一、九九乘法表(I)

寫一段程式輸出九九乘法表,輸出「被乘數」×「乘數」=「積」的結果,輸出為兩大列四大行格式如下圖 Figure 1,「被乘數」、「乘數」、「積」和「符號」需要一字以上間格,「積」為兩字空間向右對齊。

```
2 \times 1 = 2 3 \times 1 = 3 4 \times 1 = 4
2 x 2 = 4 3 x 2 = 6 4 x 2 = 8
                                       5 x 2 = 10
2 x 3 = 6 3 x 3 = 9 4 x 3 = 12
2 x 4 = 8 3 x 4 = 12 4 x 4 = 16
2 x 5 = 10 3 x 5 = 15 4 x 5 = 20
2 \times 6 = 12
             3 \times 6 = 18
                          4 \times 6 = 24
2 \times 7 = 14
             3 \times 7 = 21
                           4 \times 7 = 28
            3 x 8 = 24 4 x 8 = 32
2 \times 8 = 16
2 x 9 = 18 3 x 9 = 27
                         4 \times 9 = 36
6 x 1 = 6
            7 x 1 = 7 8 x 1 = 8
                                         9 \times 1 = 9
            7 \times 2 = 14
                          8 \times 2 = 16
6 \times 2 = 12
                                         9 x 2 = 18
6 \times 3 = 18
             7 \times 3 = 21
                           8 \times 3 = 24
                                         9 \times 3 = 27
            7 x 4 = 28 8 x 4 = 32
6 \times 4 = 24
                                         9 \times 4 = 36
6 x 5 = 30  7 x 5 = 35  8 x 5 = 40
                                        9 \times 5 = 45
6 x 6 = 36 7 x 6 = 42 8 x 6 = 48
6 x 7 = 42  7 x 7 = 49  8 x 7 = 56
6 \times 8 = 48
            7 x 8 = 56 8 x 8 = 64
                                        9 \times 8 = 72
                          8 \times 9 = 72
```

Figure 1 九九乘法表格式參考

二、天文方程式(I)

觀察星星時通常會以星等來描述星星的亮度,首先關於亮度(Brightness)與光度(Luminosity)做以下解釋,「亮度」是描述觀察到的輻射量,所以亮度跟距離有關,距離越遠,亮度越低。「光度」是描述一個星球的總體發光能力,所以光度與距離無關,我們目視星星的亮度稱為「視星等」(apparent magnitude),由於視星等需要考慮星體光度、距離、星際塵埃遮蔽等多重因素,因此僅憑視星等衡量恆星本身亮度是不客觀的。只有從已知的距離觀察一個恆星得到的亮度,才能確定它自身的發光強度,並用來與其他星體進行比較。我們把從距離星體 10 個秒差距(32.6 光年)的地方看到的目視亮度(也就是視星等),叫做該星體的「絕對星等」(absolute magnitude)。視星等(m)與絕對星等(M)轉換:

$$M = m + 5 \cdot \log_{10}(\frac{d_0}{d}), \ d_0 = 32.616 \text{ (AU)}$$

或視差 (π) 是天體的視差,單位是弧秒。

$$\pi = \frac{d_0}{d}, d_0 = 32.616 \text{ (AU)}$$

$$M = m + 5 \cdot \log_{10}(\pi)$$

現在需要程式,程式輸入已知條件,未知條件輸入為 'x' ,並輸出可以計算出來的值,輸入總共有四個分別為視星等 m,絕對星等 M,距離 d(AU),視差 π (弧秒),輸出也是這四個,若條件算不出來則顯示 'x',Figure 2 以參宿七為例子有四種不同輸入之範例輸入輸出。參宿七大約的資料為 m=0.018 / d=773 / Arcsec=0.042 / M=-6.69。

```
Apparent Magnitude = x
Apparent Magnitude = x
                                Distanse = x
Distanse = 773
                                Arcsecond = 0.04219
Arcsecond = x
                                Absolute Magnitude = x
Absolute Magnitude = x
                                -----
-----
                                Apparent Magnitude = x
Apparent Magnitude = x
                                Distanse = 773.074188196255
Distanse = 773
                                Arcsecond = 0.04219
Arcsecond = 0.04219404915912031
Absolute Magnitude = x
                                Absolute Magnitude = x
Apparent Magnitude = 0.18
                                Apparent Magnitude = x
Distanse = 773
                                Distanse = x
Arcsecond = x
                                Arcsecond = 0.04219
Absolute Magnitude = x
                                Absolute Magnitude = -6.6937
Apparent Magnitude = 0.18
                                Apparent Magnitude = 0.18025237309059516
Distanse = 773
                                Distanse = 773.0741881962551
Arcsecond = 0.04219404915912033
                                Arcsecond = 0.04219
```

Figure 2 輸入為' --- '之上/輸出為' --- '之下

三、資料加密(I)

有一種加密方式稱為 Zig-Zag Conversion,假設輸入為'Python Problem',密鑰為 3,遇到空白則取代為#,保證輸入沒有#,進行下面圖形加密:

| Р | | 0 | | r | | е | |
|---|---|---|---|---|---|---|--|
| У | h | n | Р | 0 | 1 | m | |
| t | | # | | b | | | |

則加密後由左至右由上至下變為'PoreyhnPolmt#b',若密鑰為4,進行下面圖形加密:

| Р | | | # | | e |
|---|---|---|---|---|---|
| У | | n | Р | | m |
| t | 0 | | r | b | |
| h | | | 0 | | |

則加密後由左至右由上至下變為'P#eynPlmtorbho',其他加密以此類推。

請寫出一程式做加密處理 Encoder,並做出 Decoder 解密看加密是否正確,加密解密輸入包含一字串及密鑰,輸出如下圖 Figure 3。

```
In [33]: 1 Encoder('Python Problem',5)
Out[33]: 'PryPot#bhnlmoe'
In [34]: 1 Decoder(Encoder('Python Problem',5), 5)
Out[34]: 'Python Problem'
```

Figure 3 加密解密示意圖

四、股票問題(I)

以下為遠東帝國企業某公司 8/15 到 10/15 所有開盤天數的收盤價: 70.9,70.2,70.4,71,71.4,71.8,72.1,72.5,72.6,73.1,72.4,72.7,73.2,72.9,72.8,72,72.3,72. 9,73.2,73.4,73.6,74.1,74.1,73.9,74.3,74.4,74.1,74.2,73.1,73.4,72.8,73.2,73.9,72.5,73.3,72.7,72.5,71.8,72,70.6

請撰寫一個程式可以有以下功能:如果收盤價高於 3 日平均移動價,則顯示買進,如果低於 3 日平均移動價則顯示賣出;如果賣出時,請顯示損益金額;最後請顯示總損益金額。收盤價(藍線)與 3 日平均移動價(橘線)如圖 Figure 4,範例:

| 8/17 | buy | 70.4 | |
|------|------|------|-------|
| 8/20 | sell | 73.4 | +3000 |
| 9/5 | buy | 72.9 | |
| 9/17 | sell | 72.3 | -600 |

total +2400

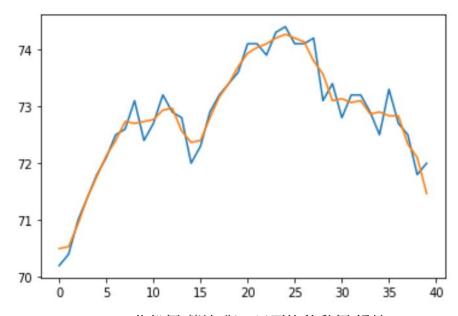


Figure 4 收盤價(藍線)與 3 日平均移動價(橘線)