

Diseñado para:

En:

Iteración 1





Historias de usuario en Trello:

<https://trello.com/b/3N8qMdBH/hiusugameinn>