

Übungsblatt - Format Strings

Code

Das Repository für das Übungsblatt befindet sich unter <https://github.com/mhummel-artiso/FormatStringPracticeExercises> Per Code -> Codespaces kann eine virtuelle Entwicklungsumgebung gestartet werden, in der die Aufgaben zu lösen sind.

Code ausführen

Zum Kompilieren der ersten Aufgabe den Befehl `./compile.sh ex1` ausführen.

Achtung: Es muss zunächst etwas gewartet werden, bevor dieser Befehl ausgeführt werden kann, da zuvor noch die Permissions gesetzt werden.

Über `./ex1.out` kann nun das Programm ausgeführt werden. Argumente sind bei diesem Befehl anzuhängen.

Antworten

Die Antworten bitte in [Antwort.md](#) schreiben. Den Text dann als Lösung abgeben: erathp.tin21@student.dhbw-heidenheim.de

Aufgaben

Aufgabe 1:

Lass dir den Stack ausgeben und identifiziere die drei lokalen Variablen.

Gib als Antwort die Werte der drei Variablen hexcodiert an.

Tipp: Wir sind auf einem 64-Bit System und müssen das im Format Identifier berücksichtigen.

```
./compile.sh ex1
```

Aufgabe 2:

Gib nur die Variable num1 als Dezimalzahl aus.

Gib als Antwort den Befehl an, der dir nur diese Variable ausgibt.

Tipp 1: Mit `n$` kannst du an die n-te Stelle gehen. Das englische Wikipedia zu `printf` ist dein Freund.

Tipp 2: Um mit `$` nicht zu escapen, musst du den Befehl als 'String' eingeben.

```
./compile.sh ex2
```

Aufgabe 3:

Lies str als String aus.

Gib als Antwort den Befehl an, der str als String ausgibt.

Tipp: Was braucht der String-Format-Identifizier als Argument?

```
./compile.sh ex3
```

Aufgabe 4:

Schreibe 3 als Integer in die target-Variable.

Tipp: Entscheide dich für den richtigen Format Identifier und finde die Adresse.

Gib als Antwort den Befehl an, der str als String ausgibt.

```
./compile.sh ex4
```