

심화전공실습

HW #01

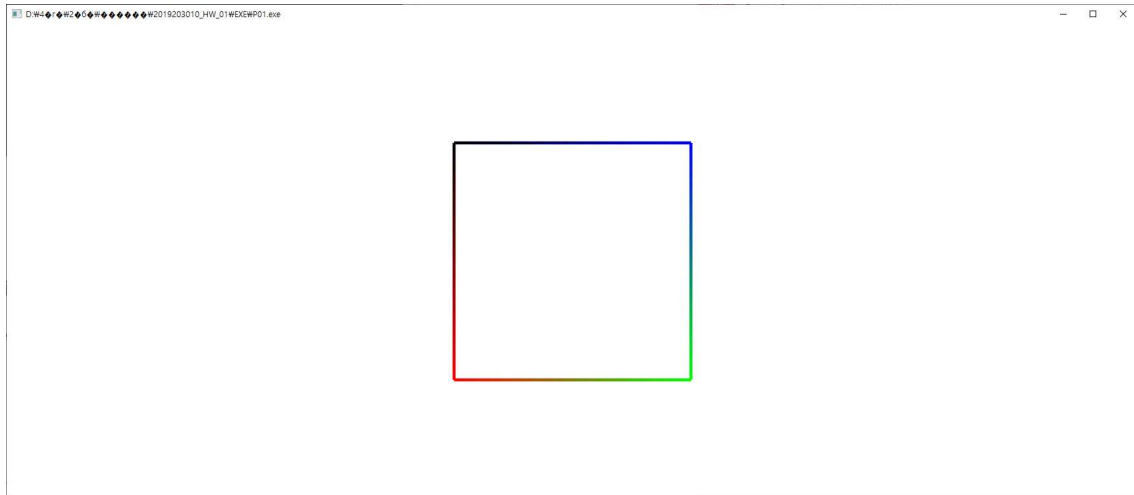


과목명	심화전공실습
학부	소프트웨어학부
학번	2019203010
이름	김민철
제출일자	2020년 09월 10일

	P01	E01	Total
Score	1	1	2

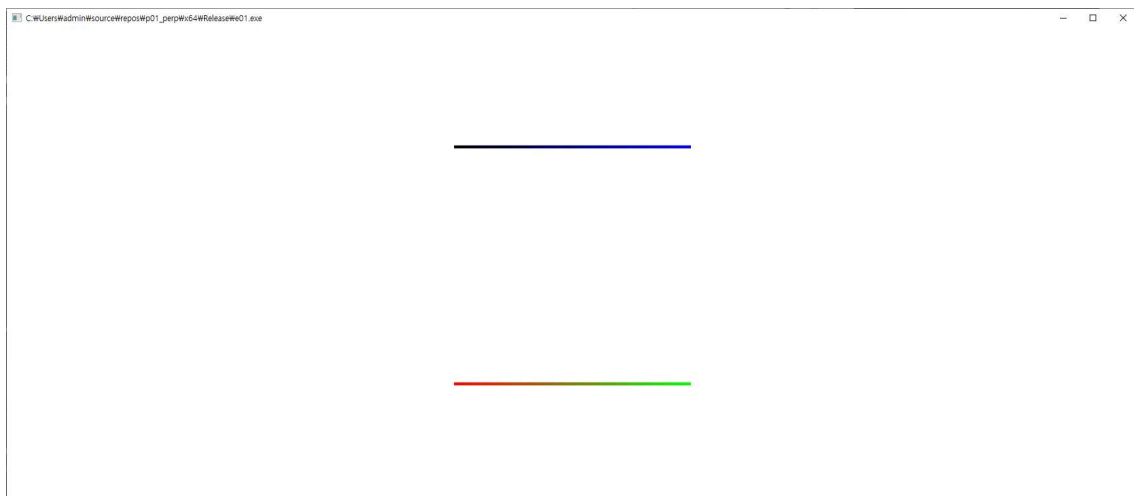
I. Practice

Practice 01. Draw a rectangle using GL_LINE_LOOP



II. Exercise

Exercise 01. Draw a rectangle using GL_LINES



기존 코드에서 `GL_LINE_LOOP` 를 `GL_LINES` 로 바꾸었을 때 위와 같은 그림과 같은 형태로 모양이 나타나게된다. 이를 토대로 `GL_LINES` 의 경우에는 `LOOP` 가 없어 코드가 이어져 시작점과 끝점까지 그림이 그려지는게 아니고 시작점과 끝점을

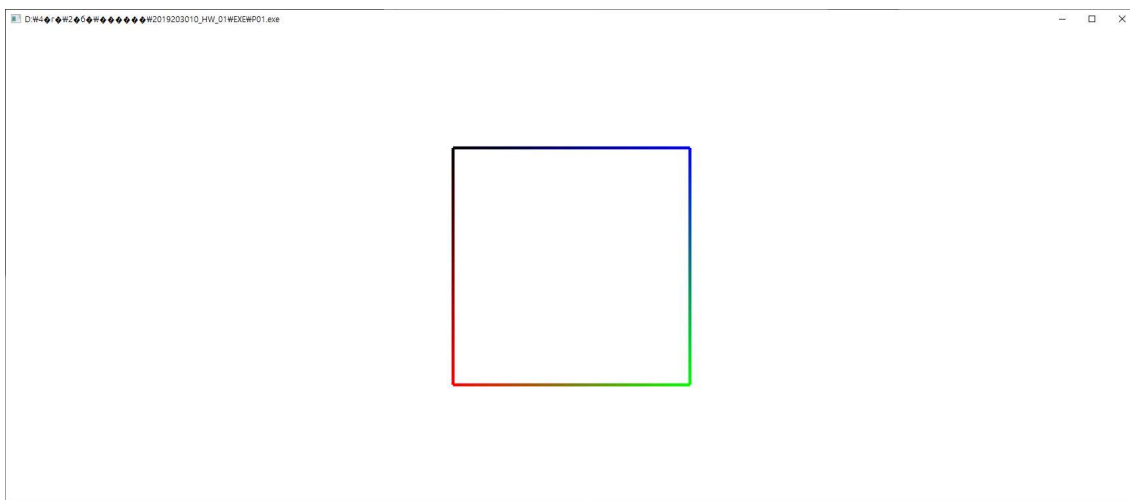
지정해주며 코드를 작성해야 함을 알수 있었다. 그렇기에 밑의 코드와 같이 시작점 끝점마다 Color 와 Vertex 를 지정해주어 사각형의 모양이 나올 수 있도록 하였다.

```
glBegin(GL_LINES);
{
    glColor3f(1, 0, 0); glVertex2f(-0.5, -0.5);
    glColor3f(0, 1, 0); glVertex2f(0.5, -0.5);

    glColor3f(0, 1, 0); glVertex2f(0.5, -0.5);
    glColor3f(0, 0, 1); glVertex2f(0.5, 0.5);

    glColor3f(0, 0, 1); glVertex2f(0.5, 0.5);
    glColor3f(0, 0, 0); glVertex2f(-0.5, 0.5);

    glColor3f(0, 0, 0); glVertex2f(-0.5, 0.5);
    glColor3f(1, 0, 0); glVertex2f(-0.5, -0.5);
}
glEnd();
```



II. 느낀점

GLFW를 설치하고 Visual Studio에서 사용하는 과정이 생각 외로 복잡해서 그 과정에서 실수를 하여 어려움을 겪었다. 벌써 어려움을 겪고나니 해당 과목에 대한 걱정이 들었지만 열심히 노력하여 학기가 끝날때까지 잘 마무리하도록 할것이다.