

Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 8 (UT8) Tarea 02**OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

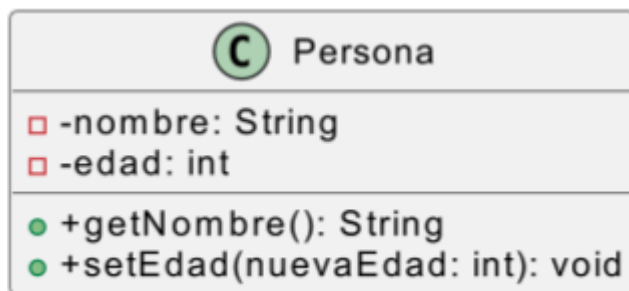
- Identificar los elementos que componen los diagramas de clases.
- Relacionar los diagramas de clases con los conceptos de la programación orientada a objetos.
- Interpretar los diagramas de clases.

TA02

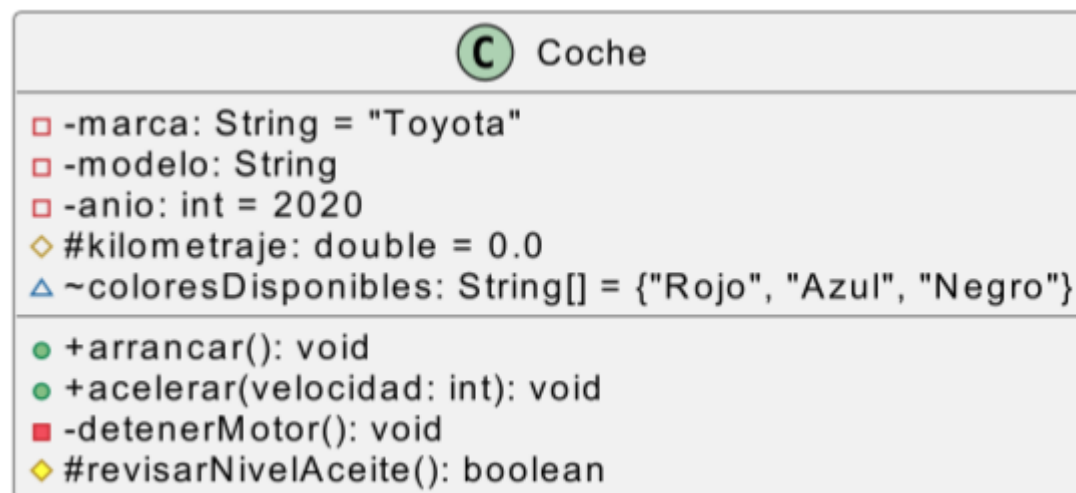
Interpreta los siguientes diagramas de clases

Describe los elementos de la Programación Orientada a Objetos que reconozcas. Escribe el código en java que represente lo más fielmente posible cada diagrama de clases. No olvides las implicaciones de la relaciones que hemos trabajado en clase.

