

Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 8 (UT8) Tarea 01

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Dibujar diagramas de clases siguiendo unas especificaciones.
- Valorar la utilidad de los diagramas UML para transmitir información técnica de manera fiel y eficiente.

TA01 Buscar y probar herramientas UML

Investiga herramientas de diseño UML específicas para Clases

- Selecciona una de ellas
- Explora su funcionamiento
- Prepara un pequeño vídeo en el que *demuestres su uso* y expliques su funcionamiento a tus compañeros
- La duración del vídeo será entre 2 y 3 minutos
- Lo mostraremos en clase y tus compañeros valorarán el vídeo
- Debéis coordinaros todos los compañeros para seleccionar el mayor número de herramientas posible
- ***Te recomiendo utilizar el software de grabación OBS studio***

Rúbrica

Calificación	Descripción
0	No se entrega la tarea o se entrega sin sentido ni conexión con el enunciado
3	El vídeo no cumple la duración o no explica suficientemente el uso de la herramienta
6	Se explica adecuadamente la herramienta pero no se realiza un ejemplo
9	Se explica adecuadamente la herramienta y se realiza un ejemplo
10	Se han aportado elementos personales más allá de lo solicitado