

作業 #05

■#練習：根據 Rectangle Class 繪製出空心的矩形。

■Requirements：

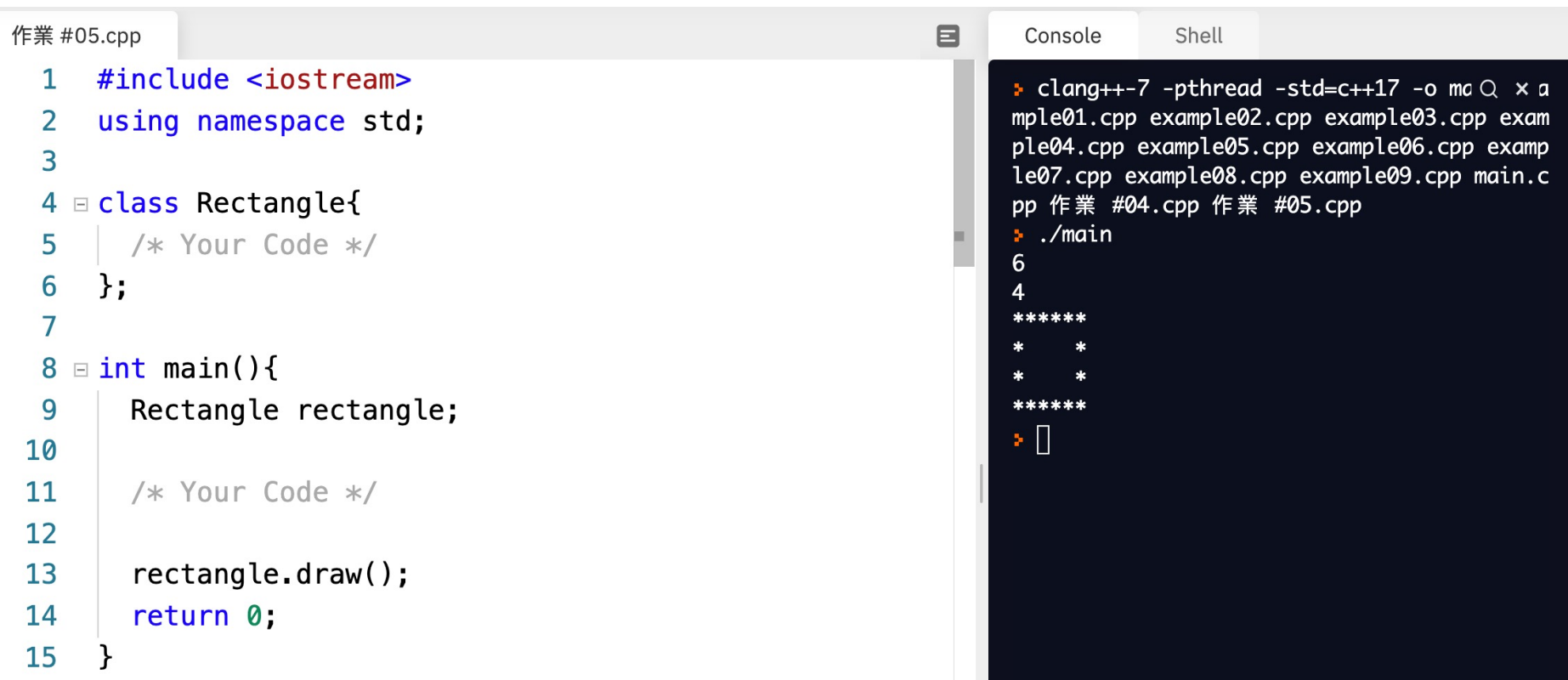
1. 定義一個 Rectangle 類別包含常、寬私有變數（不可超過 20）
2. 定義一個畫出空心矩形的公有變數
3. 使用者可根據 Rectangle 類別產生物件並輸入長寬，最後畫出矩形

■Sample Input：參考下頁

■Sample Output：參考下頁

參考程式碼與結果

- 你可以參考下列程式碼修改，也可以自己從頭開始寫。只要執行結果必須符合右邊的格式即可。



The image shows a screenshot of a C++ development environment. On the left, a code editor displays the source code for '作業 #05.cpp'. The code includes `<iostream>`, uses the `std` namespace, and defines a `Rectangle` class with a placeholder for 'Your Code'. The `main` function creates a `Rectangle` object and calls `draw()`. On the right, a 'Console' window shows the compilation command: `clang++-7 -pthread -std=c++17 -o mc Q x a mple01.cpp example02.cpp example03.cpp exam ple04.cpp example05.cpp example06.cpp examp le07.cpp example08.cpp example09.cpp main.c pp 作業 #04.cpp 作業 #05.cpp`. Below the command, it shows the execution of `./main`, which produces the output: `6`, `4`, a 2x2 grid of asterisks, and another `6`.

```
作業 #05.cpp
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  class Rectangle{
5      /* Your Code */
6  };
7
8  int main(){
9      Rectangle rectangle;
10
11      /* Your Code */
12
13      rectangle.draw();
14      return 0;
15  }
```

Console

```
clang++-7 -pthread -std=c++17 -o mc Q x a
mple01.cpp example02.cpp example03.cpp exam
ple04.cpp example05.cpp example06.cpp examp
le07.cpp example08.cpp example09.cpp main.c
pp 作業 #04.cpp 作業 #05.cpp
./main
6
4
*****
*   *
*   *
*****
[]
```

作業繳交說明

你需要繳交以下檔案到 **Portal** 作業：

- 1. cpp 程式碼
- 2. 程式碼內有文字說明的註解
- 3. 執行結果截圖

(若無法上傳多個檔案，請壓縮成 zip 或 rar 格式，並且命名成「學號.zip」或「學號.rar」)

■ 上課驗收者只需上傳程式碼即可

■ 本次作業截止時間：

03/06 (日) 23:59

```
main.cpp
1  // 學號： 1091000 姓名：王大明
2  /* 文字說明：這個作業當中，我利用一個變數 x 存放名字並且利用
   cout 做印出。 */
3
4  #include <iostream>
5  #include <string>
6  using namespace std;
7
8  int main() {
9      string x = "王大明";
10     std::cout << "Hello World, " << x << endl;
11 }
```

```
> clang++-7 -pthread -std=c++17 -o main main.cpp
> ./main
Hello World, 王大明
> 
```