1. Utilizando a câmera 2D do exercício anterior, desenhe algo na tela. O que acontece quando posicionamos os objetos? Por que é útil essa configuração?

Ao utilizarmos a configuração *xmin=0, xmax=800, ymin=600, ymax=0,* é possível perceber que a janela “inicia” no canto superior esquerdo, sendo útil assim pela flexibilidade de definir diferentes “posições iniciais” e atender diferentes necessidades de projetos.