

## Entornos de Desarrollo (ED)

### Unidad de Trabajo: UT1

#### Tarea 02: Prueba varios lenguajes de programación

##### Objetivos didácticos

- Distinguir los lenguajes de programación según su nivel
- Escribir, compilar y ejecutar un programa sencillo sin la ayuda de un entorno de desarrollo.

##### Descripción de la tarea:

En esta tarea, realizarás la implementación de un programa simple, el famoso "Hola Mundo", en varios lenguajes de programación. Esto te permitirá familiarizarte con las herramientas y procedimientos básicos para ejecutar programas en diferentes lenguajes, incluyendo lenguajes compilados e interpretados.

##### Instrucciones:

###### 1. Lenguajes a utilizar:

- Se te pide que pruebes varios lenguajes de programación, tanto compilados como interpretados. Entre los lenguajes que deberás utilizar están:
  - **Bash**
  - **Python**
  - **PHP**
  - **JavaScript (Node.js)**
  - **C**
  - **Ensamblador (NASM)**
  - **Go**
  - **Lisp**

###### 2. Instalación de herramientas:

- Si tu entorno de trabajo no tiene soporte para estos lenguajes, deberás instalar los paquetes correspondientes. Se te proporcionarán las instrucciones necesarias para llevar a cabo estas instalaciones.

###### 3. Ejecución de los programas:

- Para cada lenguaje, deberás:
  - Ejecutar el programa desde el intérprete o compilador correspondiente.
  - Crear un archivo script (si es aplicable) y hacer que sea ejecutable.
  - Ejecutar el script o el binario generado y verificar que el programa funcione correctamente.

###### 4. Documentación:

- Deberás documentar todos los pasos que sigas para cada lenguaje, explicando:
  - Cómo has escrito el código.
  - Cómo lo has ejecutado.
  - Cómo has manejado los permisos para los scripts.

- Incluye capturas de pantalla del proceso de ejecución en la terminal para cada lenguaje, mostrando tanto el código como el resultado de la ejecución.

5. **Formato del documento:** El documento que entregues debe incluir:

- **Una portada**, con el título de la tarea, tu nombre completo y la fecha de entrega.
- **Un índice** donde se estructuren los diferentes apartados del trabajo.
- **El contenido** del trabajo, que debe estar bien estructurado por lenguaje de programación.
- **Una conclusión** en la que reflexiones sobre las diferencias entre los lenguajes, el proceso de ejecución y compilación.
- **Una bibliografía** en la que cites las fuentes de información que has utilizado.

Instrucciones de entrega:

Por un lado, la entrega debe ser un documento en formato **PDF** que contenga toda la documentación solicitada, junto con las capturas de pantalla. Asegúrate de que el documento esté correctamente formateado y estructurado.

Entrega también cada uno de los archivos que has escrito.

Rúbrica

Calificación	Descripción
0	No realiza ninguna de las etapas solicitadas o entrega incompleta.
3	Realiza algunas etapas, pero el trabajo está incompleto o sin detalles.
6	Completa todas las etapas, pero el análisis es superficial o incompleto.
9	Realiza todas las etapas con un análisis detallado y presentación clara.
10	Además de lo solicitado, el trabajo presenta un formato sobresaliente, con detalles extras como comparaciones entre lenguajes o análisis profundo de diferencias técnicas.