

Homework 04

1. 简单循环

编写程序，要求用户输入三个整数：起始 f ，终止 t ，和增量 i 。

以 i 为步长，输出从 f 数到 t （包含 f 和 t ）的所有数字。

例如： $f = 2$ ， $t = 26$ ， $i = 4$ ，那么输出为 2, 6, 10, 14, 18, 22, 26

2. 猜数字

- 用户和程序互动猜测一个程序产生的随机数（取值范围[1,20]）。用户最多只能猜 6 次。输出范例如下：

```
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ===== RESTART =====
>>>
Hello! What is your name?
My name is: CS
Well, CS, I am thinking of a number between 1 and 20.
Take your guess (1):
3
Good job, CS! You guessed my number in 1 guesses!
>>>
```

3. 打印乘法表

循环打印乘法口诀表

```
1x1=1
1x2=2 2x2=4
1x3=3 2x3=6 3x3=9
1x4=4 2x4=8 3x4=12 4x4=16
1x5=5 2x5=10 3x5=15 4x5=20 5x5=25
1x6=6 2x6=12 3x6=18 4x6=24 5x6=30 6x6=36
1x7=7 2x7=14 3x7=21 4x7=28 5x7=35 6x7=42 7x7=49
1x8=8 2x8=16 3x8=24 4x8=32 5x8=40 6x8=48 7x8=56 8x8=64
1x9=9 2x9=18 3x9=27 4x9=36 5x9=45 6x9=54 7x9=63 8x9=72 9x9=81
```

4. 比特操作

编写程序，接收起始值和终止值两个整数（十进制数），打印十进制，二进制，十六进制形式，并以下图格式输出：

OUTPUT

Enter begin value: 26

Enter end value: 41

DEC	BIN	HEX
-----	-----	-----

26	011010	1a
----	--------	----

27	011011	1b
----	--------	----

28	011100	1c
----	--------	----

29	011101	1d
----	--------	----

30	011110	1e
----	--------	----

31	011111	1f
----	--------	----

32	100000	20
----	--------	----

5. While 循环和 for 循环

课件 Ch3-2.pdf 中，程序 3_10.py，3_11.py 和 3_12.py 三个例子使用了 while 循环。请改用 for 循环完成同样的功能。

6. 完善德州扑克游戏

课堂上示范的德州扑克游戏交互性和可玩性不强。
尽你所能把这个游戏完善起来。