```
// 1. Déclarer en C des types MAILLON et PTR permettant de réaliser des vecteurs creux.
class Maillon {
  int index;
  float valeur;
  Maillon suivant;
}
// 2. Ecrire une fonction nouveau_maillon permettant de créer un nouveau maillon avec des
valeurs initiales fournies en arguments.
public static Maillon nouveauMaillon(int index, float valeur) {
  return new Maillon(index, valeur);
}
// 3. Ecrire une fonction PTR vecteur_creux (float t[], int n) qui prend un tableau t ayant n
éléments et construit sa représentation sous forme de vecteur creux.
public static Maillon vecteurCreux(float[] t, int n) {
  Maillon tete = null, courant = null;
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     if (t[i] != 0) {
        Maillon nouveau = new Maillon();
        nouveau.index = i;
        nouveau.valeur = t[i];
        nouveau.suivant = null;
        if (tete == null) {
          tete = nouveau;
          courant = nouveau;
        } else {
          courant.suivant = nouveau;
          courant = nouveau;
       }
     }
  return tete;
```

// 4. Ecrire une fonction PTR somme (PTR a, PTR b) qui reçoit deux vecteurs creux a et b et // retourne le vecteur creux qui représente leur somme (c'est-à-dire l'addition des deux // vecteurs, composante par composante).

```
public static Maillon somme(Maillon a, Maillon b) {
  Maillon resultat = null;
  Maillon courant = null;
  while (a != null || b != null) {
     Maillon nouveau = null;
     if (a != null && (b == null || a.index < b.index)) {
       nouveau = nouveauMaillon(a.index, a.valeur);
       a = a.suivant;
     } else if (b != null && (a == null || b.index < a.index)) {
       nouveau = nouveauMaillon(b.index, b.valeur);
       b = b.suivant;
     } else if (a != null && b != null && a.index == b.index) {
       float somme = a.valeur + b.valeur;
       if (somme != 0) {
          nouveau = nouveauMaillon(a.index, somme);
       a = a.suivant;
       b = b.suivant;
    }
     if (nouveau != null) {
       if (resultat == null) {
          resultat = nouveau;
          courant = nouveau;
       } else {
          courant.suivant = nouveau;
          courant = nouveau;
       }
    }
  return resultat;
```