

به نام خدا

پروژه درس مهندسی نرم افزار

• نام گروه: Extra Time

• اعضای گروه:

(۱) محمد حسین شریعتی پور

(۲) پوریا ذوالفقاری

(۳) محمدرضا نظری

(۴) محمد سجاد شهرابی فراهانی

• مجموعه داده انتخابی: FIFA 2020 Players

• ایده پروژه:

هدف از این پروژه ایجاد بستری برای علاقه مندان بازی **FIFA 2020** جهت کسب اطلاعات و نمایش بصری داده های این بازی مانند نام، ملیت، باشگاه، قدرت، پست، قد، وزن بازیکنان و ... می باشد.

• مخاطب (های) پروژه:

این پروژه برای تمام علاقه مندان به فوتبال مورد استفاده می باشد.

• نیازمندی های سیستم و ویژگی ها:

(۱) جذب تمام فوتبال دوستان به سمت این پروژه

(۲) تحلیل کامل تمام اطلاعات مجموعه داده FIFA 2020 Players

(۳) نمایش اطلاعات بازیکنان

(۴) جستجوی بازیکنان

(۵) مقایسه بازیکنان

(۶) افزودن یک بازیکن به لیست علاقه‌مندی، حذف کردن و مشاهده آن

(۷) نمایش برترین بازیکنان

• تکنولوژی‌های مورد استفاده:

پلتفرم انتخابی:

Web Site

بخش **Front-end**:

Html, CSS, Sass, Bootstrap, React JS

بخش **Back-end**:

PHP, Laravel (PHP Frame Work), REST API

• فهرست اکتور(ها):

نام اکتور	شرح
کاربر	وظیفه مشاهده و بررسی داده ها و سایر عملیات های یاد شده (جستجو، مقایسه، علاقه‌مندی کردن و ...) به عنوان درخواست دهنده را بر عهده دارد.
سیستم (تحلیلگر بانک اطلاعاتی فیفا)	این اکتور وظیفه پاسخگویی به Request های کاربر را بر عهده دارد

نکته ۱: از آنجایی که پیاده سازی پروژه بر عهده طراح (Designer) و توسعه دهنده (Developer) می باشد و دسترسی هایی مثل افزودن، ویرایش یا حذف بازیکنان از دیتابیس توسط شخص خاصی مطرح نیست بنابراین اکتور ادمین نداریم.

نکته ۲: تمام درخواست ها توسط عامل کاربر و تمام پاسخ ها توسط عامل سیستم داده می شوند.

• فهرست موارد کاربری:

- نمایش بازیکن
- جستجو (فیلتر هوشمند) بازیکن
- مقایسه دو بازیکن
- افزودن بازیکن به لیست علاقه‌مندی
- حذف کردن بازیکن از لیست علاقه‌مندی
- مشاهده لیست علاقه‌مندی
- نمایش برترین بازیکنان

**** در صورت تمایل می توانید جداول مورد کاربری (User Story ها) را در**

پی دی اف شماره ۲ پیوست شده مشاهده کنید. **