

이력서



안녕하세요. 꾸준히 학습하는 개발자 유명훈입니다.

프론트엔드부터 백엔드, 클라우드 인프라까지 두루 경험하여 서비스 전반을 다룰 수 있습니다. AI 시대의 개발자는 하나의 기술에 머무르지 않고, 새로운 도구를 빠르게 익혀 다양한 문제를 유연하게 해결하는 역량이 중요하다고 생각합니다. 그래서 저는 AI를 개발에 적극 활용하여 다양한 테스트 프로젝트를 진행하며 경험을 쌓아가고 있습니다. 변화에 민첩하게 대응할 수 있도록 지속해서 성장해 나가고 있습니다.

최근에는 MCP 기반 도구들을 활용해 Figma를 제어하는 'Talk to Figma'나 작업을 자동 분해하는 'Task-Master AI' 플러그인 등을 실험하며, AI와 협업하는 개발 워크플로우를 익히고 있습니다.

Work Experience

네오락

게임 개발자 (Unreal Engine, C++)

2024.09 - 2024.11 (3개월)

- 실시간 전략 시뮬레이션 게임에서 캐릭터 계약, 배치, 전투 참여 UI 전반을 설계 및 개발
- 캐릭터 정보를 실시간으로 조회하고, 각 건물/전투에 배치하는 인터페이스 구현
- UI 컴포넌트를 모듈화하여 재사용성과 유지보수성 확보

아이락 커뮤니케이션

기획자 (Figma, Excel)

2021.06 - 2023.08 (2년 2개월)

- LF 물류센터 WMS 구축 프로젝트에 기획자로 참여, 현장 인터뷰 및 실무 프로세스 분석 수행
- 현대자동차 임직원 대상 사내 차량 대여 키오스크 앱 화면 설계 전담
- ETRI가 주관하는 산업현장 인공지능 플랫폼 프로젝트에 컨소시엄으로 참여하여 화면 설계를 담당

Education

청년취업 사관학교

MSA 기반 자바 개발자 과정

2025.04 - 2025.11 (7개월)

- HTML/CSS/JavaScript, React/Next.js, TypeScript 프론트엔드 개발 방법
- 자바 프로그래밍, SpringBoot/SpringMVC/SpringSecurity, 데이터베이스 및 SQL 활용
- Linux, Docker, Kubernetes, Jenkins, AWS 서비스 및 배포

스파르타 코딩클럽

Spring 백엔드 개발자 과정

2024.12 - 2025.04 (5개월)

- 자바 문법 및 객체지향 프로그래밍, 자료구조, 데이터베이스
- 자바 스프링, JPA, QueryDSL, RESTful API 설계 및 개발
- Docker, CI/CD 파이프라인, AWS 클라우드 환경에서의 서비스 배포

