

# Epipaintor



Bienvenue sur le manuel d'installation du projet Epipaintor

---

Avant de commencer il vous faudra les libraires suivantes

- GTK3
  - SDL
  - SDL\_IMAGE
- 

Comment utiliser notre projet ?

- Dans un premier temps il faudra cloner notre projet avec :  
`git clone git@github.com:obirn/Epipaintor.git`
  - Ensuite il faudra aller dans le fichier avec :  
`cd Epipaintor`
  - Il faudra installer quelques librairies :  
`sudo apt-get install libsdl2-dev libsdl2-image-dev libgtk-3-dev`
  - Après cela il faudra compiler le code :  
`make`
  - Et pour finir exécuter notre programme  
`./Epipaintor`
- 

Projet réalisé par :

- Adam Mahraoui
- Robin Varliette
- Christian Aziaka
- Zaky Hamdoun