

## Entornos de Desarrollo (ED) Unidad de Trabajo 9 Tarea 03

### OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Diferenciar las técnicas de diseño de pruebas.
- Utilizar técnicas de diseño de pruebas.
- Escribir casos de prueba.

## TA03

---

### DISEÑO DE PRUEBAS UTILIZANDO EL ENFOQUE DEL CAMINO BÁSICO

#### Rúbrica y guía de calificación:

- ☒ Utiliza este documento para responder.
- ☒ Se explica el código. *Nota total 3*
- ☒ Grafo de flujo correcto.
- ☒ Complejidad ciclomática correcta. *Nota total 6*
- ☒ Determina la rutas correpondientes.
- ☒ Crea la tabla formalmente correcta con los datos correctos resultantes del análisis anterior.
- ☒ Simula la ejecución de las pruebas para obtener un grado de cobertura del 75% *Nota total 9*

#### Explica el funcionamiento del siguiente código

```
public class Bisiesto {  
  
    public static boolean esBisiesto(int year) {  
        System.out.println("Voy a determinar si el año " + year + " es  
bisiesto.");  
  
        boolean result = false;  
  
        if (year % 4 == 0) {  
            result = true;  
  
            if (year % 100 == 0) {  
                result = false;  
  
                if (year % 400 == 0) {  
                    result = true;  
                }  
            }  
        }  
  
        System.out.println("He terminado la comprobación. ¿Es bisiesto? " +  
result);  
        return result;  
    }  
}
```

```
}
```

***Inserta aquí la explicación...***

**Diseña el conjunto de pruebas de caja blanca para el anterior fragmento de código, utilizando el enfoque de prueba de ruta básica explicado anteriormente.**

- Numera las sentencias...
- Dibuja el grafo de flujo...
- Calcula la complejidad ciclomática...

**Determina las rutas de acceso correspondientes que se van a probar.**

- Tabla con las rutas...

**Escribe los casos de prueba para probar cada ruta utilizando una tabla.**

- Tabla con los casos de prueba...