청년취업 사관학교

언리얼엔진 개발자 과정

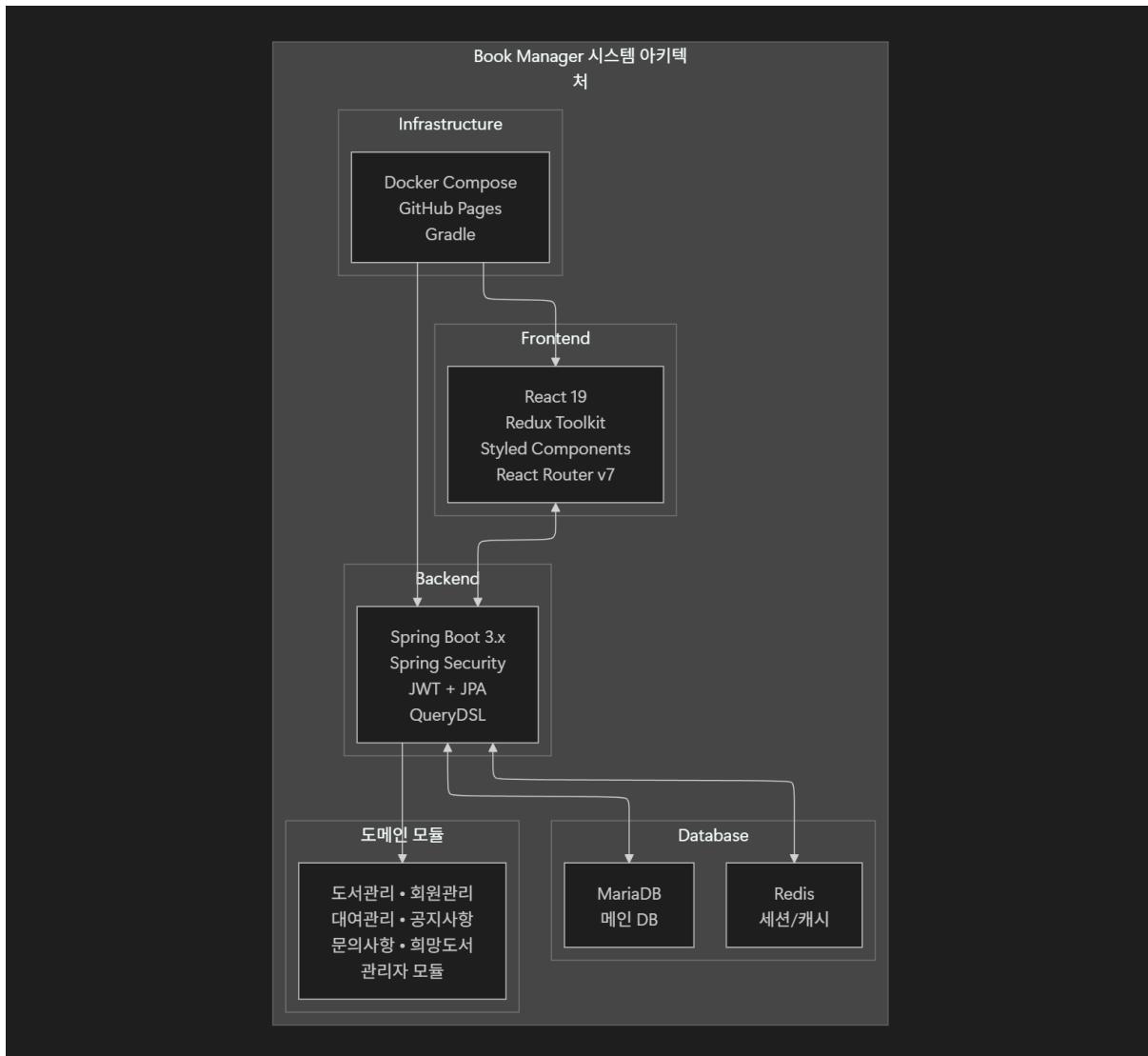
2023.08 - 2024.03 (7개월)

- C++, 언리얼 엔진 5 기반 3D 콘텐츠 제작 및 최적화
- VR 인터랙션, 네트워크 통신, 메타버스 프로젝트 구현
- 팀 프로젝트 중심의 실전형 커리큘럼 수료

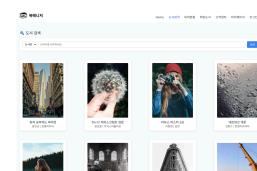
Project

Book Manager

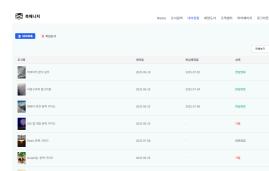
도서 관리 시스템 - 프론트엔드와 백엔드 분리 아키텍처



유저 메인페이지



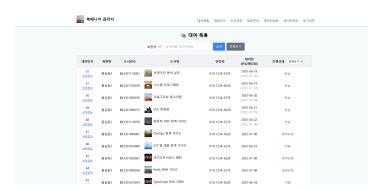
도서 목록



대여 내역



관리자 메인페이지(Thymeleaf)



대여 목록



대여 상태 변경

도서관의 도서, 회원, 대여, 희망도서, 공지, 문의, 관리자 등을 통합 관리하는 Spring Boot 기반의 통합 도서관 관리 시스템을 개발하였습니다. 팀 프로젝트로 4명이 참여하여 프론트엔드와 백엔드를 분리한 아키텍처로 설계하였고, 각자의 역할을 명확히 분담하여 효율적인 협업을 진행하였습니다.

