

به نام خدا

گزارش آزمون سه مورد کاربری و یک کلاس اصلی در سیستم تحلیل گر بانک اطلاعاتی فیفا ۲۰۲۰

گزارش آزمون سه مورد کاربری اصلی:

• مورد کاربری اول – نمایش بازیکن:

Main Scenarios	Step	Description
U: User S: System	1	U: Open Player-list Page
	2	S: Page loaded! Please choose a player
	3	U: Click on a player row (or enter the player-ID)
	4	S: Display Player Information
Extensions	4a	S: Player not Found

• شرح آزمون مورد کاربری نمایش بازیکن:

ابتدا کاربر سایت را باز کرده و وارد صفحه فهرست بازیکنان می شود

(مرحله ۱)

صفحه فهرست بارگیری می شود و پیغام «لطفا یک بازیکن را انتخاب کنید» نمایش داده می شود. (مرحله ۲)

کاربر بر روی ردیف مربوط به بازیکن دلخواه خود کلیک کرده و یا شناسه بازیکن را (به همراه URL در آدرس بار مرورگر یا در فیلد مربوطه)، وارد می کند. (مرحله ۳)

چنانچه بازیکن انتخابی کاربر در دیتابیس موجود باشد، اطلاعات مربوط به آن نمایش داده می شود. (مرحله ۴)

در غیر این صورت، پیغام «بازیکن انتخابی پیدا نشد»، به کاربر نمایش داده می شود. (مرحله 4a)

Test Case 1:

Step	Description	Event
1	U: Open Player-list Page (URL)	incident
2	S: Page loaded! Please choose a player	incident
3	U: Click on player "H. Kane"	incident
4	S: Display Player "H. Kane" Information	incident
4a	S: Player not Found	No incident
Conclusion: Test Case		Passed

شرح Test Case 1: کاربر پس از ورود به صفحه فهرست بازیکنان، روی بازیکن Harry Kane کلیک کرده و سیستم نیز اطلاعات مربوط به این بازیکن را به کاربر نمایش می‌دهد.

Test Case 2:

Step	Description	Event
1	U: Open Player-list Page (URL)	incident
2	S: Page loaded! Please choose a player	incident
3	U: insert a invalid player-ID	incident
4	S: Display Player Information	No incident
4a	S: Player not Found	incident
Conclusion: Test Case Passed		

شرح Test Case 2: کاربر پس از ورود به صفحه فهرست بازیکنان، یک شناسه نامعتبر که در دیتابیس وجود ندارد وارد می‌کند و سیستم پیغام بازیکن مورد نظر یافت نشد را نشان می‌دهد.

مورد کاربری دوم – جستجو (فیلتر هوشمند) بازیکن:

Main Scenarios	Step	Description
U: User S: System	1	U: Open Filter-page
	2	S: Page loaded! Please select filter titles
	3	U: Check and select filter(s) title (ex: player-id, player-name, player-age, ...)
	4	U: fill the filter-title field (ex: player-name & player-age)
	5	S: Successful. Player(s) found.
Extensions	5a	S: Failed. Player not found.

شرح آزمون مورد کاربری جستجو (فیلتر هوشمند) بازیکن:

- ابتدا کاربر سایت را باز کرده و وارد صفحه فهرست فیلتر هوشمند می شود (مرحله ۱)
- صفحه فیلتر بارگیری می شود و از کاربر خواسته می شود فیلتر های دلخواه خود را تیک بزند (مرحله ۲)
- کاربر فیلتر های دلخواه خود را تیک می زند. (مرحله ۳)

- کاربر باید مقادیر مربوط به هر فیلتر را وارد کند. (مرحله ۴)
- چنانچه بازیکن انتخابی کاربر در دیتابیس موجود بود، اطلاعات مربوط به وی نمایش داده می‌شود. (مرحله ۵)
- در غیر این صورت، پیغام بازیکن انتخابی پیدا نشد، به کاربر نمایش داده می‌شود. (مرحله 5a)

Test Case 1:

