

## Entornos de Desarrollo (ED)

### Unidad de Trabajo: UT1

#### Tarea 01: Reflexiona sobre los conceptos de hardware y software

##### Descripción de la tarea:

En esta tarea, se te solicita reflexionar sobre los conceptos de **hardware** y **software** aplicados a diferentes máquinas que conozcas. Además, deberás realizar un esquema sobre diferentes tipos de aplicaciones, diferenciando entre aplicaciones a medida y estándar. El objetivo es que demuestres tus conocimientos sobre hardware, software y aplicaciones, así como tus habilidades para generar documentos con formato profesional.

##### Instrucciones:

##### 1. Selección de máquinas:

- **No vale: ordenador, portátil, consola, smartphone ni similar.**
- Selecciona **cuatro máquinas, dos eléctricas y dos NO electrónicas** que conozcas.
- Para cada máquina, realiza una reflexión sobre qué componentes o partes considerarías **hardware** y cuáles considerarías **software**, basándote en tu intuición y conocimientos. Aporta detalles que respalden tu razonamiento.

##### 2. Esquema de aplicaciones:

- Realiza un esquema en el que incluyas **tres aplicaciones** para cada uno de los siguientes tipos de software:
  - **Sistema Operativo (SO)**
  - **Ofimática**
  - **Sistemas de Gestión de Bases de Datos (SGBD)**
  - **Diseño**
  - **Comunicación**
  - **Videojuegos**
- Para cada aplicación, incluye una breve descripción de su propósito.
- Explica también las características de una aplicación **a medida** y una **estándar** en cada **categoría**, mencionando las diferencias en cuanto a personalización, funcionalidad y adaptabilidad. No me cuentes aquí lo que dice la diapositiva, aplícalo a la categoría.

##### 3. Formato del documento: El documento que entregues debe incluir:

- **Una portada**, con el título de la tarea, tu nombre completo y la fecha de entrega.
- **Un índice** donde se estructuren los diferentes apartados del trabajo.
- **El contenido** del trabajo, distribuyendo las respuestas a los puntos anteriores de manera clara.
- **Una conclusión** que resuma lo aprendido en la tarea.
- **Una bibliografía** en la que cites las fuentes de información que utilizaste para completar el trabajo.

##### 4. Demostración de conocimientos de ofimática:

- Se espera que el documento esté bien formateado, con un **formato impecable**. Utiliza tus habilidades de ofimática para entregar un documento con:
  - Correcto uso de títulos y subtítulos.
  - Texto justificado y uso apropiado de márgenes.
  - Inclusión de gráficos o tablas si lo consideras necesario para ilustrar tus explicaciones.

Instrucciones de entrega:

El trabajo debe entregarse en formato **PDF** con el contenido detallado arriba. Asegúrate de que el documento esté correctamente formateado y estructurado.

Rúbrica

Calificación	Descripción
0	No entregado.
3	Entrega incompleta o no responde a lo que se solicita.
6	Entrega completa, pero argumentos débiles o errores graves de formato.
9	Entrega completa y correcta.
10	Presenta una aportación personal extra.