프로젝트 GitHub

백엔드: <https://github.com/mhoo999/book-manager-backend>

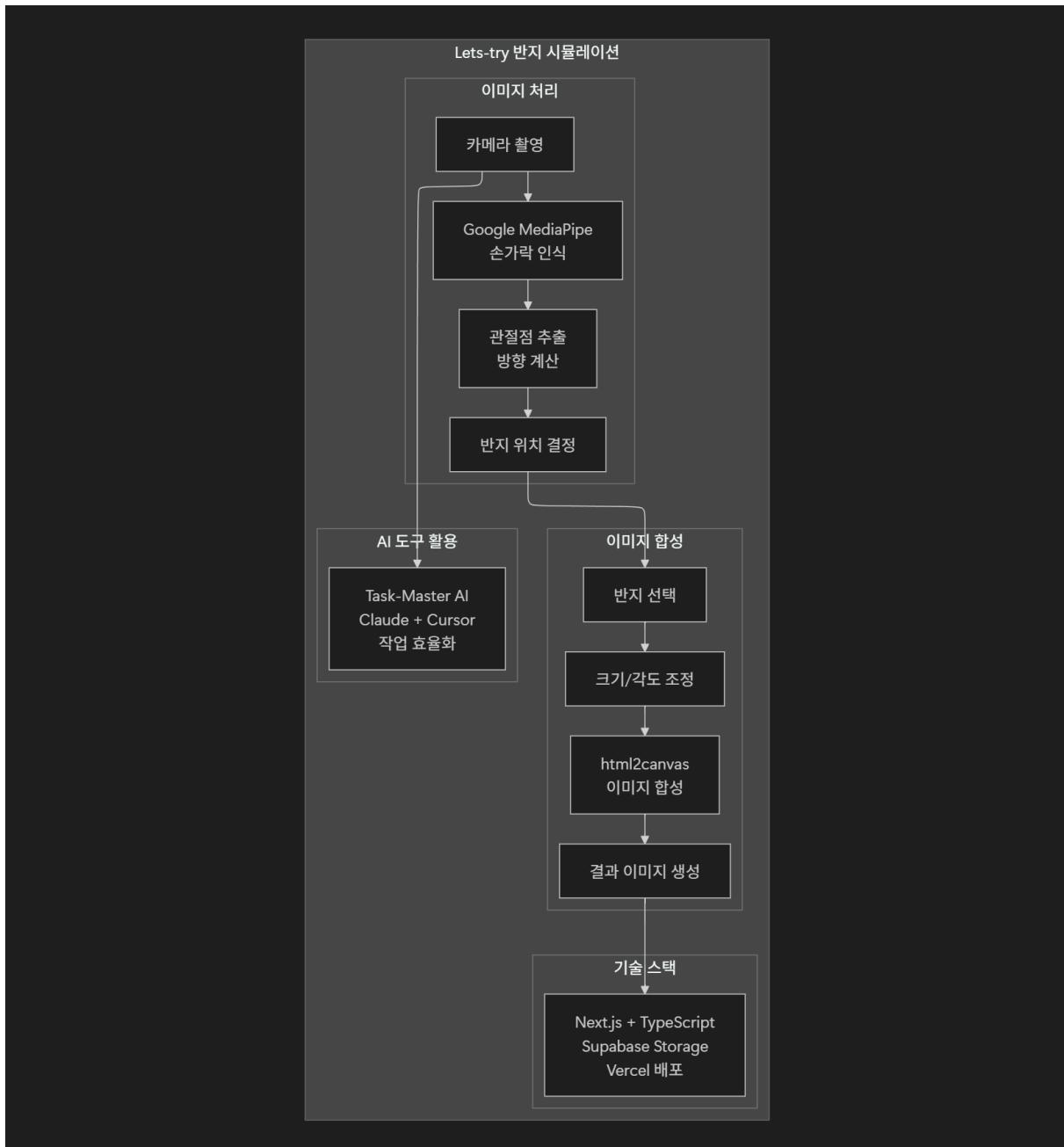
프론트엔드: <https://github.com/mhoo999/book-manager-frontend>

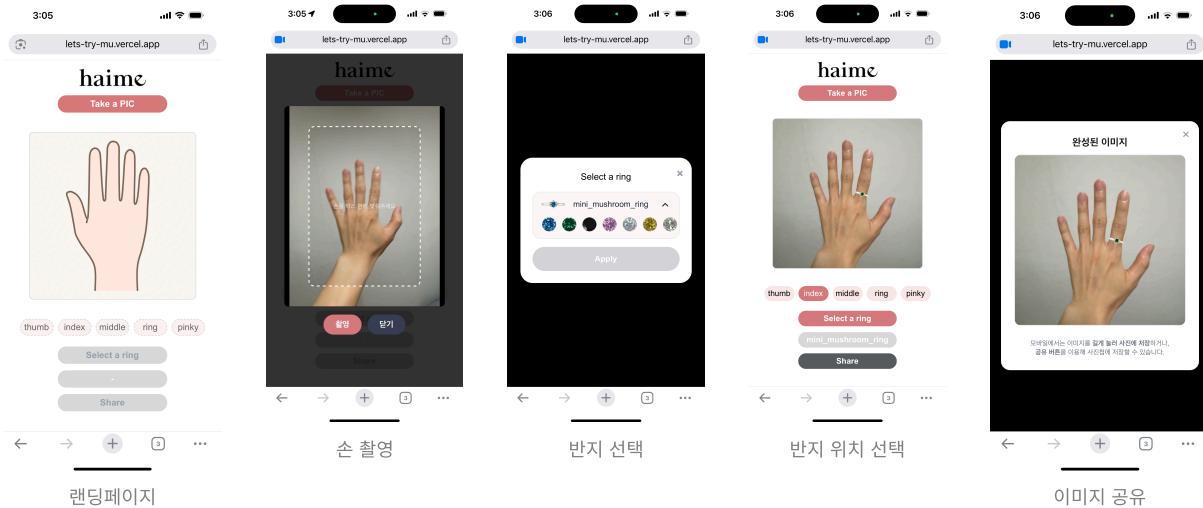
주요 기능 및 기술 요소:

