

Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 9 Tarea 02

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Diferenciar las técnicas de diseño de pruebas.
- Utilizar técnicas de diseño de pruebas.
- Escribir casos de prueba.

TA02

DISEÑO DE PRUEBAS UTILIZANDO EL ENFOQUE DEL CAMINO BÁSICO

Rúbrica y guía de calificación:

- ☒ Utiliza este documento para responder.
- ☒ Se explica el código. *Nota total 3*
- ☒ Grafo de flujo correcto.
- ☒ Complejidad ciclomática correcta. *Nota total 6*
- ☒ Determina la rutas correpondientes.
- ☒ Crea la tabla formalmente correcta con los datos correctos resultantes del análisis anterior. *Nota total 9*

Explica el funcionamiento del siguiente código

```
public class ComparadorNumeros {  
  
    public static void compararNumeros(int num1, int num2) {  
        System.out.println("Voy a comparar dos números para determinar cuáles son  
mayores que 10.");  
  
        if (num1 > 10) {  
            if (num2 > 10) {  
                System.out.println("Both are greater");  
            } else {  
                System.out.println("First is greater");  
            }  
        } else {  
            if (num2 > 10) {  
                System.out.println("Second is greater");  
            } else {  
                System.out.println("None is greater");  
            }  
        }  
  
        System.out.println("Ya he terminado la comparación.");  
    }  
}
```

Inserta aquí la explicación...

Diseña el conjunto de pruebas de caja blanca para el anterior fragmento de código, utilizando el enfoque de prueba de ruta básica explicado anteriormente.

- Numera las sentencias...
- Dibuja el grafo de flujo...
- Calcula la complejidad ciclomática...

Determina las rutas de acceso correspondientes que se van a probar.

- Tabla con las rutas...

Escribe los casos de prueba para probar cada ruta utilizando una tabla.

- Tabla con los casos de prueba...