

Entornos de Desarrollo (ED)

Unidad de Trabajo: UT1

Tarea 03: Análisis de la traducción de un programa en C

Objetivos:

- Comparar los distintos tipos de traducción.
- Escribir, compilar y ejecutar un programa sencillo sin la ayuda de un entorno de desarrollo.

Descripción de la tarea:

En esta tarea, aprenderás a analizar y documentar el proceso de compilación de un programa escrito en C, desde la creación del archivo hasta la ejecución del programa final. Este proceso incluye varias fases: **preprocesado**, **compilación**, **ensamblado** y **enlazado**. A lo largo de la tarea, te guiaremos paso a paso en la creación y ejecución de un programa C en un entorno Linux, usando la terminal.

Instrucciones paso a paso:

1. Crear el archivo fuente en C

Lo primero que debes hacer es crear un archivo que contenga el código fuente en C. Para ello, utilizaremos el editor de texto **nano**, que puedes ejecutar desde la terminal. Sigue estos pasos:

- Abre la terminal de Linux.
- Para crear un archivo llamado **main.c**, escribe el siguiente comando y presiona **Enter**:

```
nano main.c
```

- Dentro del editor de texto **nano**, escribe el siguiente código:

```
#include <stdio.h>
#define MESSAGE "¡Hola estudiantes de DAM!\n"

//los comentarios serán borrados en el preprocesado
//Aquí comienza el programa en sí
int main() {
    printf(MESSAGE);
    return 0;
}
//Aquí finaliza el programa
```

- Para guardar el archivo y salir de **nano**, presiona **Ctrl + O** (luego Enter para confirmar el nombre del archivo), y después **Ctrl + X** para cerrar el editor.

2. Cambiar los permisos del archivo para que sea ejecutable

En Linux, los archivos creados no son ejecutables de forma predeterminada. Antes de compilar y

ejecutar el programa, deberás cambiar los permisos del archivo. En la terminal, escribe el siguiente comando para asegurarte de que tengas permisos de lectura y escritura:

```
chmod u+rw main.c
```

3. Preprocesado

Ahora que tienes el archivo fuente, el primer paso del proceso de compilación es el **preprocesado**. El preprocesador en C maneja directivas como `#include` y `#define`. Para realizar este paso, utiliza el siguiente comando en la terminal:

```
gcc -E main.c -o main.i
```

Este comando genera el archivo `main.i`, que contiene el código preprocesado. Puedes abrirlo con el editor `nano` para ver cómo las macros y las cabeceras han sido reemplazadas:

```
nano main.i
```

4. Compilación

El siguiente paso es compilar el código preprocesado para convertirlo en código ensamblador. Ejecuta el siguiente comando para generar un archivo llamado `main.s`:

```
gcc -S main.i -o main.s
```

Abre el archivo ensamblador con `nano` para ver el resultado:

```
nano main.s
```

En este archivo podrás observar instrucciones en lenguaje ensamblador, que son más cercanas a las instrucciones que entiende el procesador.

5. Ensamblado

El código ensamblador ahora debe ser traducido a un archivo objeto (binario intermedio) que el sistema pueda manejar. Usa el siguiente comando para generar el archivo `main.o`:

```
gcc -c main.s -o main.o
```

El archivo `main.o` es un archivo objeto que contiene el código en formato binario. Aunque no es necesario abrir este archivo, puedes verificar que se ha generado correctamente utilizando el siguiente comando:

```
ls -l main.o
```

También puedes investigar cómo mostrar el contenido en binario.

6. Enlazado

El último paso es enlazar el archivo objeto con las bibliotecas necesarias para crear el ejecutable. Usa el siguiente comando:

```
gcc main.o -o main
```

Esto generará el ejecutable `main`. Sin embargo, si no puedes ejecutarlo directamente, deberás asegurarte de que tiene los permisos correctos. Cambia los permisos del ejecutable utilizando:

```
chmod u+x main
```

7. Ejecutar el programa

Una vez generado el ejecutable, puedes correr el programa usando el siguiente comando:

```
./main
```

Si todo ha salido bien, verás que el programa imprime el mensaje **Hello, World!** en la terminal.

Instrucciones de entrega:

La entrega debe consistir en un documento en formato PDF con el análisis de cada una de las fases mencionadas. Incrusta capturas de pantalla del contenido de cada archivo y compara y comenta su contenido.

Además, debes incluir los archivos generados en cada paso del proceso:

- Código fuente (`main.c`)
- Archivo preprocesado (`main.i`)
- Código ensamblador (`main.s`)
- Archivo objeto (`main.o`)
- Ejecutable final (`main`)

Rúbrica

Calificación	Descripción
0	No realiza ninguna de las etapas solicitadas o entrega incompleta.
3	Realiza las etapas de manera parcial, sin análisis detallado.
6	Completa todas las etapas, pero el análisis es superficial o incompleto.

Calificación	Descripción
9	Realiza todas las etapas con un análisis detallado y documentación clara.
10	Además de lo solicitado, incluye detalles extras, como optimización o análisis comparativo con otro lenguaje.