- **Spring Boot 백엔드 아키텍처:** RESTful API 설계 및 구현으로 프론트엔드와 백엔드 분리, Spring Security와 JWT를 활용한 인증/인가 시스템 구축
- **React 프론트엔드:** 사용자 친화적인 인터페이스 구현, 컴포넌트 기반 개발로 재사용성과 유지보수성 확보
- **Thymeleaf 관리자 페이지:** 서버사이드 렌더링을 통한 관리자 전용 웹 인터페이스 구현, Spring Boot와 seamless 통합
- **도서 관리 시스템:** 도서 등록, 조회, 수정, 삭제 기능과 카테고리별 분류, 재고 관리 시스템 구현
- **회원 및 대여 관리:** 회원 가입/로그인, 도서 대여/반납, 대여 이력 조회, 미납 관리 기능 개발
- **관리자 기능:** 관리자 대시보드, 통계 현황, 희망도서 관리, 공지사항 및 문의 관리 시스템
- **데이터베이스 설계:** MariaDB를 활용한 정규화된 데이터베이스 설계, Redis를 통한 세션 관리
- **Docker 컨테이너화:** docker-compose를 활용한 개발 환경 구축, 데이터베이스와 Redis 컨테이너 관리

Lets-try

반지 시뮬레이션 웹 서비스





지인의 브랜드 이벤트를 위한 반지 착용 시뮬레이션 웹 애플리케이션을 개발하였습니다. 기획 단계에서 직접 작성한 PRD를 기반으로, AI(Task-Master AI)를 도입해 작업을 효율화하였고, Claude, Perplexity 등을 활용해 기능별 작업을 세분화하고, 코딩은 Cursor를 활용해 진행하였습니다.

