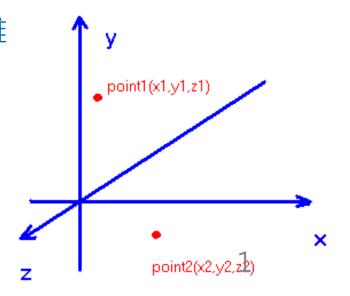
作業 #10

- ■#練習:請定義 twoDPoint、threeDPoint 類別,能夠計算出二維和三維空間中兩點之間的距離。
- Requirements:
 - 1. 定義一個 twoDPoint 類別代表二維空間中的點(包含 x 和 y 座標)
 - 2. 定義由 twoDPoint 繼承的 threeDPoint 類別代表三維空間中的點(z 座標)
 - 3. 兩個類別中分別利用「-」運算子多載成計算兩點的距離
- ■Sample Input:參考下頁
- ■Sample Output:參考下頁
- ■Note:<mark>僅限</mark> 04/20 或 04/27 上課繳交



參考程式碼與結果

■你可以參考下列程式碼修改,也可以自己從頭開始寫。只要執行 結果符合題目要求即可。

```
作業 #10.cpp ×
                                                              Console
                                                                       Shell
                                                             > clang++-7 -pthread -std=c++17 -o ma ♀ × i
     class twoDPoint {
                                                             mple01.cpp example02.cpp example03.cpp exam
                                                             ple04.cpp example05.cpp main.cpp 作業 #10 -
       twoDPoint(double, double);
                                                             解答.cpp 作業 #10.cpp 作業 #11 - 解答.cpp
       double operator-(twoDPoint);
                                                             作業 #11.cpp
 8
     };
                                                             ./main
                                                             13
     class threeDPoint {
                                                             3.74166
       threeDPoint(double, double, double);
10
                                                             5
       double operator-(threeDPoint);
11
12
     };
13
     int main( ){
15
       twoDPoint p1(5, 0), p2(0, 12);
16
       cout << p1 - p2 << endl;
17
18
       threeDPoint p3(1, 1, 1), p4(2, 3, 4);
       cout << p3 - p4 << endl;
19
20
       return 0:
22
```

作業繳交說明

你需要繳交以下檔案到 Portal 作業:

- 1. cpp 程式碼
- 2. 程式碼內有文字說明的註解
- 3. 執行結果截圖

(若無法上傳多個檔案,請壓縮成 zip 或 rar 格式,並且命名成「學號.zip」或「學號.rar」)

■本次作業截止時間:

僅限 04/20 或 04/27 上課繳交

```
→ clang++-7 -pthread -std=c++17 -o main main.cpp
→ ./main
Hello World, 王大明
→
```