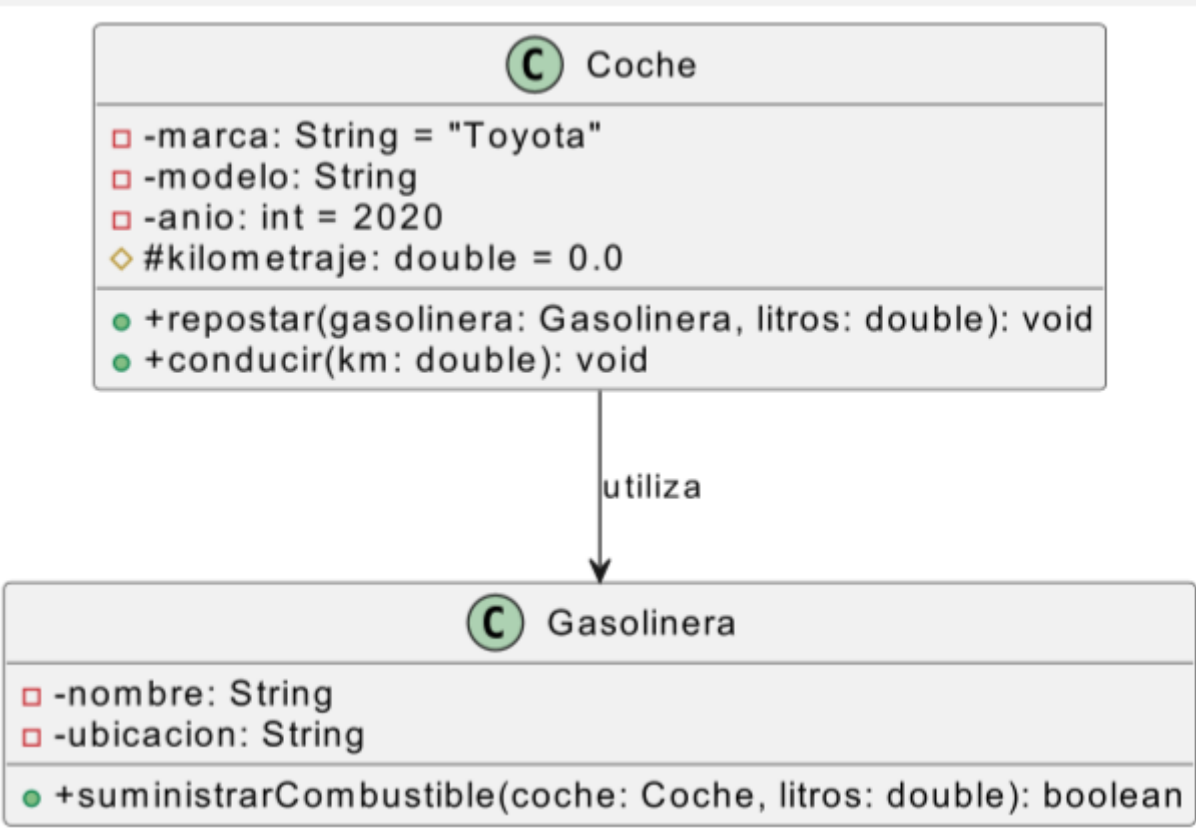
1



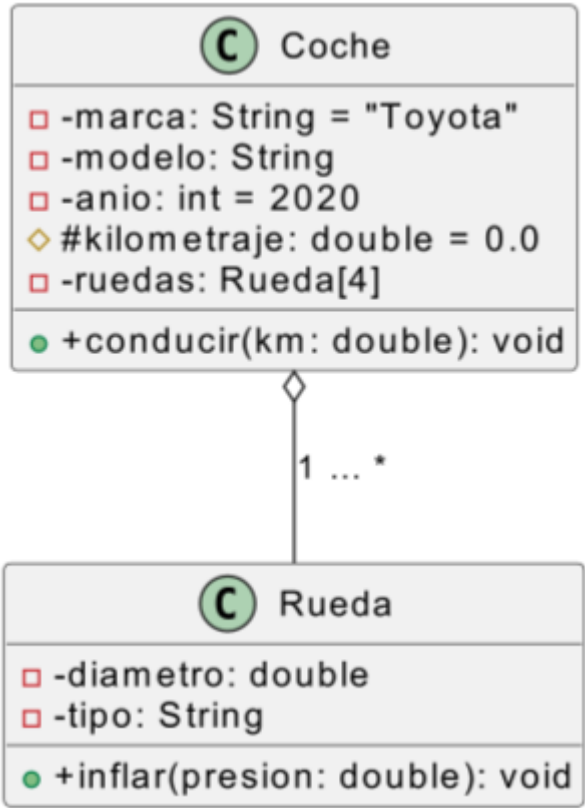
2



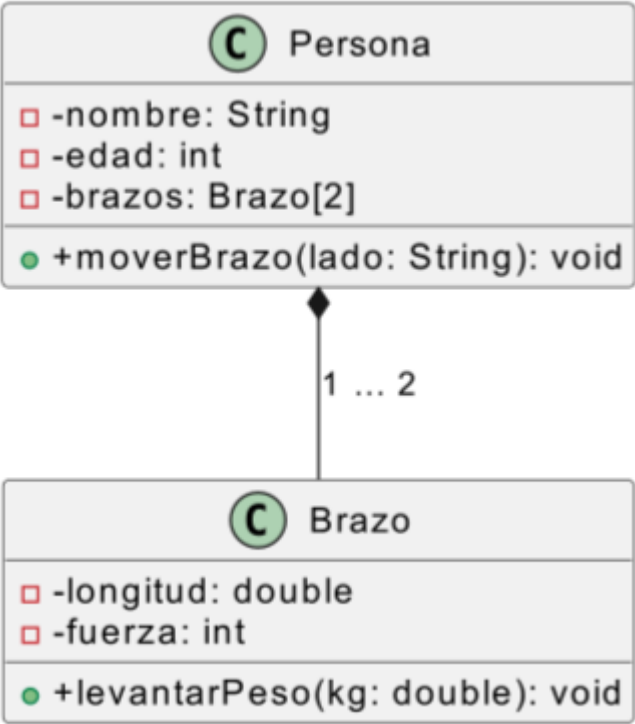
3



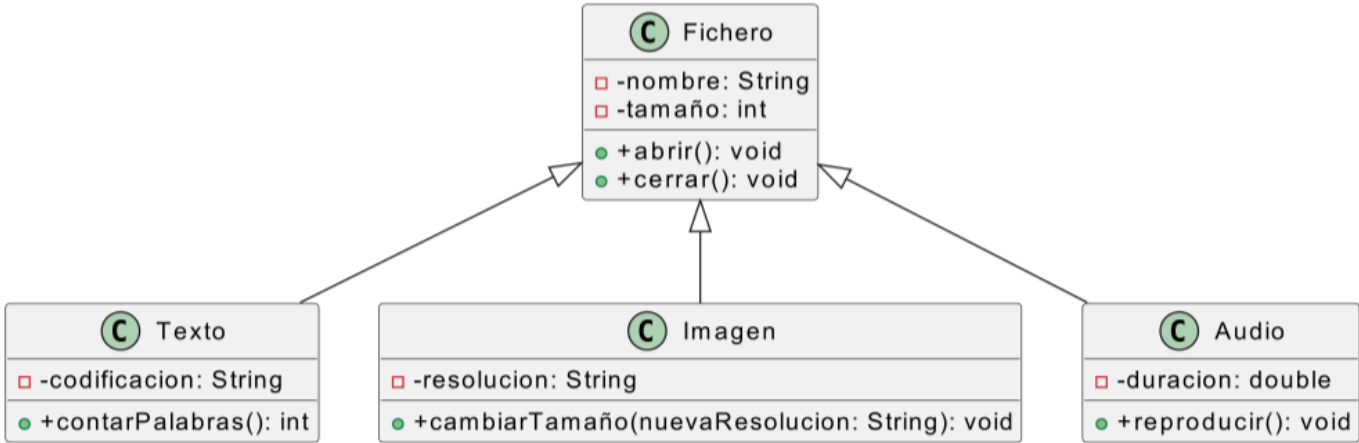
4