프로젝트 GitHub

<https://github.com/mhoo999/lets-try>

Live Demo

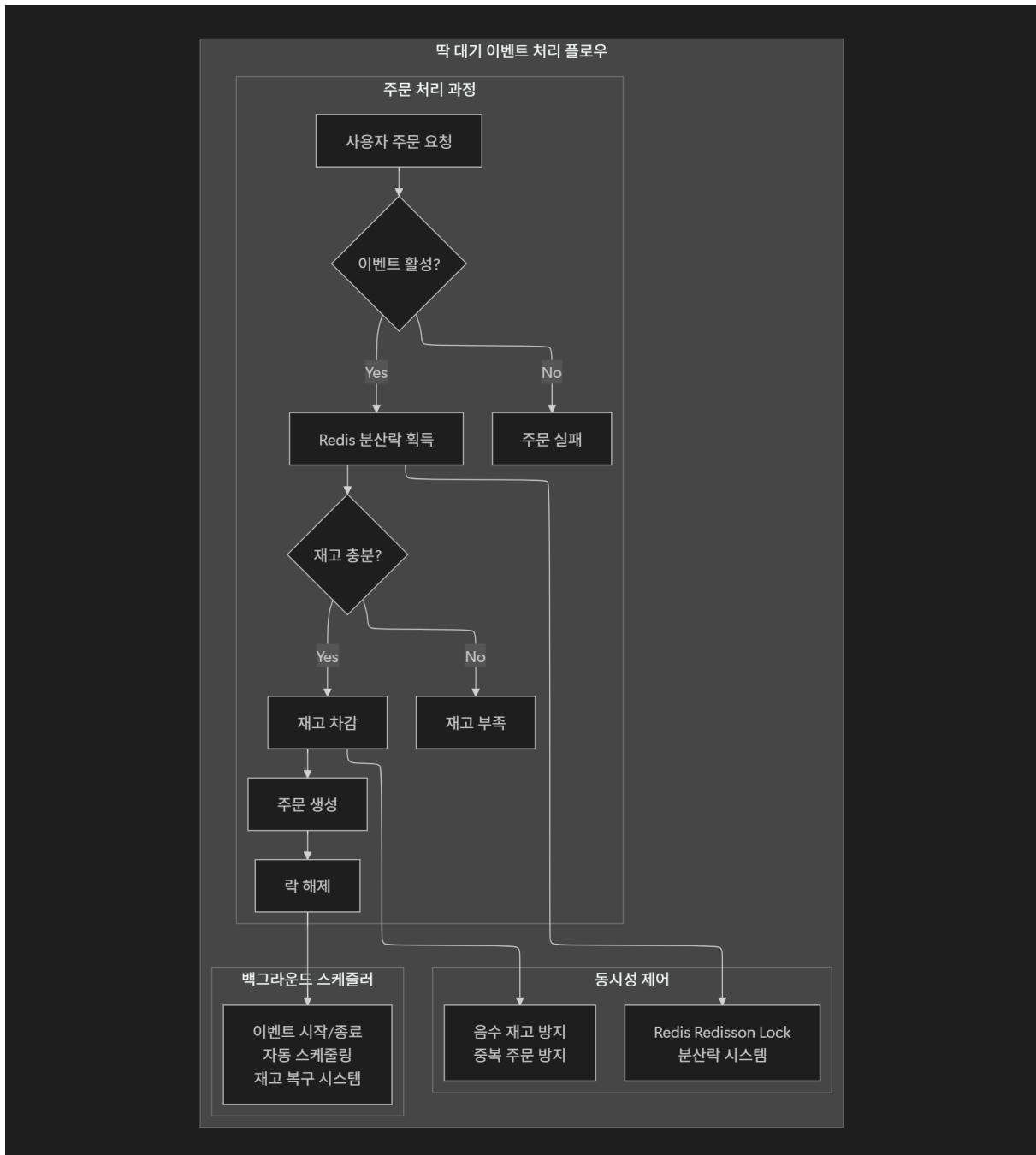
<https://lets-try-mu.vercel.app/>

주요 기능 및 기술 요소:

- **Google API 기반 손가락 인식:** 손가락을 인식하고 마디별로 분리하여, 반지를 정확한 위치에 배치할 수 있도록 처리
- **손가락 방향 추정:** 손가락 방향에 따라 반지의 각도와 방향을 자동 조정
- **html2canvas를 활용한 이미지 합성:** 사용자의 손 이미지 위에 반지를 자연스럽게 합성
- **이미지 크기 문제 해결:** 촬영 시 이미지 크기와 합성용 이미지 크기의 차이로 반지가 화면 밖으로 벗어나는 문제를 디버깅 콘솔을 통해 해결, 위치와 크기를 동적으로 조정
- **Supabase를 통한 반지 이미지 관리, Vercel을 통한 배포**

딱 대기

한정 수량의 상품을 세일하여 판매하는 상황을 가정한 주문/이벤트 API 프로젝트





일정 시간 동안 이벤트 활성화

재고 수량 내에서 한정판매 진행

딱! 대기(DDakDaegi)는 한정 수량 상품의 세일 상황을 가정한 주문/이벤트 API 프로젝트입니다. 동시성 문제를 해결하는 데 초점을 맞춰 개발되었으며, Spring Boot와 Redis를 활용한 분산락 기반의 안정적인 시스템을 구현했습니다.