Step	Description	Event
1	U: Open Filter-page (URL)	incident
2	S: Page loaded! Please select filter title(s)	incident
3	U: Check and select filter player-nationality	incident
4	U: fill the filter player-nationality with "England"	incident
5	S: Successful. English Players found.	incident
5a	S: Failed. Player not found.	No incident
Conclusion: Test Case Passed		

شرح Test Case 1

کاربر پس از ورود به وبسایت و صفحه فیلتر هوشمند بازیکن، فیلتر ملیت بازیکن را تیک می‌زند و مقدار England را وارد می‌کند. سپس سیستم تمام بازیکنان انگلیسی را به او نمایش می‌دهد.

Test Case 2:

Step	Description	Event
1	U: Open Filter-page (URL)	incident
2	S: Page loaded! Please select filter title(s)	incident
3	U: Check and select filter player-age	incident
4	U: fill the filter player-age with "70"	incident
5	S: Successful. English Players found.	No incident
5a	S: Failed. Player not found.	incident
Conclusion: Test Case Passed		

شرح Test Case 2

کاربر پس از ورود به وبسایت و صفحه فیلتر هوشمند بازیکن، فیلتر سن بازیکن را تیک می‌زند و مقدار ۷۰ را وارد می‌کند.

سپس سیستم به او پیغام می‌دهد که «بازیکنی یافت نشد».

مورد کاربری سوم – افزودن بازیکن به لیست علاقه‌مندی:

Main Scenarios	Step	Description
U: User S: System	1	U: Open Player-list Page
	2	S: Player-List is Available
	3	U: Click on a bookmark button at player row
	4	S: [If the player is not in the bookmark-list] display message “player added to bookmark”
Extensions	4a	S: [If the player is in the bookmark-list] display message “Already added (view or delete)”

شرح آزمون مورد کاربری افزودن بازیکن به لیست علاقه‌مندی:

- ابتدا کاربر سایت را باز کرده و وارد صفحه فهرست بازیکنان می‌شود (مرحله ۱)
- صفحه فهرست بارگیری می‌شود – روی سطر هر بازیکن دکمه ای برای افزودن آن بازیکن به لیست علاقه‌مندی وجود دارد. (مرحله ۲)
- کاربر روی دکمه bookmark مربوط به بازیکن کلیک می‌کند. (مرحله ۳)
- چنانچه بازیکن انتخابی کاربر در لیست علاقه‌مندی موجود نباشد، اضافه می‌شود. (مرحله ۴)
- در غیر این صورت، پیغام «قبلا اضافه شده است (مشاهده یا حذف)» نمایش داده می‌شود. (مرحله 4a)

Test Case 1:

Step	Description	Event
1	U: Open Player-list Page (URL)	incident
2	S: Player-List is Available	incident
3	U: Click on bookmark button at player "F.Totty" row	incident
4	S: display message "player F.Totty added to bookmark"	incident
4a	S: display message "player already added (view or delete)"	No incident
Conclusion: Test Case Passed		

شرح Test Case 1:

کاربر پس از ورود به وبسایت و صفحه فهرست بازیکنان، روی دکمه افزودن بازیکن به علاقه مندی مربوط به بازیکن Francesco Totty کلیک می کند

سپس سیستم پیغام می‌دهد که «بازیکن مربوطه با موفقیت به لیست علاقه‌مندی اضافه شده است».

Test Case 2:

Step	Description	Event
1	U: Open Player-list Page (url)	incident
2	S: Player-List is Available	incident
3	U: Click on bookmark button at player "Roberto Carlos" row	incident
4	S: display message "player added to bookmark"	No incident
4a	S: display message "player Roberto Carlos Already added (view or delete)"	incident
Conclusion: Test Case Passed		

