

作業 #06

■#練習：利用 Card 與 Cards 類別設計一個洗牌程式。

■Requirements：

1. 定義 Card 和 Cards 兩種類別代表一張與一組撲克牌
2. Card 類別包含 face 和 suit 私有整數變數代表花色和大小
3. Cards 類別包含一個 vector 變數存放所有 Card
4. Cards 類別包含 show(...) 和 shuffle(...) 成員函式印出卡片和洗牌

■Sample Input：參考下頁

■Sample Output：參考下頁

■Note：僅限 03/09 或 03/16 上課繳交

參考程式碼與結果

■你可以參考下列程式碼修改，也可以自己從頭開始寫。只要執行結果必須符合右邊的格式即可。

```
作業 #07.cpp
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 using namespace std;
4
5 string suits[4] = { "黑桃", "梅花", "愛心", "方塊" };
6 string faces[13] = {
7     "A", "2", "3", "4", "5", "6", "7",
8     "8", "9", "10", "J", "Q", "K"
9 };
10
11 class Card { ...
20 };
21
22 class Cards { ...
34 };
35
36 int main(){
37     Cards cards;
38     cout << "==== 洗牌前 =====\n";
39     cards.show();
40     cout << "==== 洗牌後 =====\n";
41     cards.shuffle();
42     cards.show();
43 }
```

```
Console Shell
ple02.cpp example03.cpp example04.cpp example05-1.cpp x n
ple05.cpp example06.cpp example07.cpp example08.cpp exampl
e09.cpp example10.cpp example11.cpp main.cpp 作業 #05 - 解
答.cpp 作業 #06 - 解答.cpp 作業 #06.cpp
> ./main
==== 洗牌前 ====
黑桃 A
黑桃 2
黑桃 3
黑桃 4
黑桃 5
黑桃 6
==== 洗牌後 ====
方塊 6
黑桃 A
黑桃 2
愛心 4
愛心 5
梅花 5
> []
```

```
class Card {
public:
    Card(int s,int f);
private:
    int suit, face;
};
```

```
class Cards {
private:
    vector<Card> cards;
public:
    Cards();
    void shuffle();
    void show();
};
```

作業繳交說明

你需要繳交以下檔案到 **Portal** 作業：

- 1. cpp 程式碼
- 2. 程式碼內有文字說明的註解
- 3. 執行結果截圖

(若無法上傳多個檔案，請壓縮成 zip 或 rar 格式，
並且命名成「學號.zip」或「學號.rar」)

■ 本次作業截止時間：

僅限 03/09 或 03/16 上課繳交

```
main.cpp
1 // 學號： 1091000 姓名：王大明
2 /* 文字說明：這個作業當中，我利用一個變數 x 存放名字並且利用
   cout 做印出。 */
3
4 #include <iostream>
5 #include <string>
6 using namespace std;
7
8 int main() {
9     string x = "王大明";
10    std::cout << "Hello World, " << x << endl;
11 }
```

```
> clang++-7 -pthread -std=c++17 -o main main.cpp
> ./main
Hello World, 王大明
> 
```