프로젝트 GitHub

<https://github.com/mhoo999/ddak-daegi>

시연 영상

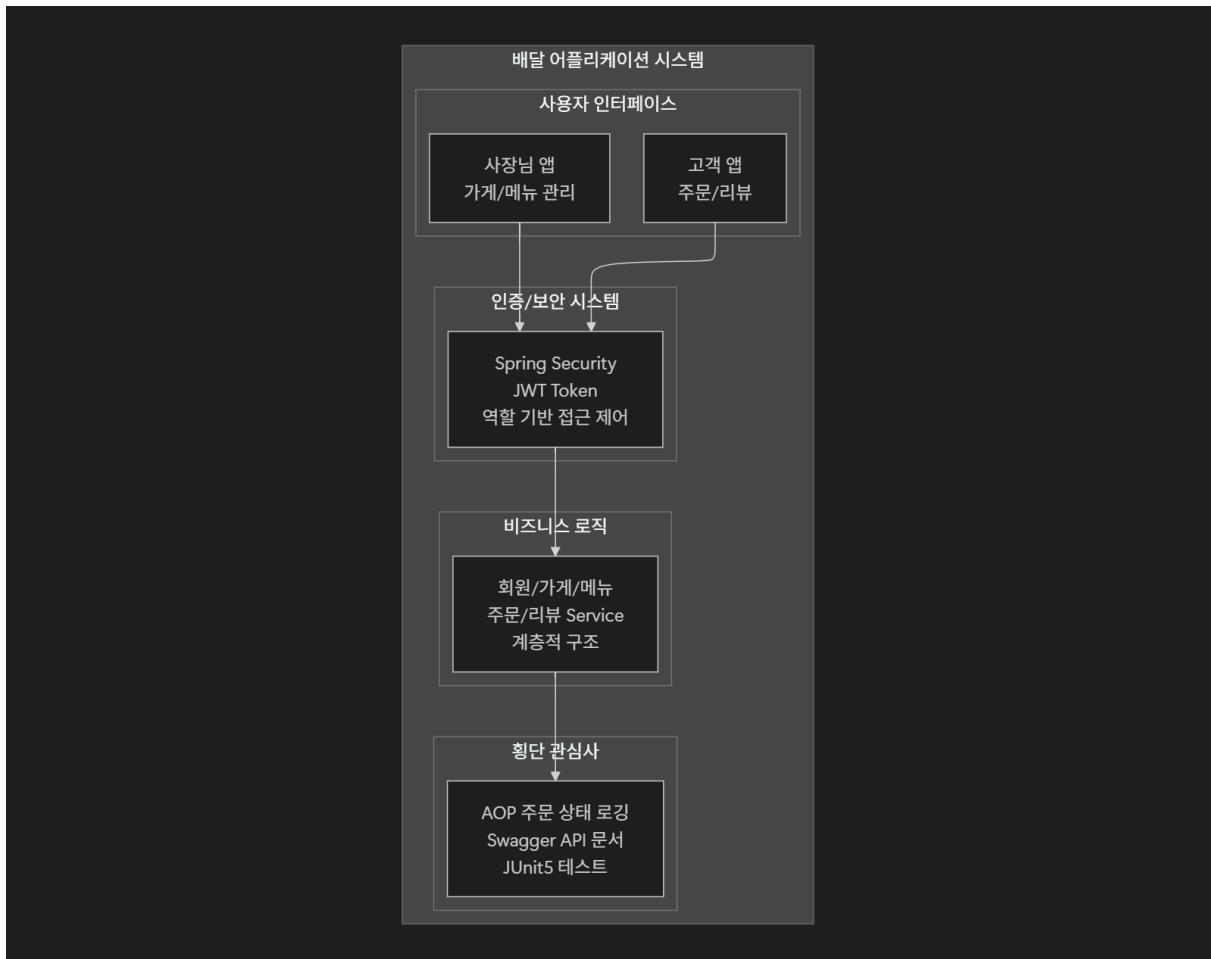
<https://youtu.be/p4AiTCeyYo4>

주요 기능 및 기술 요소:

- 상품/이벤트/주문 API 제공: 상품, 이벤트(프로모션), 주문에 대한 CRUD 및 비즈니스 로직 API 구현
- 동시성 제어(분산락): Redis 기반 Redisson Lock을 활용해 초과 판매, 음수 재고, 중복 주문 등 동시성 문제 방지
- 이벤트별 재고 및 상태 관리: 이벤트별로 상품 재고를 별도 관리하고, 이벤트 시작/종료에 따라 재고를 자동 복구
- JWT 기반 인증/인가: Spring Security와 JWT를 활용한 회원 인증 및 권한 관리
- 스케줄링 및 자동화: 이벤트 시작/종료 등 주요 비즈니스 로직을 스케줄링으로 자동 처리

배달 어플리케이션

배달의 민족 애플리케이션과 같이 손님과 사장님 계정을 구분하여 주문/리뷰 기능을 구현한 프로젝트



가게 (유저)

가게 목록 (User interface showing a list of stores with names and icons)

가게 검색 (User interface for searching stores by name)

가게 등록 (User interface for registering a new store)

가게 메뉴 조회 (User interface for viewing store menus)

가게 주문 및 리뷰 (User interface for placing orders and leaving reviews)

사용자 장바구니 - 최소 주문 금액 만족 시

선택한 메뉴를 장바구니에 추가 (User interface for adding selected menu items to the shopping cart)

사장님 리뷰

사장님 댓글 기능(대댓글) (Administrator review comment feature)

Comments from screenshots:

- <= 리뷰가 보임
- <= 남길말을 작성 가능
- <= 남길말을 적으면 볼수 있음
- <= 삭제 가능

실제 배달 플랫폼의 주문, 회원, 가게, 메뉴, 리뷰 등 다양한 도메인 요구사항을 반영했으며, Spring Boot와 JWT, AOP 기반의 인증 및 상태 로깅 등 실무적인 보안과 확장성을 갖춘 시스템을 구현했습니다.

