一○七學年度高級中學資訊學科能力競賽 台中區複賽程式設計試題

共10頁

1. 七張迷你麻將遊戲 (佔分 15 分)

從集合 S = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F, G}中選出 7個字元形成一個長度為 7 的字串,每個字元最多可被選到 4 次。先決定這個字串是否為聽牌狀態(ready),若是,列出每個它所聽的牌(依 S 集合內的元素排列順序)。若尚未聽牌或是格式錯誤(字串長度不是 7、出現非集合 S 內的元素、同一張牌出現 4 次以上等情況),一律輸出-1。聽牌狀態的定義是,只要再加入一張牌就能形成 8 張的完整牌型(completed pattern),也就是胡牌。 8 張的完整牌型指的是:一對(2 個相同字元)再加上兩組「3 件組合」(triplets)。 對英文字母而言,「3 件組合」就是 3 個相同的字母例如: AAA、 BBB、FFF。對阿拉伯數字而言,「3 件組合」除了 3 個相同的數字(例如 111、222、888)以外,也可以是 3 個連號的數字,像是 123、345、789 等等。請注意 9 與 1 並不相連,換句話說,912 跟 891 都不算合法的「3 件組合」。

輸入說明:

第一列為一個正整數 n (n≤100),代表字串的個數,接下來為n 列測試字串。

輸出說明:

若該輸入字串格式正確(長度7,由S的元素組成,相同字元不超過4個)且已經 聽牌,輸出"Ready for "與該輸入字串聽的所有目標牌(依S集合內的元素排 列順序,以空格分開)。否則,輸出-1。

範例輸入:

14

12345AABD

CD33

123AA78

8AAABBB

1234GGG

2333BBB

4445666

68CCCDD

2223456

35AABBB

0800449

1222223

2333345

123BBDD

範例輸出:

-1

-1

Ready for 6 9

Ready for 8

Ready for 14

Ready for 1 2 4

Ready for 3 4 5 6 7

Ready for 7

Ready for 1 3 4 6 7

Ready for 4

-1

-1

Ready for 1 2 4 5

Ready for B D