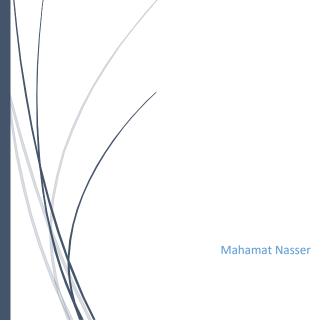
MAISON DES LIGUES DE LORRAINE

SPECIFICATION TECHNIQUE

Site Gestion De Formation



SOMMAIRE

- I. Documentation de la conception
- II. Cas d'utilisation
- III. Architecture technique
- IV. Modelisation de la base de données
 - Structure de la table Clubs
 - Structure de la table Adhérents
 - Structure de la table Evènements
 - Structure de la table Type
 - Schéma relationnel entités

associations

- Procedures stockes
- Trigger
- V. Conception de la solution
- VI. Environnement de travail
 - a) Resource matériel
 - b) Resource humain

Mis en forme: Retrait: Gauche: 3,13 cm

Mis en forme : Paragraphe de liste, Retrait : Gauche : 5,08 cm

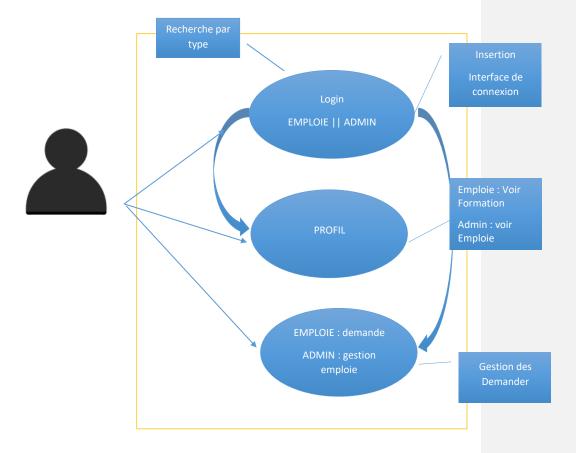
Mis en forme : Police :20 pt, Couleur de police : Accent

c) Logiciel

I. Documentation de conception

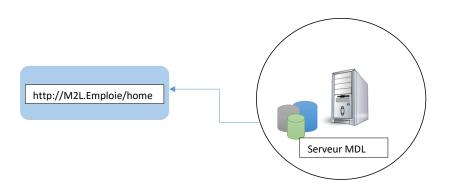
La présente documentation précise les choix de modélisation, détaille les fonctionnalités (en sus de la documentation utilisateur), documente la conception de la base de donnes (tables).

II. Cas d'utilisation



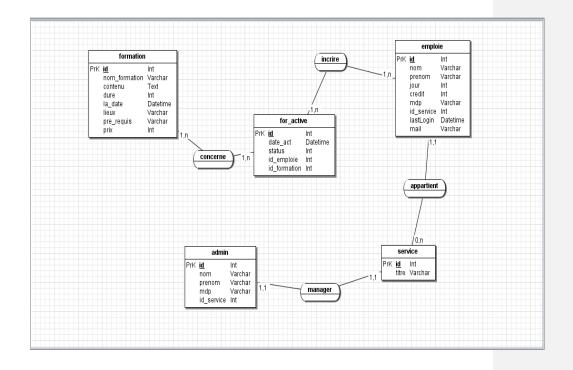
III. Architecture technique

La solution retenue est un logiciel développer en C#, il est destiné aux administrateurs et est de type client lourd



IV. Modélisation de la base de données

Le schéma de la base de données est représenté comme suite :

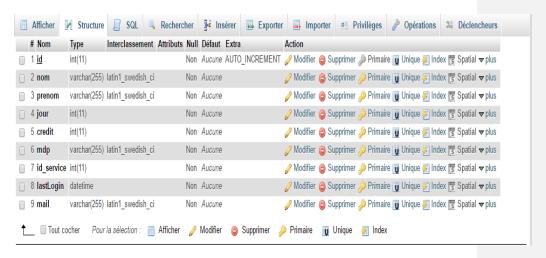


Il y'a quatre table sur la base de données nommé "m2l"

