

## Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 9 Tarea 01

### OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Diferenciar las técnicas de diseño de pruebas.
- Utilizar técnicas de diseño de pruebas.
- Escribir casos de prueba.

## TA01

---

### DISEÑO DE PRUEBAS UTILIZANDO EL ENFOQUE DEL CAMINO BÁSICO

#### Rúbrica y guía de calificación:

- ☒ Utiliza este documento para responder.
- ☒ Se explica el código. *Nota total 3*
- ☒ Grafo de flujo correcto.
- ☒ Complejidad ciclomática correcta. *Nota total 6*
- ☒ Determina la rutas correpondientes.
- ☒ Crea la tabla formalmente correcta con los datos correctos resultantes del análisis anterior. *Nota total 9*

#### Explica el funcionamiento del siguiente código

```
public int analyzeData(boolean isHighPriority, boolean isUrgent,
                      boolean requiresAction) {
    int priorityLevel = 0;

    if (isHighPriority && isUrgent) {
        priorityLevel = 1; // Alta prioridad y urgente
    } else if (requiresAction) {
        priorityLevel = 2; // Requiere acción,
                          // pero no es alta prioridad y urgente
    }

    return priorityLevel;
}
```

*Inserta aquí la explicación...*

Diseña el conjunto de pruebas de caja blanca para el anterior fragmento de código, utilizando el enfoque de prueba de ruta básica explicado anteriormente.

- Numera las sentencias...
- Dibuja el grafo de flujo...
- Calcula la complejidad ciclomática CC

**Determina las rutas de acceso correspondientes que se van a probar.**

- Tabla con las rutas...

**Escribe los casos de prueba para probar cada ruta utilizando una tabla.**

- Tabla con los casos de prueba...