



ROTEIRO DO DIA

- Estrutura de controle repetição
 - Para
 - Exemplo
 - Teste de mesa
- Atividades

ESTRUTURA DE CONTROLE

REPETIÇÃO

“ É uma estrutura de controle que se **repete** um bloco de comandos **para** um certo **intervalo de valores**.

Para

Quando usar

Quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores que precisa.

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

PARA

(Variável contadora; **Condição**; **Incremento**)

inteiro cont

para (cont = 1; cont < 3; cont = cont + 1)

{

/*Executa ações dentro das chaves
enquanto a condição não for verdadeira*/

}

ESTRUTURA PARA

EXEMPLO

Fazer um programa que lê um número inteiro cinco vezes. Ao final, mostra a soma desses números.



Digite um número: 10
Digite um número: 10
Digite um número: 10
Digite um número: 10
Digite um número: 10
A soma dos números digitados é: 50

```
1  programa {  
2  funcao inicio() {  
3      inteiro num, soma  
4      soma = 0  
5      para (inteiro i=0;i<5;i++) {  
6          escreva("Digite um número: ")  
7          leia(num)  
8          soma += num  
9      }  
10     escreva("A soma dos número ",  
11         "é: "+soma)  
12 }  
13 }
```


TESTE DE MESA

MANUAL

```
inteiro x, y, i
```

```
x = 0
```

```
y = 4
```

```
para (i = 1; i <= 3; i = i + 1)
```

```
{
```

```
  y = y + 2
```

```
  x = x + 1
```

```
  escreva (x, "-", y, "\n")
```

```
}
```



ATIVIDADE

ATIVIDADE

PRÁTICA

01

Faça um programa que calcule a soma dos números de 1 a 100

Faça um programa que imprima os números pares de 0 até 100

02

ATIVIDADE PRÁTICA

03

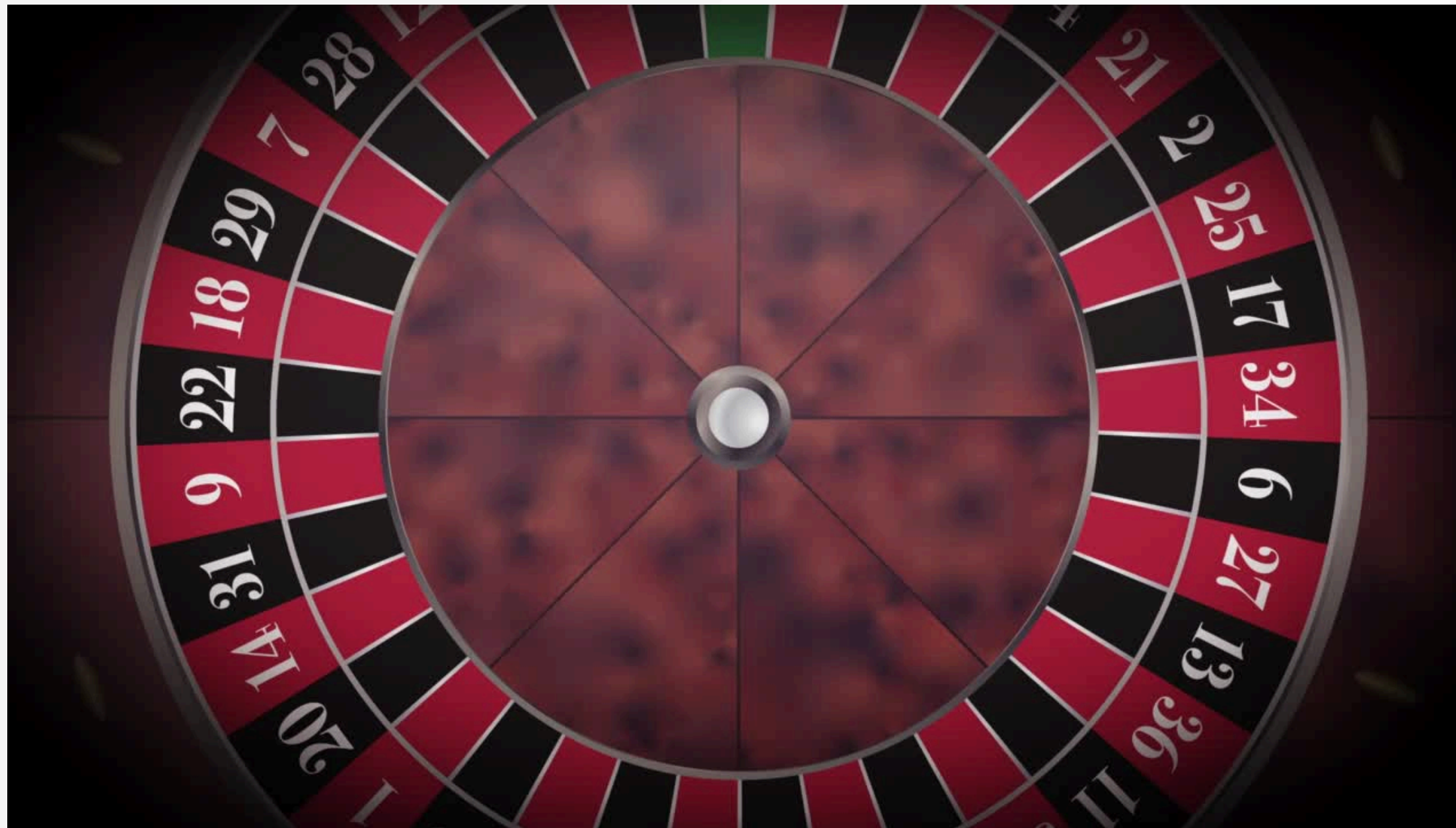
Faça um programa que imprima a tabuada de um número inserido pelo usuário.