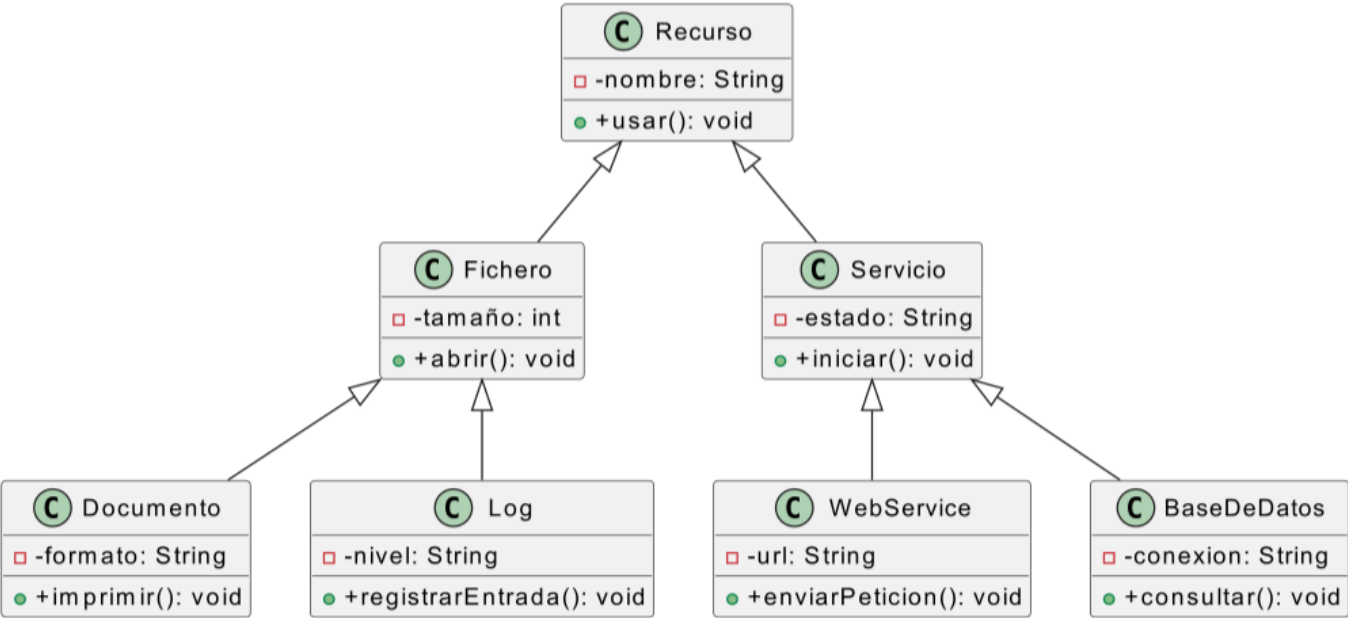
5



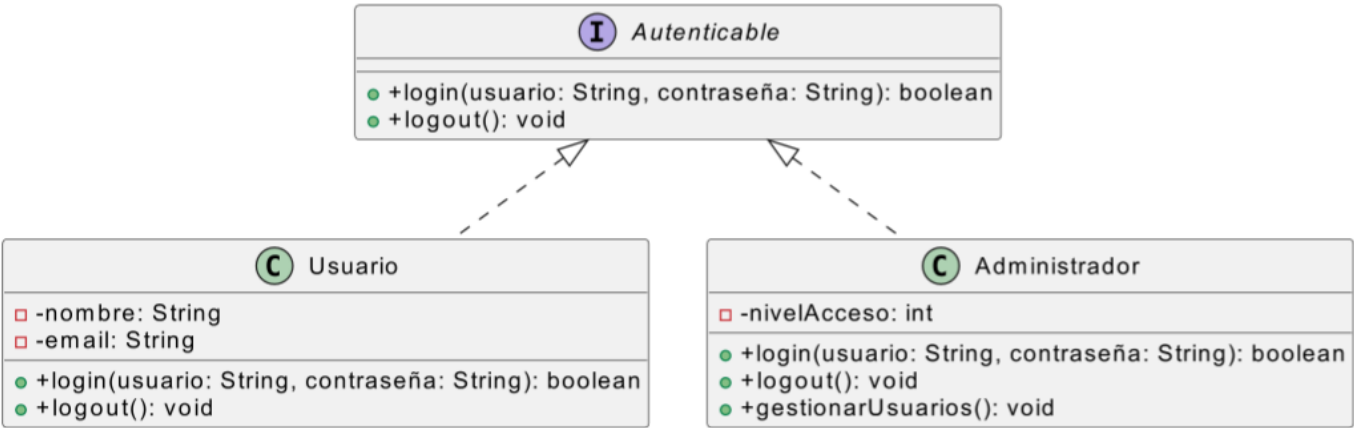
6



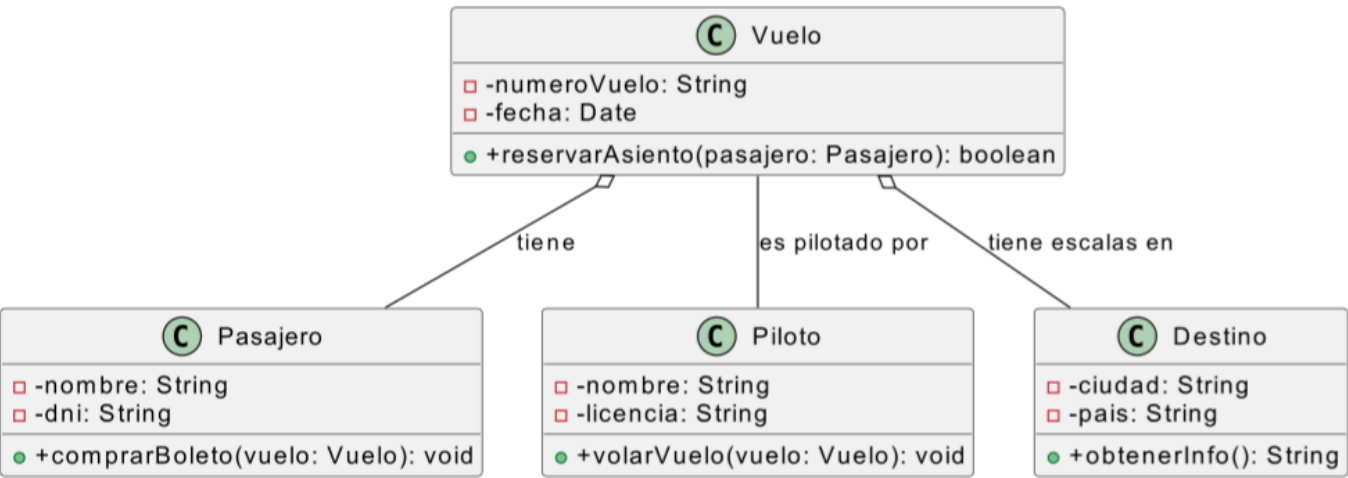
7



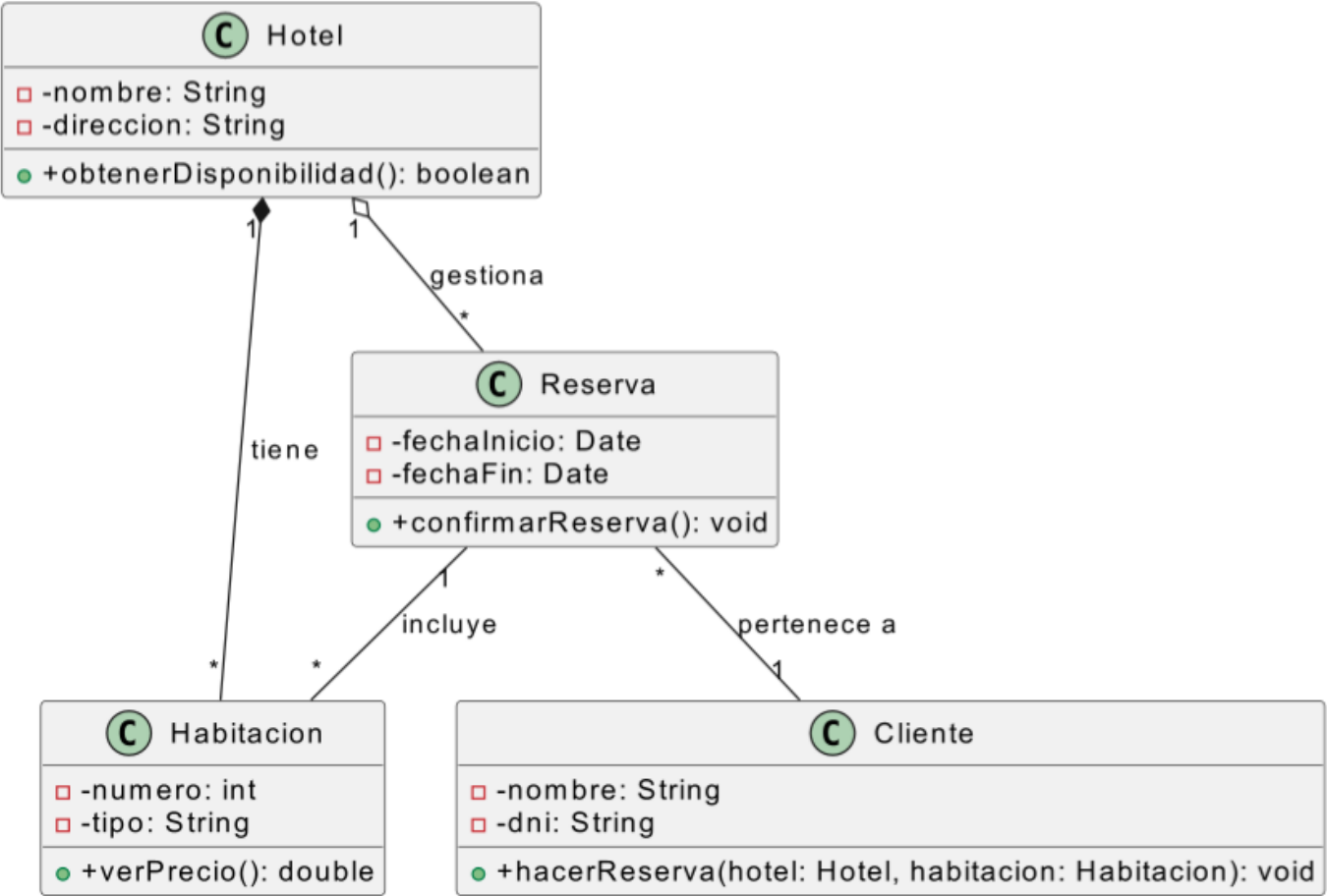
8



9



10



Rúbrica

Calificación	Descripción
0	No se entrega la tarea o se entrega sin sentido ni conexión con el enunciado
3	Se han interpretado correctamente menos de 5 diagramas de clases
6	Se han interpretado correctamente todos los diagramas, excepto 8, 9 y 10
9	Se han interpretado correctamente todos los diagramas
10	Se han aportado elementos personales más allá de lo solicitado