物件與類別

基礎程式設計 - Python 俞伯傑@YZU

複習

- tmp = calendar.monthcalendar(2019,12)
- 讓使用者輸入年月日,可以輸出那天是禮拜幾?

類別 (class)

- 類別? 什麼是類別? 怎麼定義?
- 物件? 怎麼建立物件?

類別 (class)

- 用來製造物件的"模板"
- 可以自行定義此種類別的屬性與方法
- 例如: 人, 車, 學生...etc.

類別的內容

• 以"人"為例

• 屬性: 性別/姓名/年齡/身高/體重

• 方法: 計算 BMI

範例

```
init___ 是用來初始化物件的方法
class person():
                在定義類別的第一個參數必須是 self
   def __init__(self, gender,name,age,height, weight):
          self.gender = gender
          self.name = name
          self.age = age
          self.height = height
          self.weight = weight
   def BMI(self):
          return self.weight/((self.height/100.0)**2)
```

・定義物件範例:

- a = person('Male','PCYu',20,75,180)
- 查看person類別的定義
- 建立一個新物件 , 呼叫 _init_ 來初始化 ,傳遞給 self ,且把參數個別傳給 gender, name, age, weight, height 儲存
- 回傳此物件指派給 a
- 此時 a 是一個物件,它的類別是 person
- a擁有 person類別所定義的所有性質

print看看

因為a是一個person類別的物件,可以存取所有屬性跟方法,利用 a.屬性 或是 a.方法:

```
print(a.name)
print(a.gender)
print(a.age)
print(a.weight)
print(a.height)
print(a.BMI())
```

練習

- 試著定義一個名為 student 的類別
- 屬性包含: name (姓名), gender (性別), id(學號),

而且還有空串列 grades[]

- 方法包含: (1) add(grade)新增成績到 grades;
- (2) 回傳 grade的平均分數

```
class student():
         def __init__(self,name,gender,id):
                        self.gender = gender
                        self.name = name
                        self.id = id
                        self.grades = []
         def add(self,newgrade):
                        self.grades.append(newgrade)
         def avg(self):
                        return (sum(self.grades)/len(self.grades))
a=student('ABC','male','s1045555')
a.add(90)
a.add(60)
a.add(75)
print(a.name)
print(a.gender)
print(a.grades)
print(a.avg())
```

練習

• 定義一個銀行賬戶的類別

• 屬性有: 姓名,賬戶號碼,餘額

方法有: (1) 存款後顯示餘額 (2) 提款檢查餘額是否 足夠,提款後顯示餘額

```
class account():
         def __init__(self,name,sid):
                        self.name = name
                        self.sid = sid
                        self.balance = 0
         def deposit(self,amount):
                        if amount > 0:
                             self.balance += amount
                             print('Deposit successfully, current balance:'+str(self.balance))
                        else:
                             print('ERROR! Deposit amount must > 0')
         def withdraw(self,amount):
                        if amount <= self.balance:</pre>
                             self.balance -= amount
                             print('Withdraw successfully, current balance:'+str(self.balance))
                        else:
                             print('ERROR! Balance not enough! Please save more money!!!')
a=account('Jack','123-444')
a.deposit(10000)
a.deposit(-200)
a.withdraw(3000)
a.withdraw(200000)
```

練習

• 定義一個檔案的類別叫 my_file

• 屬性有: 檔名, 文字內容

 方法有: (1)覆蓋檔案內容 (2)新增檔案內容 (3)修 改檔名