Life of a Hunter

（独りぼっちの生活）

「必要なもの」

1. 攻撃用のクラス
2. プレイヤーの操作
3. アニメーションの切り替え（プレイヤー）

優先順位（５/１０時点）

足りていないもの、必要なもの

影

Player操作（移動、攻撃、回避）

Playerで使うもの

｛

　　エフェクト

アニメーション

　　当たり判定

HPバー

エフェクト

　｝

　NPC操作

　NPCで使うもの

｛

　　エフェクト

アニメーション

　　当たり判定

HPバー

エフェクト

　｝

HPバー

攻撃用のクラス

効果音

BGM