**Projeto e Arquitetura de Software**

# **Roteiro: criação de projeto no GitHub-Codespaces**

O objetivo desse exercício é familiarizar-se com o ambiente de programação que será usado durante o semestre. O primeiro exercício consiste em criar um programa simples capaz de apresentar diferentes propriedades do sistema. O segundo exercício envolve a criação de um programa simples com o objetivo de verificar como armazenar mais de um projeto sob o mesmo container e como navegar de um projeto para outro.

## **Preparação**

Utilize o “Material de apoio: Codespaces - uso” para este roteiro.

A partir da sua conta no Github, crie um repositório público Java no Github (sugestão de nome: pas\_roteiro01) para este roteiro.

## **Parte 1: criando um programa simples**

Neste repositório inicie um Codespace, crie um projeto (sugestão de nome: projeto1a), crie uma classe com trecho de código a seguir.

Classe App:

|  |
| --- |
| public class App {  public static void main(String[] args) throws Exception {  System.out.println("\nHello!");  String version = System.getProperty("java.version");  System.out.println("Running Java Version "+version+"\n");  }  } |

Compile e execute o código.

Tente verificar outras propriedades do sistema a partir do material disponívem em: [System Properties (The Java™ Tutorials > Essential Classes > The Platform Environment) (oracle.com)](https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/environment/sysprop.html)

## **Parte 2: criando um projeto com mais de uma classe**

Crie um novo projeto (sugestão de nome: projeto1b) no seu Codespaces (cuide a localização do projeto) e copie os dois trechos de código que seguem, cada um em um arquivo nomeados com os nomes das classes e extensão “.java”.

Classe Professor:

|  |
| --- |
| public class Professor {  private String nome;  private int anosExperiencia;  public Professor(String nome, int anosExperiencia) {  this.nome = nome;  this.anosExperiencia = anosExperiencia;  }  public String getNome() {  return nome;  }  public int getAnosExperiencia() {  return anosExperiencia;  }  public String classifica() {  return switch(anosExperiencia){  case 0,1,2,3,4,5 -> "Assistente";  case 6,7,8,9,10 -> "Adjunto";  default -> "Titular";  };  }  @Override  public String toString() {  return "Professor: " + nome + ", anos de experiencia: " + anosExperiencia;  }  } |

Classe App:

|  |
| --- |
| import java.util.Scanner;  public class App {  public static void main(String args[]){  Scanner s = new Scanner(System.in);  System.out.print("Nome do professor? ");  String nome = s.next();  System.out.print("Quantos anos de experiencia ele tem? ");  int experiencia = s.nextInt();  Professor p = new Professor(nome,experiencia);  System.out.println(p.toString());  System.out.println("Categoria: "+p.classifica());  s.close();  }  } |

Execute e teste o programa.

Verifique como fazer para alternar entre os dois projetos. Em caso de dúvidas, consulte o professor.

**Ao final, no fórum da aula de hoje, crie um tópico com o seu nome e na mensagem coloque a URL do repositório que foi criado para este exercício.**