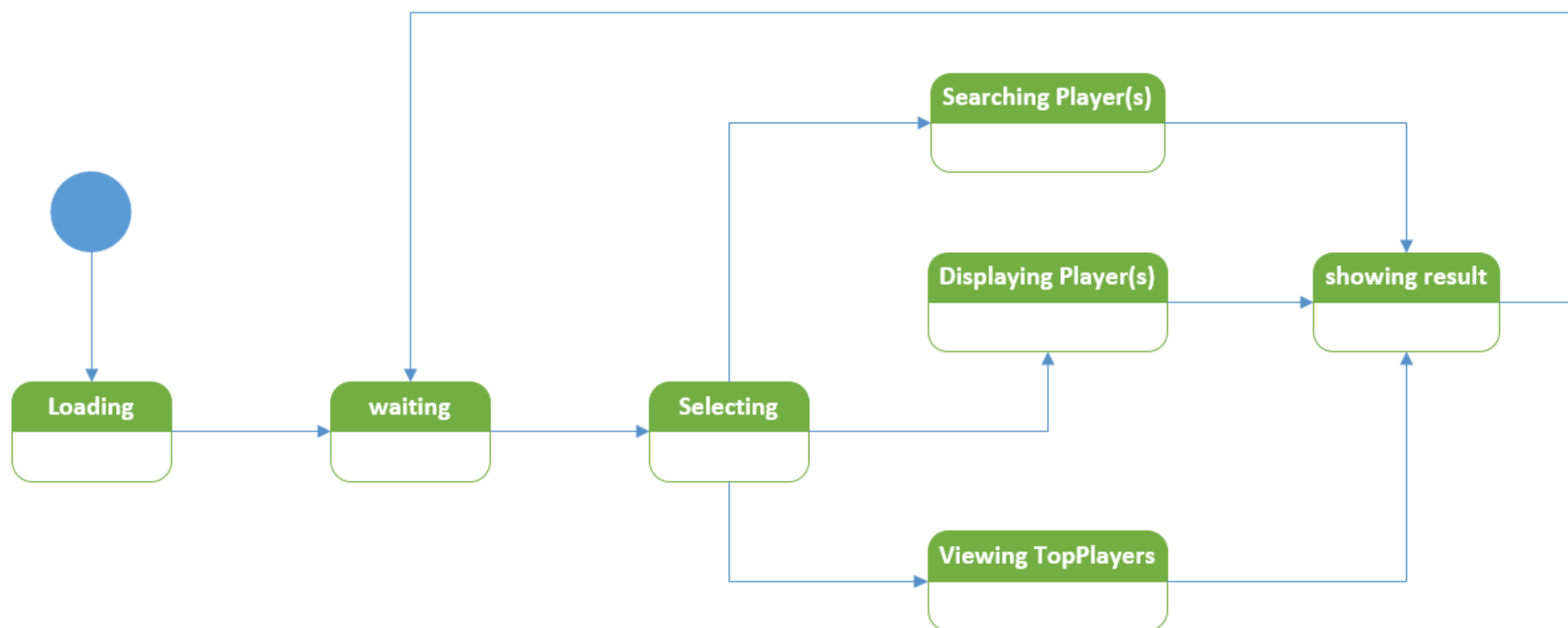
شرح Test Case 2:

کاربر پس از ورود به وبسایت و صفحه فهرست بازیکنان، روی دکمه
ی افزودن بازیکن به علاقه مندی مربوط به Roberto Carlos
کلیک می کند.

سپس سیستم پیغام می دهد که «بازیکن مربوطه قبلاً به لیست
افزوده شده است. برای مشاهده لیست علاقه مندی یا حذف
این بازیکن از لیست کلیک کنید.»

گزارش آزمون کلاس کاربر (User):

ابتدا نمودار حالت مربوط به کلاس کاربر یا User را رسم می‌کنیم:



با توجه به نمودار حالت مربوط به کلاس کاربر، خواهیم داشت:

User Class Testing:

- **Loading -> Waiting -> Selecting -> Displaying Player(s) -> show
Result -> waiting**
- **Loading -> Waiting -> Selecting -> Searching Player(s) -> show
Result -> waiting**
- **Loading -> Waiting -> Selecting -> Viewing Top Players -> show
Result -> waiting**