Faça um programa que imprima os números primos de 1 até 100.

04

ATIVIDADE

03 E 04



ATIVIDADE PRÁTICA

05

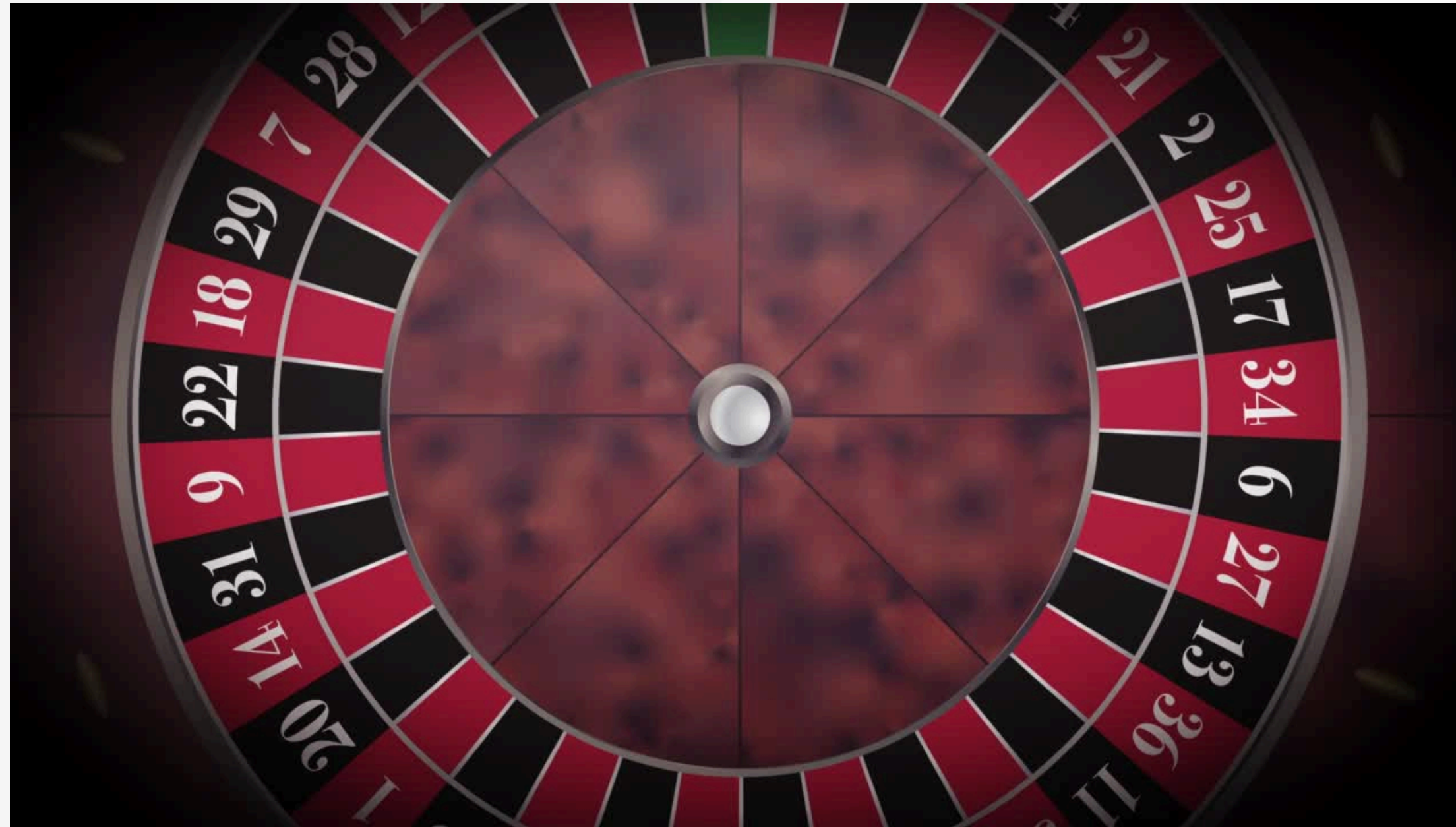
Faça um programa que calcule e imprima o fatorial de um número inserido pelo usuário que deve ser de 1 até 10.

Faça um programa que leia um valor inteiro. Em seguida mostre os ímpares de 1 até esse número, um valor por linha, inclusive ele, se for impar.

