## Egzamin SOP 27.06

- 1. Które z poniższych nie jest cechą procesu w systemie operacyjnym?
  - A. Właściwości: PID, priorytet
  - B. Stan: gotowości, oczekiwania, wykonania
  - C. Adresowanie pamięci wirtualne
  - D. Procesy potomne i rodzic
- 2. Jakie jest główne zadanie planisty w systemie operacyjnym?
  - A. Przydzielać zasoby do procesów
  - B. Zarządzać plikami i katalogami
  - C. Wykonywać operacje wejścia-wyjścia
  - D. Planować i przydzielac czas procesorów
- 3. Które z poniższych nie jest typem systemu plików?
  - A. FAT32
  - B. ext4
  - C. ZIP
  - D. NTFS
- 4. Co to jest mechanizm semafora w systemach operacyjnych?
  - A. Licznik używany do synchronizacji procesów i wątków
  - B. Sposób zarządzania pamięcią wirtualną
  - C. Protokół komunikacji międzyprocesowej
  - D. Metoda planowania procesów
- 5. Co oznacza pojęcie "deadlock" w kontekście systemów operacyjnych?
  - A. Stan, w którym proces nie jest gotowy do wykonania
  - B. Błąd w oprogramowaniu systemowym
  - C. Sytuacja, w której dwa lub więcej procesy są wzajemnie zablokowane i nie mogą kontynuować
  - D. Procesor o niskiej wydajności
- 6. Co to jest "fragmentacja zewnętrzna" w kontekście zarządzania pamięcią?
  - A. Proces podziału pliku na mniejsze bloki
  - B. Zjawisko, w którym dostępna pamięć jest podzielona na wiele małych wolnych bloków, ale nie można utworzyć większego bloku dla nowego procesu
  - C. Sposób kompresji plików w systemie operacyjnym
  - D. Wydajność dysku twardego w przypadku odczytu/zapisu
- 7. Który z poniższych nie jest mechanizmem synchronizacji wątków?
  - A. Blokady (locks)
  - B. Monitor
  - C. Zegar systemowy
  - D. Zmienna warunkowa

- 8. Co to jest "deskryptor pliku" w systemach operacyjnych?
  - A. Unikalny identyfikator procesu
  - B. Ścieżka dostępu do pliku
  - C. Struktura przechowująca informacje o otwartym pliku przez proces
  - D. Zasób sprzętowy używany do wejścia-wyjścia
- 9. Które z poniższych jest właściwym sposobem komunikacji międzyprocesowej w systemach operacyjnych?
  - A. Sygnały
  - B. Pliki tymczasowe
  - C. Kolejki komunikatów
  - D. Pamięć podręczna procesora
- 10. Co to jest "wirtualizacja" w kontekście systemów operacyjnych?
  - A. Proces tworzenia wirtualnych maszyn
  - B. Technika, która umożliwia jednemu komputerowi wykonywanie wielu systemów operacyjnych jednocześnie
  - C. Proces transformacji kodu źródłowego na kod maszynowy
  - D. Sposób organizacji danych w plikach\
- 11. Co to jest "algorytm FIFO" w kontekście systemów operacyjnych?
  - A. Algorytm przydzielania zasobów do procesów w systemie operacyjnym
  - B. Algorytm przeszukiwania plików w systemie plików
  - C. Algorytm planowania procesów, gdzie pierwszy proces przybyły jest pierwszy obsługiwany
  - D. Algorytm szyfrowania danych w systemie operacyjnym
- 12. Co to jest "sekcja krytyczna" w kontekście wielowątkowości?
  - A. Fragment kodu, który może być wykonywany tylko przez jeden wątek na raz
  - B. Proces, w którym wykonują się operacje wejścia-wyjścia
  - C. Wątek, który ma najwyższy priorytet w systemie operacyjnym
  - D. Kolejka zadań oczekujących na wykonanie przez wątki
- 13. Czym się różni wątek od procesu w systemie operacyjnym?
  - A. Proces ma własną przestrzeń adresową, a wątek używa przestrzeni adresowej procesu, do którego należy
  - B. Wątek może być wykonywany równolegle na wielu procesorach, a proces jest wykonywany tylko na jednym procesorze
  - C. Proces ma własne rejestry procesora, a wątek używa rejestrów procesora wspólnych dla wszystkich wątków w procesie
  - D. Wątek jest bardziej zasobożerny niż proces
- 14. Które z poniższych jest właściwym sposobem synchronizacji wątków w celu uniknięcia wyścigów (race conditions)?
  - A. Blokady
  - B. Algorytmy planowania procesów
  - C. Operacje wejścia-wyjścia
  - D. Instrukcje warunkowe (if-else)

- 15. Co to jest "zarządzanie zasobami" w kontekście systemów operacyjnych?
  - A. Proces tworzenia watków
  - B. Przydzielanie i kontrola dostępu do zasobów systemowych przez procesy
  - C. Tworzenie plików w systemie operacyjnym
  - D. Organizacja danych w pamięci podręcznej
- 16. Co oznacza pojęcie "zombie" w kontekście systemów operacyjnych?
  - A. Proces, który został zatrzymany przez użytkownika
  - B. Proces, który został zakończony, ale jego status nie został jeszcze odebrany przez proces rodzica
  - C. Wątek, który oczekuje na zasoby do wykonania
  - D. Błąd w oprogramowaniu systemowym
- 17. Czym jest GDT (Global Descriptor Table) w kontekście tworzenia systemu operacyjnego?
  - A. Strukturą danych przechowującą informacje o deskryptorach segmentów pamięci w trybie chronionym
  - B. Tabelą zawierającą informacje o obszarach pamięci dyskowej w systemie operacyjnym
  - C. Systemem plików używanym przez system operacyjny
  - D. Wirtualnym urządzeniem do komunikacji między procesami w systemie operacyjnym
- 18. Jak jest zbudowany bootsector w kontekście tworzenia systemu operacyjnego?
  - A. Jest to pierwszy sektor na dysku, zawierający kod rozruchowy, który jest ładowany do pamięci podczas startu komputera
  - B. Jest to plik konfiguracyjny systemu operacyjnego
  - C. Jest to sektor na dysku, gdzie przechowywane są dane użytkownika
  - D. Jest to specjalny rejestr w procesorze, który przechowuje informacje o stanie systemu operacyjnego
- 19. Jaka jest różnica między trybem rzeczywistym a chronionym w kontekście systemu operacyjnego?
  - A. Tryb rzeczywisty to tryb pracy systemu operacyjnego, a tryb chroniony to tryb pracy aplikacji
  - B. Tryb rzeczywisty nie zapewnia ochrony pamięci i dostępu do zasobów, podczas gdy tryb chroniony zapewnia mechanizmy ochrony
  - C. Tryb rzeczywisty umożliwia wykonywanie tylko jednego procesu na raz, podczas gdy tryb chroniony umożliwia równoległe wykonywanie wielu procesów
  - D. Tryb rzeczywisty działa tylko na komputerach stacjonarnych, podczas gdy tryb chroniony działa tylko na laptopach\
- 20. Jakie są podstawowe etapy procesu ładowania (bootstrapping) systemu operacyjnego?
  - A. BIOS, bootloader, inicjalizacja jądra systemu operacyjnego, uruchomienie aplikacji użytkownika
  - B. Kompilacja kodu źródłowego, linkowanie, uruchomienie programu
  - C. Konfiguracja urządzeń, uruchomienie procesu inicjalizacyjnego, załadowanie sterowników urządzeń
  - D. Tworzenie partycji dysku, formatowanie partycji, instalacja systemu operacyjnego\