|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA Y HORA DE INICIO** | 28/09/2021  9:30 PM | **FECHA Y HORA DE FINALIZACIÓN** | 28/09/2021  12:30 PM |
| **PARTICIPANTES** | Andrés Rodríguez | Daniel Mora Parra | Gerson Reina |
| Andrés Londoño | Michael Parra | Alejandro Méndez |
| **TEMAS A TRATAR** | DESARROLLO//CONCLUSIONES | | COMPROMISOS |
| Épicas | * Se establecieron las épicas Registro de usuario, Inicio de sesión, Interfaz Inicial, interfaz Aprendizaje, Interfaz Juegos, Interfaz Opciones y Creación de Base de Datos. | | Definir historias de usuario faltantes, reflejarlas en el Zenhub del proyecto |
| Historias de Usuario | * Se socializa diseño de la interfaz que corresponde a la épica 1 * Se socializa el menú desplegable donde se colocarán las ventanas de actividades, juegos, opciones, perfil y cerrar sesión | | Designar funciones a cada uno de los integrantes del grupo para el desarrollo de los sprints |
| BD a usar | Se establece el motor de base de datos a usar | | Establecer relaciones y esquemas |
| Definición de Scrum Master | Se estableció que el Scrum Master de la semana será Andrés Rodríguez | |  |
|  |  | |  |