프로젝트 GitHub

<https://github.com/mhoo999/delivery-service>

시연 영상

<https://youtu.be/Qy7XUUGAt7o>

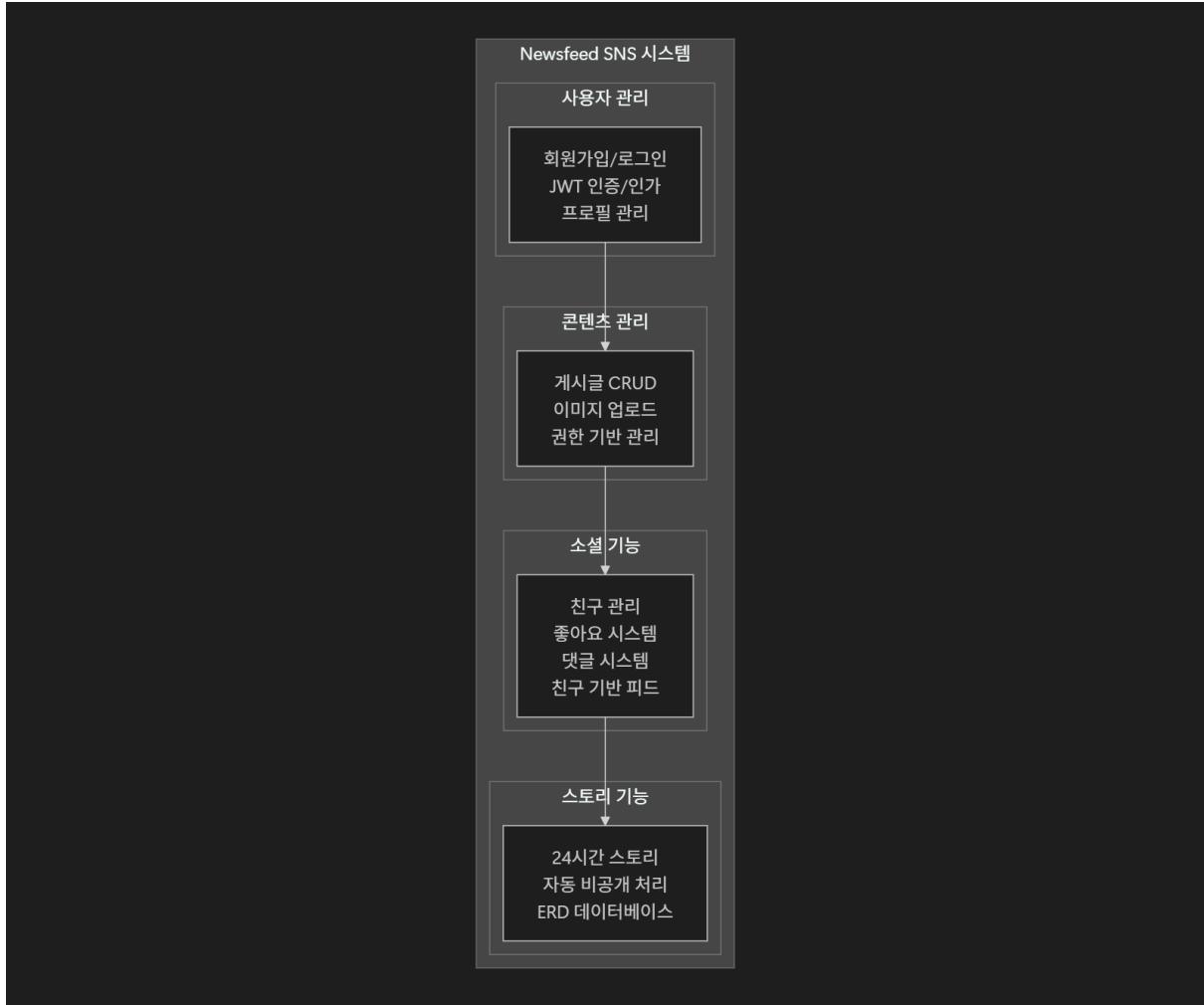
주요 기능 및 기술 요소:

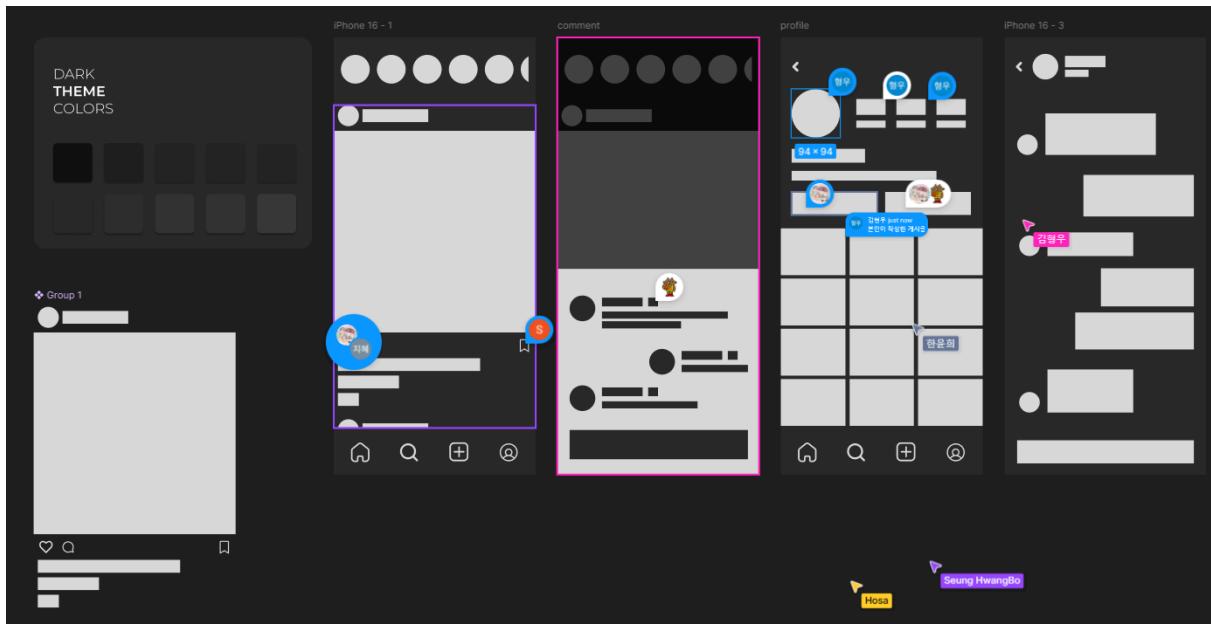
- 회원/가게/주문/리뷰 API 제공:** 회원(고객/사장), 가게, 메뉴, 장바구니, 주문, 리뷰, 댓글 등 실전 비즈니스 로직의 CRUD 및 관리 API 구현
- 인증(인증/권한) 기능:** JWT 기반 인증 및 권한 관리, Spring Security와 커스텀 어노테이션을 통한 API 접근 제어
- AOP 기반 주문 상태 로깅:** 주문 생성 및 상태 변경 시점에 AOP(Aspect Oriented Programming)로 상세 로그 자동 기록, 운영 및 감사에 용이

- **도메인별 계층적 구조:** 각 도메인별로 Controller, Service, Repository, Entity, DTO 등 계층적 구조로 유지보수성과 확장성을 강화
- **API 문서화 및 테스트:** Swagger를 통한 API 명세 자동화, JUnit5 기반 테스트 코드 작성, 개발 및 협업 효율성 증대

Newsfeed

친구 기반 피드 제공 SNS 서비스





목업 이미지

뉴스피드(Newsfeed)는 소셜 미디어 플랫폼의 핵심 기능을 구현한 API 프로젝트입니다. 사용자 간의 상호작용과 콘텐츠 공유에 초점을 맞춰 개발되었으며, Spring Boot와 JPA를 활용한 안정적인 시스템을 구현했습니다.

프로젝트 GitHub

<https://github.com/mhoo999/news-feed>

시연 영상

https://youtu.be/VldJOUFs28w?si=0_PYSj-xTIPBUwW

주요 기능 및 기술 요소:

- **사용자 관리 시스템:** JWT 기반의 인증/인가와 회원 정보 관리 기능 구현
- **게시물 관리 시스템:** 권한 기반의 게시글 CRUD와 이미지 업로드 기능 구현
- **소셜 기능:** 친구 관리, 좋아요, 댓글을 통한 사용자 간 상호작용 지원
- **스토리 기능:** 24시간 한정 공개되는 스토리와 자동 비공개 처리 시스템
- **데이터베이스 설계:** 사용자, 게시물, 댓글, 좋아요, 친구 관계를 효율적으로 관리하는 ERD 설계