Structure de la table formation

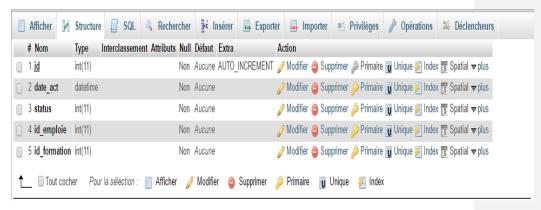


Structure de la table Emploie



La table club a pour clé étranger id_service

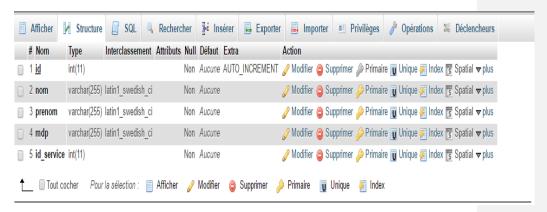
Structure de la table for active



La table club a pour clé étranger id_emploie

La table club a pour clé étranger id_formation

Structure de la table admin



La table club a pour clé étranger id_service

Structure de la table service



Schéma relationnel entités associations

Formation (<u>id.</u>nom_formation, contenu, dure, la_date, lieux, pre-requis, prix) Id est la clé primaire.

Emploie (id, nom, prenom, jour, credit, mdp, id_service, lastLogin, mail)

Id est la clé primaire, id_service es la clé étrangère en référence à la table service.

For_active (id, date_act, status, id_emploie, id_formation)

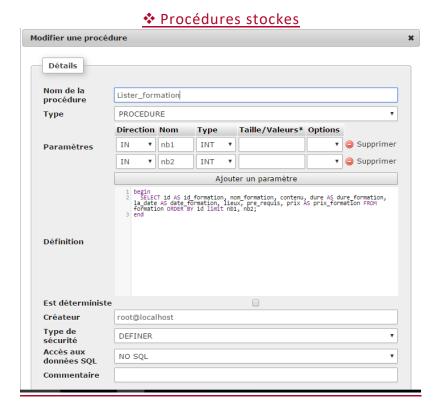
Id est la clé primaire, id_formation clé étrangère en référence à la table formation, id_emploie clé étrangère en référence à la table emploie.

Admin (id, nom, prenom, mdp, id_service)

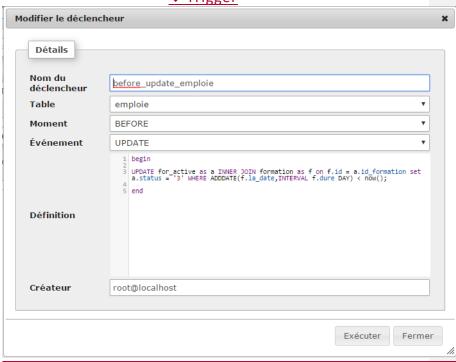
Id clé primaire, id_service est la clé étrange en référence à la table service.

Service (id, titre)

Id clé primaire.



❖ Trigger



v. Conception de la solution

VII. Environnement de travail

a) Resource Matériel

Afin de mener à bien la mission l'équipe dispose de :

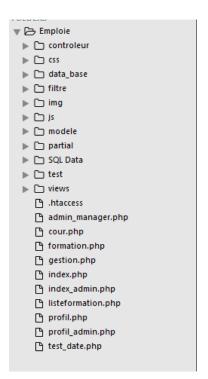
- * Trois ordinateur portable
- * Trois souris
- * un locaux de travail
- b) Resource Humain

Deux personnes seront mobilisées pour travailler sur le logiciel demander

Mansour MAHAMAT

Nasser MAHAMAT

c) MVC



Git:

```
C:\wamp\www\Emploie (style)
\( \lambda \) git log --oneline
4437b1d add URL rewreting
2dda577 design login page
1de7d4a solve dynamic table admin
bd6e121 add sql data
dd3aedf first commit
```

d) Logiciel utilisé

Navigateur: Chrome est un navigateur web tout comme Internet Explorer

Chrome



Internet Explorer



Editeur de texte

Sublime text 3 : c'est un éditeur de texte générique codé en C++ et Python, disponible sur Windows, Mac et Linux



Serveur et Base de données

WAMP : c'est un serveur, ça permet de faire tourner un site web.



MySQL: MySQL est un système de gestion de bases de données (SGBD)



PhpMyAdmin: c'est un script de gestion de base de données (MySQL).



Langage de programmation

HTML5 : HyperText Mark-Up Langage est un langage informatique qui permet de créer et structurer des pages Web



CSS3 : Cascading Style Sheets (feuilles de styles en cascade), servent à mettre en forme des documents web, type page HTML ou XML.



PHP : Hypertext Preprocessor6, est un langage de programmation, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques.



Javascript : est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives



Bootstrap : est une collection d'outils utile à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur ... etc. ...) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option