06

ATIVIDADE

05 E 06



ATIVIDADE PRÁTICA

07

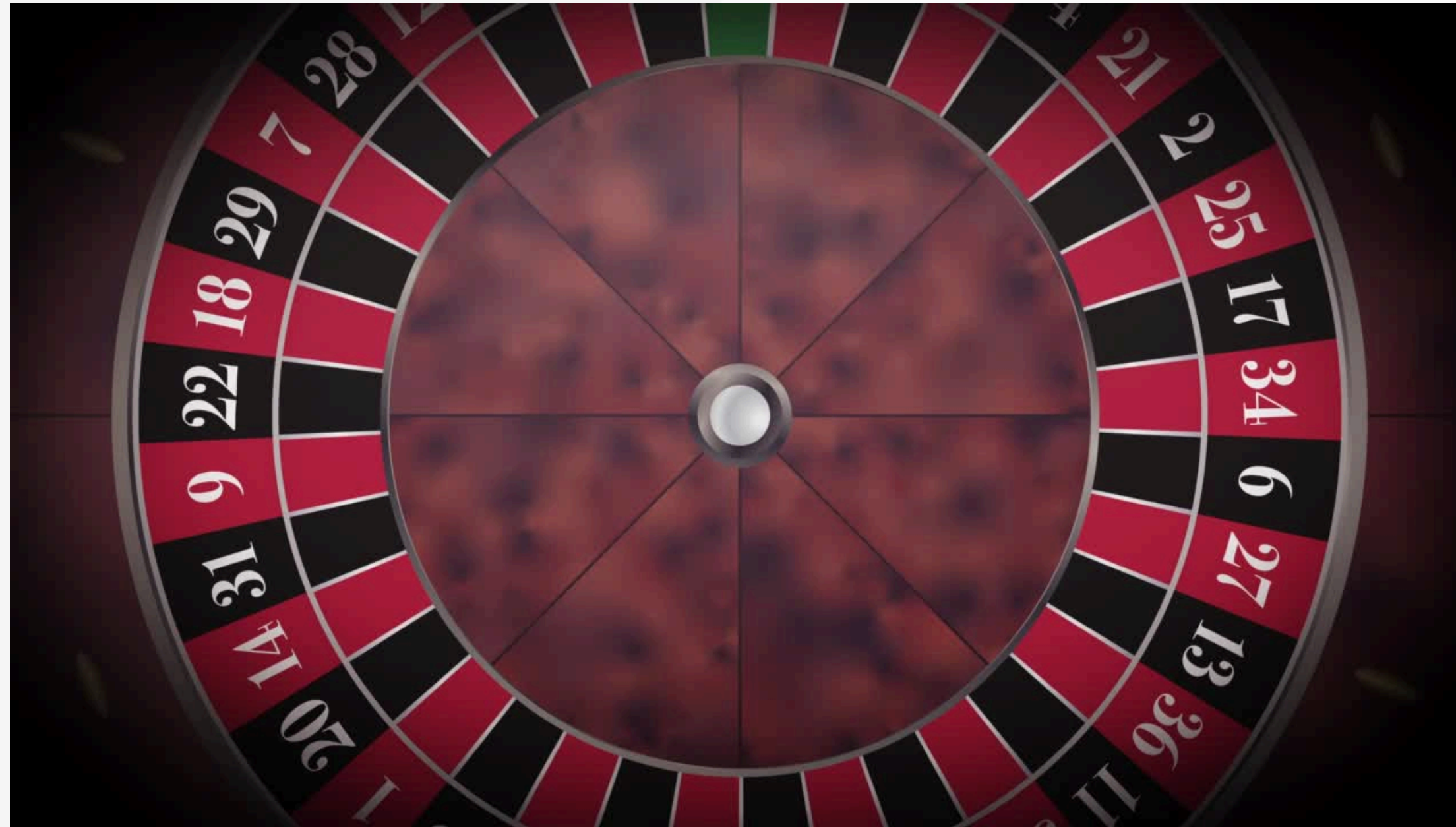
Leia um valor inteiro N. Este valor será a quantidade de valores inteiros X que serão lidos em seguida. Mostre quantos destes valores X estão dentro do intervalo [10,20] e quantos estão fora do intervalo.

Leia um valor inteiro N. Este valor será a quantidade de números inteiros que serão lidos em seguida. Para cada valor lido, mostre uma mensagem dizendo se este valor lido é PAR ou IMPAR, e também se é POSITIVO ou NEGATIVO. No caso do valor ser igual a zero (0), seu programa deverá imprimir apenas NULO.

08

ATIVIDADE

07 E 08



ATIVIDADE

PRÁTICA

09

Faça um programa que imprima todos os números de 1 até 100, mas para múltiplos de 3 imprima "Fizz" e para múltiplos de 5 imprima "Buzz". Para números que são múltiplos de 3 e 5, imprima "FizzBuzz".

Leia 2 valores inteiros X e Y (em qualquer ordem). A seguir, calcule e mostre a soma dos números ímpares entre eles, sem considerar as extremidades.

10

OBRIGADO!

QUER SABER?
SENAC!