Tkinter

Част 2 - практика

д-р Филип Андонов

20 октомври $2022 \, \text{г}$.

Съдържание

■ Задача

Филип Андонов $1 \: / \: 4$

Задача

Създайте collection manager приложение с помощта на Python и Tkinter.

Приложението трябва да поддържа колекции от филми, компютърни игри и книги.

Функционалността, която трябва да е отделена от интерфейсния слой, трябва да поддържа CRUD (Create Read Update Delete) операции + търсене.

Графичният интерфейс трйбва да предоставя възможност за визуализиране на колекциите, търсене и визуализиране на резултатите от него, както и удобен начин за управление на колекциите с описаната по-горе функционалност.

Съхранението на данните да се извършва в текстов файл, който да се зарежда при стартиране на приложението. Спазвайте добрите практики на ООП дизайна и "хлабавото свързване"(https://en.wikipedia.org/wiki/Loose coupling)

Филип Андонов 2 / 4

Благодаря за вниманието!

Въпроси?

References