

# EJERCICIOS INICIALES JS (VARIABLES):

Fecha de entrega: 10/03/25

1. Calcular el área de un rectángulo: Pide al usuario la base y la altura de un rectángulo, y muestra el área en la consola.
2. Pide al usuario su nombre y muestra un mensaje de saludo como: "Hola, [nombre], ¡Bienvenido al Bootcamp!".
3. Pide al usuario un número y muestra en un alert si el número es par o impar.
4. Crea variables para tu color favorito, comida favorita y lugar favorito (todas string). Usa template literals para formar una frase como:  
`Mi color favorito es [color], me encanta comer [comida] y quiero visitar [lugar].`
5. Pide al usuario tres números, calcula el promedio y muestra el resultado en la consola.
6. Solicita al usuario el radio de un círculo y calcula el perímetro usando la fórmula  $P=2\pi r$ . Muestra el resultado en la consola.
7. Pide al usuario un número de minutos. Convierte ese valor a segundos y también a horas. Muestra el resultado en un alert.
8. Calcular el IVA de un producto  
Solicita al usuario el precio de un producto en dolares y su precio final a pesos (1dolar = \$1130), además tenemos que sumarle el IVA (21%). Muestra el precio total en un alert.
9. Solicita al usuario dos números y una operación (+, -, \*, /) usando prompt. Muestra el resultado de la operación en un alert.
10. Define un objeto auto donde se especifiquen al menos 6 propiedades que lo conformen, si se les ocurren más propiedades del número solicitado colocarlas. Mostrar el resultado en un console log.  
Hacer un document.write para mostrar un mensaje dinámico en base a 2 propiedades que hayan elegido, ejemplo:  
  

```
document.write(`El auto objeto.propiedad1 es uno de los autos más potentes en el mercado alcanzando una velocidad de object.propiedad2 por hora!`)
```
11. Tu lista de compras  
Crea un array llamado listaDeCompras con siete cosas que comprarías en tu próxima visita al supermercado. Muestra cada elemento del array en la consola.

## 12. Películas o series para ver

Define un array `miListaDePendientes` con títulos de cuatro películas o series que quieres ver.

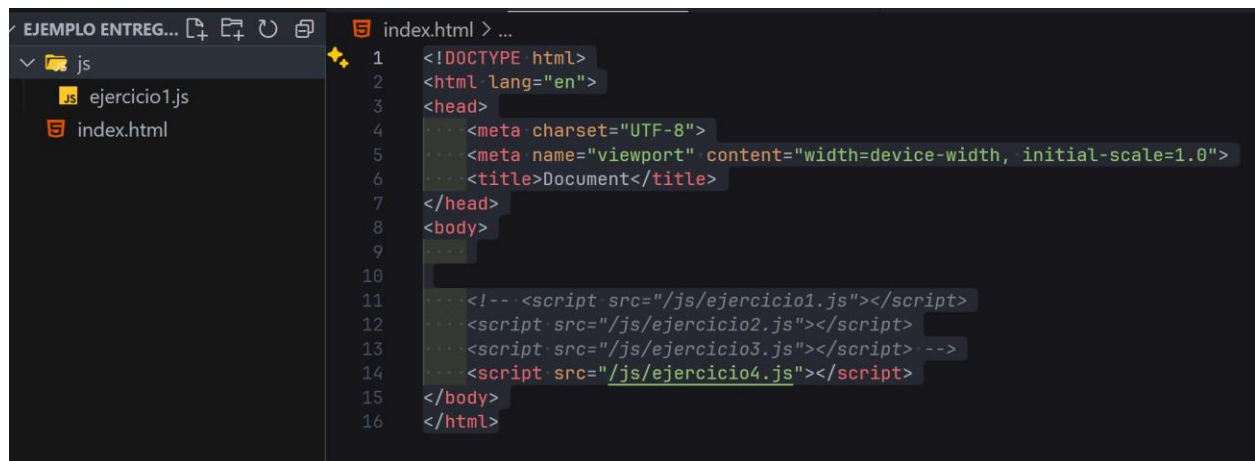
- Pide al usuario que ingrese una nueva película y usa el método `push` para agregar una quitan película.
- Modifica el nombre de la 2da película del array por una nueva.
- Muestra el array actualizado por consola.

## PRESENTACIÓN

Crear repositorio de github y trabajar el proyecto con git.

Crear un archivo `index` donde vamos a cargar todos los script y en cada uno resolveremos le ejercicio correspondiente.

*Recomendación: A medida que van resolviendo van comentando los script anteriores para hacer foco en el script que se este trabajando.*



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10
11   <!-- <script src="/js/ejercicio1.js"></script>
12   <script src="/js/ejercicio2.js"></script>
13   <script src="/js/ejercicio3.js"></script> -->
14   <script src="/js/ejercicio4.js"></script>
15 </body>
16 </html>
```