

Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 6 (UT6) Tarea 01

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

- Utilizar con agilidad diferentes entornos de desarrollo integrado.
- Contrastar las ventajas e inconvenientes de cada entorno.
- Valorar las ayudas que proporcionan estos entornos.
- Comparar la escritura de programas con y sin la ayuda de un entorno de desarrollo.

Tarea 01 - UT06: Utilizando nuestras herramientas – IDES

En esta tarea vais a conocer, instalar y probar **varios entornos de desarrollo integrado (IDE)**. El objetivo es que comprendáis los elementos clave que ofrece un IDE moderno: **gestor de proyectos, editor de código, compilador, depurador y ejecutor**.

Para cada herramienta, escribiréis un **programa sencillo** en un lenguaje de programación compatible (por ejemplo: C, Java, Python o JavaScript), comprobaréis su funcionamiento, lo depuraréis y ejecutaréis.

El trabajo se realizará en **varias sesiones prácticas en el aula**. En cada sesión se os indicará qué IDE instalar y explorar.

Actividades a realizar

Para **cada IDE** indicado:

1. Instalación

- Descargar e instalar el IDE siguiendo la documentación oficial.
- Realizar la configuración básica si es necesaria.

2. Análisis funcional

- Identificar y explicar brevemente dónde se encuentra cada uno de estos componentes:
 - Gestor de proyectos
 - Editor de código
 - Compilador o intérprete
 - Depurador
 - Ejecutar programa
- Realizar y guardar una **captura de pantalla** de cada elemento.

3. Programación

- Crear un proyecto mínimo y escribir un **programa sencillo** en el lenguaje correspondiente.
- Compilar y ejecutar el programa.
- Guardar una captura del resultado ejecución.

4. Entrega

- Organizar todas las capturas y explicaciones en un **documento Markdown que pasaréis a PDF**.

La tarea se realizará **en clase**, con el apoyo del profesor. Cada sesión se dedicará a un IDE diferente.

Rúbrica de evaluación (niveles de logro)

| Nivel | Descripción del logro |
|-------|---|
| 0 | No entrega o no se observa trabajo personal en ninguna herramienta. |
| 3 | Entrega incompleta: solo se instala un IDE, con capturas poco claras o sin explicar los elementos clave. |
| 6 | Se instalan y prueban varios IDE, con explicaciones correctas, capturas de pantalla básicas y programas mínimos. Faltan algunos elementos o detalle en la documentación. |
| 9 | Se instalan todos los IDE indicados, se identifican claramente los 5 elementos para cada uno, se entregan capturas organizadas, los programas se compilan y ejecutan correctamente. Documentación clara y organizada. |
| 10 | Se realiza una ampliación o mejora de la tarea. |